EDIÇÃO EXTRA

Nº 01
Brasil R$ 12,90
Europa €3,90

EDITORA 20 Anos EUROPA

www.gameblog.com.br

Dicas e Truques para

PlayStation

Almanaque grand theft auto

5 DETONADOS

- Vice City Stories PS2 PSP
- Liberty City Stories PS2 PSP
- San Andreas PS2
- Vice City PS2
- GTA 3 PS2

- Passo-a-passo até a última fase
- Mapas com a localização dos itens
- Todos os Unique Jumps
- Cada um dos Rampages
- Segredos exclusivos

E muito mais...

685 TRAPAÇAS PARA 22 VERSÕES DE GTA

INCLUI PS2, PSP, PS1, XBOX, PC, GBA, GB E DREAMCAST

7 898922 511604

DETONANDO NA REDE...

COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA

EM BREVE
A SUA NOVA LOJA VIRTUAL

TODO O UNIVERSO DE GAMES A UM CLICK

AGUARDE

ASSISTÊNCIA TÉCNICA
PRÓPRIA ESPECIALIZADA
faça um upgrade

www.rocklaser.com.br

TUDO EM ATÉ 24X NO CHEQUE.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES.

ROCK LASER
GAMES

SEDEX
Para todo o Brasil

TELEVENDAS
11 - 6954 4332 / 6954 3700 / 6425 0482

Av. Guilherme Cotching, 1.808 - Vila Maria - São Paulo - SP

MEGASTAFF.com.br

Diretores
Aydano Roriz
Abilio Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Operacional: Abilio Cunha
Diretor Executivo: Luiz Siqueira

Diretor Editorial e jornalista responsável:
Roberto Araújo - MTb.10.766 – **e-mail:** araujo@europanet.com.br
Diretor Adjunto: Mário Fittipaldi

Editor: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte (Projeto Gráfico): Jeff Silva
Revisão de Texto: Evelise Pauls
Colaboradores: Danilo Porto Bastos, Eduardo Trivella, Fabio Bracht e Humberto Martinez

Internet:
Webmaster: Cássio Narciso
Webdevelopment: Rodrigo Mourão

Gerentes Comerciais:
Rodrigo Cunha (11) 3038-5097
Mauricio Dias (11) 3038-5093

Executivos de Negócios:
Ana Carolina Corrêa, Angela Taddeo, Alessandro Donadio, Claudia Alves, Elisangela Xavier, Flavia Pinheiro, Raphael Gherardi, Rodrigo Saromani e Carla Ianez

Criação Publicitária: Rodrigo Barros
(11) 3038-5097

Tráfego: Marcos Roberto
(11) 3038-5211

Publicidade - Outros Estados
Rio de Janeiro: (21) 2221-0088 - Triunvirato Comunicação
Brasília: (61) 3326-0205 - New Business
Paraná: (41) 3023-8238 - GRP Mídia
Rio Grande do Sul: (51) 3232-3176 - Semente Associados
Santa Catarina: (48) 3223-3968 - MC Representações

Publicidade - EUA e Canadá:
0 1 (650) 306-0880,
Fax: 0 1 (650) 306-0890 - Global Media

Circulação:
Gerente de produto: João Alexandre
Ézio S. Vicente, Marcelo Diniz,
João Zanata

Promoção e Marketing:
Natalia Azeredo e Leticia Nunes

Desenvolvimento de Pessoal:
Tânia Marilia Ribeiro Roriz e Elisangela Tokashiki

Atendimento ao Assinante, Pessoa Jurídica e Venda de Edições Anteriores:
Coordenadora: Fabiana Lopes
fabiana@europanet.com.br
Atendentes:
Carla Dantas, Mari Ehrentreich, Paula Hanne e Tamar Biffi

Rua M.M.D.C. nº 121
Botantã – São Paulo, SP
CEP 05510-900

Telefone São Paulo:
(11) 3038-5050
Telefone outros estados:
0800-557667
Pela Internet: www.europanet.com.br
E-mail: atendimento@europanet.com.br

Administração
Gerente: Cecília Tomazelli
Renata Kurosaki, Luiz Eduardo Soares, Ronaldo Mendes, Gustavo Barbosa, Daniel Ribeiro, Carlos Eli, Ismael Neto, Denis Pinheiro

A Revista Almanaque GTA é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S. A. - Rua Teodoro da Silva, 907, CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

Impressão: Prol Editora Gráfica

ANER
www.aner.org.br
Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

EDITORIAL

Em 1997 surgia o primeiro jogo que mudaria a história dos videogames. *Grand Theft Auto*, ou simplesmente *GTA*, foi lançado inicialmente para o Playstation 1, na Europa, e alguns meses depois para o PC. O jogo explodiu de vendas e se popularizou rapidamente nos outros continentes graças ao seu conteúdo politicamente incorreto, que era exclusivo, e à liberdade que o jogador tinha dentro do game.

Ao contrário de quase todos os títulos lançados há 10 anos, *GTA* permitia encarar as fases básicas, as extras ou simplesmente não encarar nada. O gamemaníaco podia ficar horas e horas explorando a cidade e fazer tudo o que desse na telha. Foi uma evolução no mundo dos games que, até o momento, garantiu mais sete títulos.

Apesar de usar e abusar dos mesmos ingredientes de sucesso, cada versão conta com uma história diferente. Por isso, se você gostou de qualquer um dos *GTAs*, é mais que obrigatório experimentar todos os outros, principalmente os do PS2, e descobrir os trocentos segredos de cada game. Mas não se preocupe em fazer isso sozinho, pois a redação da **Revista Dicas & Truques para Playstation** selecionou o melhor conteúdo neste Almanaque para você aproveitar o que realmente interessa.

Você confere os roteiros dos cinco *GTAs* lançados para o PlayStation 2: *Vice City Stories, Liberty City Stories, San Andreas. Vice City* e *GTA 3*. Todos com mapas, rampages (missões suicidas), packages (pacotes secretos), Stunt Jumps (saltos em câmera lenta), descrições das fases básicas, como encarar os estágios secretos, dicas para as missões ocupacionais e outros segredos exclusivos. Você verá que a diversão está longe de acabar após chegar ao final do jogo.

E para agradar aos gamers que gostam de jogar sem compromisso e ficar tumultuando as cidades, separamos no final do almanaque nada menos que 685 trapaças para 22 *GTAs* de oito plataformas, incluindo Xbox, PS1 e PC. São dicas para pegar tanques de guerra, tirar a polícia das ruas, obter rapidamente todas as armas da fase, carregar energia, explodir todos os carros da tela, ganhar dinheiro, enfim, ser o dono da cidade.

Julio Wecchi
julio@europanet.com.br

Se for o caso, reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

EDITORA EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo, SP
Fax: (11) 3819-0538

Redação
Tel.: (11) 3038-5110
Fax: (11) 3819-0538
E-mail: games@europanet.com.br

Atendimento (das 8h às 20h e aos sábados, das 9h às 15h)
Grande São Paulo: (11) 3038-5050 – Fax: (11) 3097-8583
Outras localidades: 0800-557667
E-mail: atendimento@europanet.com.br

Publicidade
Tel.: (11) 3038-5098
Fax: (11) 3819-0538
E-mail: publicidade@europanet.com.br

SUMÁRIO

VICE CITY STORIES

06 ....Abertura
07 ....Primeiros passos
08 ....**Detonado**
08 ....01. Jerry Martinez
08 ....02. Phil Cassidy - Parte 1
08 ....03. Marty J. Williams
09 ....04. Louise Cassidy Willians - Parte 1
09 ....05. Phil Cassidy - Parte 2
09 ....06. Louise Cassidy Willians - Parte 2
09 ....07. Lance Vance - Parte 1
09 ....08. Louise Cassidy Willians - Parte 3
10 ....09. Umberto Robina
10 ....10. Lance Vance - Parte 2
10 ....11. Bryan Forbes - Parte 1
10 ....12. Lance Vance - Parte 3
10 ....13. Bryan Forbes - Parte 2
10 ....14. Lance Vance - Parte 4
11 ....15. Lance Vance - Parte 5
11 ....16. Reni Wassulmaier - Parte 1
11 ....17. Armando & Diego Mendez - Parte 1
11 ....18. Lance Vance - Parte 6
11 ....19. Reni Wassulmaier - Parte 2
11 ....20. Gonzales - Parte 1
12 ....21. Lance Vance - Parte 7
12 ....22. Reni Wassulmaier - Parte 3
12 ....23. Ricardo Diaz - Parte 1
12 ....24. Gonzales - Parte 2
12 ....25. Armando & Diego Mendez - Parte 2
12 ....26. Lance Vance - Parte 8
13 ....27. Reni Wassulmaier - Parte 4
13 ....28. Ricardo Diaz - Parte 2
13 ....29. Reni Wassulmaier - Parte 5
13 ....30. Lance Vance - Parte 9
13 ....31. Ricardo Diaz - Parte 3
14 ....**Extras**
14 ....Segredos especiais
14 ....Empire
15 ....Rampages
18 ....Unique Jumps
21 ....Red Ballons

LIBERTY CITY STORIES

26 ....**Abertura**
27 ....**Detonado**
27 ....01. Missões Vincenzo
27 ....02. Missões JD O'Toole
28 ....03. Missões Ma Cipriani
28 ....04. Missões Salvatore Leone
29 ....05. Missões Maria
30 ....06. Missões Donald Love
31 ....07. Missões Church Confessional
31 ....08. Missões Leon McAffrey
31 ....09. Missões Eight Ball
31 ....10. Missões Toshiko Kasen
32 ....**Extras**
32 ....Missões extras
33 ....Missões ocupacionais
33 ....Corridas especiais
34 ....Packages - Portland
34 ....Rampages - Portland
35 ....Packages - Staunton
35 ....Rampages - Staunton
36 ....Packages - Shoreside
36 ....Rampages - Shoreside

SAN ANDREAS

38 ....**Abertura**
39 ....Coisas para fazer em San Andreas
40 ....Serviços alternativos
40 ....Torneio de tiro ao alvo
40 ....Motorista diplomado
41 ....**Detonado**
41 ....Como usar o roteiro
42 ....Sean Johnson (Sweet)
43 ....Lance Wilson (Ryder)
43 ....Melvin Harris (Big Smoke)
43 ....Cesar Vialpando (Cesar)
43 ....Frank Tenpenny (C.R.A.S.H.)
43 ....Catalina
43 ....The Truth
44 ....Madd Dog
44 ....Jeffrey Martin (Og Loc)
44 ....Jizzy
44 ....Woozie
45 ....Aircraft Graveyard
45 ....Mike Toreno
46 ....Mafia
46 ....Carl Johnson (C.J.)
46 ....Fases secretas
47 ....**Extras**
47 ....Investimentos lucrativos
47 ....Contrabando de veiculos
47 ....Roupas secretas
47 ....Modo saqueador
48 ....Encontros amorosos
49 ....Os esconderijos das ostras
49 ....Fúria sobre duas rodas
50 ....Unique Jumps
54 ....Localização das pichações
55 ....Pontos para fotografar
56 ....Todas as ferraduras
57 ....Veiculos secretos

VICE CITY

60 ....**Abertura**
61 ....Serviços públicos
61 ....Especial
61 ....Dinheiro fácil
62 ....**Detonado**
62 ....01. Ken Rosenburg
62 ....Missão secreta: Road Kill
62 ....02. Ken Rosenburg
62 ....03. Avery Carrington
62 ....04. Coronel Cortez Yatch
62 ....Missão secreta: Waste the Wife
63 ....05. Coronel Cortez Yatch
63 ....06. The Cake Baron's Mansion
63 ....07. Coronel Cortez Yatch
63 ....08. The Cake Baron's Mansion
63 ....Missão Secreta: Autocide
63 ....09. The Cake Baron's Mansion
63 ....10. Avery Carrington
63 ....11. Paul Kent - Malibu Club
63 ....12. The Cake Baron's Mansion
63 ....13. Coronel Cortez Yatch
63 ....14. Tommy's Mansion
63 ....Missão secreta: Check Out at the Check in
63 ....15. Recording studio (Love fist)
64 ....16. The Greasy Chopper
64 ....17. Recording studio (Love fist)
64 ....18. Cafe Robina (Cubans)
64 ....19. Auntie Poulet's House (Haitians)
64 ....20. Cafe Robina (Cubans)
64 ....Missão secreta: Loose Ends
64 ....21. Phil Cassidy's trailer
64 ....22. Fases finais
64 ....Fases secretas
65 ....Lavagem de dinheiro e cia.
66 ....**Extras**
66 ....Comidas secretas
67 ....Packages perdidos
68 ....Rampages
68 ....Unique Jumps
69 ....Mapa de Vice City

GRAND THEFT AUTO 3

70 ....**Abertura**
71 ....Trampos decentes
71 ....**Detonado**
71 ....01. Portland
71 ....02. Luigi Goterelli
71 ....03. Joey Leone
71 ....04. Toni Cipriani
72 ....05. Salvatore Leone
72 ....06. El Burro
72 ....07. Marty Chonks
73 ....08. Asuka Kase
73 ....09. Kenji Kasen
73 ....10. Ray Machowski
74 ....11. Donald Love
74 ....12. King Courtney
74 ....13. Shoreside Valle
75 ....14. Asuka Kase - Parte 2
75 ....15. D-Ice
75 ....16. Catalina
75 ....**Extras**
75 ....Contrabando de veiculos
75 ....Brinquedos explosivos
75 ....Desafios radicais
76 ....Mapa de Liberty City

DICAS E TRAPAÇAS

78 ....Truques exclusivos

Não importa a plataforma. Se rodar jogo, a gente detona!

EDITORA 20 Anos EUROPA

Já nas bancas!

Se preferir, compre pelo telefone 0800 55 76 67 ou no site www.gameblog.com.br

GTA VICE CITY STORIES

Só aqui tem todos os passos e segredos para a última versão do polêmico Vice City

POR FABIO BRACHT E DANILO PORTO BASTOS

Em 2001, um game surgia para o PlayStation 2 e quebrava todas as regras inventando um novo gênero e ganhando todos os prêmios de "melhor do ano" que disputava. O seu nome era *Grand Theft Auto 3*. E desde então a Rockstar Games, responsável pelo sucesso, lança versões e mais versões do seu "simulador de bandidagem". Isso poderia ser ruim, se os jogos não fossem extremamente bem-feitos e não conseguissem melhorar significativamente de qualidade, um após o outro. E *Vice City Stories* é a última dessas "atualizações" da série, o que nem de longe é ruim.

Pela primeira vez você não precisa ter medo da água: veículos aquáticos podem ser controlados (quer dar uma voltinha de jet ski?) e o personagem se tornou um exímio nadador. E por falar em personagem, você fica no comando de Victor Vance, irmão do já conhecido Lance Vance,.do *GTA: Vice City* (que, junto com outras figuras carimbadas, também tem uma participação especial).

Victor é um militar que fará tudo o que for preciso para conseguir grana e poder pagar um tratamento caro para um de seus irmãos doentes. Para isso, ele vai precisar da ajuda do mundo do crime e revirar muita sujeira roubando carros, atropelando pessoas, traficando drogas, ou seja, realizando tudo o que há de mais ilícito no mundo. E para chegar lá, você certamente vai precisar da ajuda deste roteiro infalível.

FICHA TÉCNICA

- **Produtora:** Rockstar Leeds
- **Distribuidora:** Rockstar Games
- **Plataformas:** PSP e PS2
- **Lançamento:** 2006 (PSP) e 2007 (PS2)

CONTROLES

GERAL

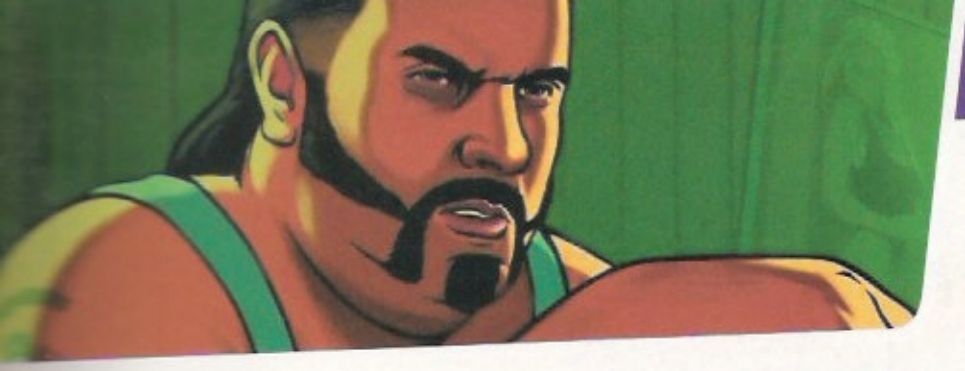
R2 / ↑ ...Ativar missões ocupacionais
▬ ...Modos de câmera
▶ ...Pausar/Abrir menu

À PÉ

● ...Atacar/Atirar
✖ ...Correr/Zoom enquanto mira
■ ...Pular/Zoom enquanto mira
R1 / L ...Mira manual
L1 / L + analógico ...Olhar ao redor
L3 / R + ↓ ...Mira automática
R2 ou L2 / ← ou → ...Trocar arma
R3 ...Olhar para trás

DENTRO DO VEÍCULO

● ...Atirar
✖ ...Acelerador
▲ ...Entrar ou sair em veículos
■ ...Freio/Marcha ré
L + Analógico ← ou → + ● ...Atirar e mirar em movimento
R1 / R ...Freio de mão
L1 / ← ou → ...Trocar estação de rádio
L2 ...Olhar à esquerda
R2 ...Olhar à direita
L3 / ↓ ...Buzina



Primeiros passos

Confira cada uma das dicas essenciais abaixo antes de sair por aí fazendo maluquices na cidade

CONHECIMENTOS BÁSICOS

1. Sempre que você salva o seu progresso, o tempo no jogo é adiantado em seis horas.
2. Se você morrer, seu personagem será levado ao hospital mais próximo. Se for preso, você reaparecerá na delegacia. Em ambos os casos, todas as suas armas serão confiscadas. Mas, espalhado pela cidade, existe um ícone representado por um cadeado. Ele serve para que você recupere-as, mediante uma pequena propina de $2.000.
3. Ainda no caso da sua morte, também haverá um táxi esperando seu personagem na porta do hospital/delegacia, que pode levá-lo até o ponto inicial da missão.
4. Uma maneira bem eficaz de fazer os policiais saírem da sua cola é passar em alguma oficina Pay 'n Spray, localizada no mapa com o símbolo de uma lata de spray vermelho. Lá, o seu carro receberá outra cor.
5. Você pode deixar seus carros nas garagens antes de salvar o seu andamento no jogo. Quando recarregar a partida, todos os veículos estarão em perfeitas condições e não será preciso gastar na oficina Pay 'n Spray.
6. Passe pelos ícones de estrelas amarelas espalhadas por toda a cidade para subornar a polícia e diminuir seu nível de procurado.

ITENS INDISPENSÁVEIS

Quando encontrar um dos itens a seguir, não deixe de pegá-lo, já que ele pode salvar a sua vida. Conheça agora cada um deles:

Health (coração): recupera energia.

Armor (colete): proteção contra tiros.

Bribe (estrela): propina que elimina uma estrela do seu nível de perseguição policial.

LOCAIS NO MAPA

Uma série de estabelecimentos da cidade é marcada no mapa do jogo para servir de referência em suas viagens. Eis o lugar que cada símbolo do mapa representa:

Ammu-Nation (revólver): loja de armas. Aparece no mapa após a conclusão de certas missões. Algumas armas são incluídas ou disponibilizadas ao longo do jogo.

Police Station (distintivo): juntamente com o aeroporto e com o corpo de bombeiros, as delegacias são bons locais para visitar quando você precisar de um helicóptero.

Pay 'n Spray (lata vermelha de spray): as oficinas consertam e mudam a cor de seus veículos para despistar os tiras.

Empire Site (prédio): são as bases de operação do seu império do crime. Aquelas que você já têm sob seu domínio estão indicadas em azul, e as que ainda estão sob controle inimigo aparecem em outras cores, dependendo de qual gangue as possui. Se o prédio tiver sido atacado e estiver danificado, aparecerá pela metade (como se estivesse quebrado). A pequena barra vertical indica a energia restante da construção.

Detonado

DOMINANDO VICE CITY

Prepare-se para entrar de cabeça e sobreviver na cidade onde o crime comanda

CAPÍTULO I

1. Jerry Martinez

Soldier: pegue a moto de Jerry e siga até o ponto indicado. Depois de ser jogado na água, aperte ✖ para nadar mais rápido e chegar à margem. Volte para a base e fale com Jerry. Agora você pode usar o seu quarto na base (barracks) para gravar o progresso do game.

Cleaning House: fale com Jerry e siga até Phil Cassidy. Use a caminhonete dele para chegar ao local indicado e eliminar a gangue: são quatro inimigos do lado de fora e mais dois do lado de dentro. Depois, volte para a base.

Conduct Unbecoming: vá ao local indicado e use o veículo disponibilizado para buscar a amiga de Mary. Siga as indicações dela (e do mapa) para chegar ao local correto. Elimine os dois inimigos e leve Mary de volta para a base. Após ser expulso da corporação, siga para a residência de Phil (local em que você eliminou a gangue na missão anterior). Agora você tem mais um ponto onde pode salvar seu progresso.

2. Phil Cassidy Parte 1

Cholo Victory: vá se encontrar com Phil e dirija até os locais indicados por ele. Após encontrar um membro da gangue dos Cholos (regata branca, bandana na cabeça, falando espanhol), persiga-o e mantenha-se o mais próximo possível para que Phil atire nele. Se não for rápido o suficiente, terá de eliminar outros Cholos que aparecerão. Após o massacre, leve o carro de Phil até uma oficina Pay 'n Spray e depois volte com seu amigo bêbado para o depósito dele. Após a missão, o marcador de Marty J. Willians vai surgir no mapa.

Boomshine Blowout: dirija até o depósito de Phil e use a caminhonete dele para chegar ao galpão indicado no mapa. Estacione na parte de trás da construção, entre na empilhadeira e use-a para levar as caixas que estão no lado direito do galpão até a caminhonete (use ← para erguer e → para baixar as pás da empilhadeira). A cada caixa depositada na caminhonete, a estrutura do local desaba ainda mais, o que dificulta o trajeto. Siga desviando das partes com entulhos em chamas até levar todas as caixas para a caminhonete antes que o local vá pelos ares.

Truck Stop: volte ao depósito do Phil, dirija até o hotel e pegue mais dois reforços (trave a mira e aperte para cima). Depois, vá em direção norte até que um ponto vermelho apareça no mapa: é o caminhão que você deve parar. Fique ao lado dele e force-o a bater em algo. Quando Phil subir no caminhão, você deve seguir de perto para que seus capangas atirem nos inimigos que surgirem. Escolte Phil até seu depósito.

3. Marty J. Williams

Shakedown: dirija até a casa-trailer de Marty e depois siga até a loja indicada no mapa. Elimine os dois Cholos do lado de fora e outros dois dentro do estabelecimento. Na próxima loja, pegue o taco de beisebol do lado direito e destrua os expositores de mercadoria indicados com setas verdes brilhantes, antes de eliminar mais três Cholos com armas de fogo.

Fear The Repo: saindo da residência de Marty, siga com ele até o ponto indicado. Roube o carro em azul no mapa e leve-o ao novo ponto. Caso o veículo sofra avarias pelo caminho, é preciso consertá-lo em uma oficina antes da entrega. O segundo veículo é um pouco mais difícil, pois está em movimento. Force o motorista contra alguma barreira até conseguir roubar a caranga. Depois de consertar o carro na oficina mais próxima, leve-o ao ponto de encontro. O terceiro roubo é mais complicado, mas não impossível. Ao chegar ao local indicado, elimine os criminosos armados e roube o veículo-alvo: um caminhão. A partir desse momento, várias viaturas tentarão pará-lo. Não perca tempo tentando

eliminá-las, pois isso deixa tudo mais difícil. Siga desviando e fugindo das viaturas, preocupando-se apenas em não destruir o seu veículo antes de chegar ao ponto de encontro. A partir daí, você terá a opção de encontrar-se com Louise.

Waking The Neighbors: Marty fornecerá granadas para que você destrua três caminhões dos Cholos. Siga os pontos vermelhos no mapa para encontrar os veículos. Obviamente, eles estão sendo vigiados e serão protegidos. Depois que você destruir o segundo caminhão, membros da gangue começarão a persegui-lo. Você deve destruir os três caminhões antes das 9:30h da manhã.

O' Brothel Where Art Thou?: encontre-se com Marty para receber a ordem de ir até o próximo local indicado no mapa. Entre no estabelecimento e fale com o gerente. O local fica marcado em seu mapa como uma bandeira e você pode voltar sempre que quiser comprar armas. Pegue a shotgun e siga para a próxima indicação. Destrua o carro estacionado para atrair os bandidos das redondezas. Elimine os vagabundos que chegarem e invada o local. Mate o último Cholo e destrua a cama no cômodo ao lado.

Got Protection?: desta vez, Marty manda que você volte ao local da missão que você completou anteriormente (que agora pertence a ele). Após o ataque, consiga um carro de quatro portas e siga para cada um dos pontos indicados para salvar as garotas que trabalham para Marty. Com a mulherada dentro do seu carro, leve todas de volta ao local de trabalho.

4. Louise Cassidy-Williams - Parte 1

When Funday Comes: essa tarefa é simples no conceito, porém difícil na execução. Vá até o ponto indicado com a letra "L" no mapa para se encontrar com Louise. Leve-a para o estacionamento de trailers e prepare-se para a corrida de quadriciclos. Siga pelos pontos iluminados durante as duas voltas. Tente utilizar o botão R nas curvas mais fechadas e lembre-se de que você está utilizando um veículo com mais ou menos as mesmas características das motos do jogo. Ou seja, a sua inclinação sobre o veículo, para frente ou para trás, influencia não só durante os saltos como também na velocidade e na estabilidade do quadriciclo sobre o solo. Após a vitória, a Sunshine Autos ficará disponível para novas corridas.

Takin' Out The White Trash: volte a se encontrar com Louise e leve-a ao acampamento de trailers. Elimine todos os capangas antes de voltar com ela para a casa da irmã.

5. Phil Cassidy Parte 2

Marked Men: volte para o depósito do Phil, suba na caminhonete e siga para o local indicado. Após as cenas, empurre os carros para tirar a caminhonete do beco enquanto Phil cuida dos capangas.
Volte para o depósito sem danificar muito a caminhonete de Phil. Após esta missão, Louise vai chamá-lo novamente para outro trabalho.

6. Louise Cassidy Willians - Parte 2

D.I.V.O.R.C.E.: siga até o apartamento da irmã de Louise e descubra que Marty a seqüestrou. Dirija até o acampamento de trailers e elimine os dois inimigos. Siga a caminhonete até o bordel de Marty e, quando ele descer do veículo, mate-o. Leve Louise para o ponto indicado no mapa, que é mais um local que você pode usar como esconderijo e Save Point.

To Victor, The Spoils: Louise o está esperando. Vá com ela até o ponto azul do mapa, mire nos dois caras que estão com uma seta sobre a cabeça e pressione ↑ para recrutá-los (você pode fazer isso sempre que precisar de ajuda nas missões). Leve-os até o ponto rosa e mate todos os inimigos do local. Siga para o próximo ponto e repita o procedimento. Após eliminar os inimigos, entre no estabelecimento e mate mais dois guardas. Este local é a primeira base do seu futuro império. Após esta missão, você recebe um chamado para comparecer ao aeroporto da cidade. Salve seu progresso antes de seguir para o ponto indicado.

CAPÍTULO II

7. Lance Vance Parte 1

Jive Drive: roube um avião e voe até o local indicado no mapa. Esta missão é um pouco diferente das outras: quem fica ao volante é seu irmão, enquanto você fica a cargo de eliminar os inimigos pelo caminho. O analógico não ajuda em nada nesta ingrata tarefa, mas há um botão que pode ajudá-lo: o que torna a mira manual. Segure-o quando quiser mover a mira mais lentamente e obter maior precisão. Oriente-se pelos pontos vermelhos do mapa para saber onde estão os inimigos e comece a atirar logo que os avistar. Todo e qualquer segundo é precioso para conseguir chegar ao destino antes que o seu veículo seja destruído. Depois de um tempo de perseguição, a gangue vai cercar você e seu irmão em um beco sem saída. Não pense duas vezes e elimine os inimigos o mais rápido possível, pois a polícia também aparece à certa altura da jogatina. Como se isso não fosse suficente, você deve manter seu irmão vivo, protegendo-o dos ataques inimigos. Entretanto, matar todos os Cholos não é sua última tarefa: você ainda tem que levar seu irmão até o hotel no local indicado sem acabar como prisioneiro da polícia. Depois da conclusão desta longa missão, os marcadores de Louise e Umberto Robina ficam disponíveis no mapa.

8. Louise Cassidy Willians - Parte 3

Hose The Hoes: depois que Louise alertá-lo sobre um incêndio no bordel, use o veículo dela para chegar rapidamente ao caminhão de bombeiros. Espere que Louise entre também e siga para o bordel antes que as garotas morram tostadas. Use o botão ● para jogar água nos locais em chamas indicados com setas rosas. Em seguida, é hora de pegar o incendiário: desvie dos coquetéis molotov que ele arremessa e encha o safado de bala.

Robbing The Cradle: converse com Louise e corra para alcançar os covardes membros da gangue que estão perseguindo a babá. Elimine todos antes que a pobre coitada seja assassinada. Em seguida, force a babá a parar o carro sem matá-la. Após esta missão, o marcador de Lance ficará disponível no mapa.

9. Umberto Robina

Nice Package: vá até a casa do Umberto e use o carro e o capanga dele em uma espécie de pega-pega automobilístico. O objetivo é correr ao ponto indicado onde está a mercadoria. Só que outras gangues também estão atrás da muamba e quem pegar a mercadoria primeiro será perseguido por todos os outros. Devastação pura. Assim que conseguir pegar o pacote, corra para o ponto indicado no mapa.

Balls: entre no carro de quatro portas que está em frente à casa do Umberto e siga com os capangas até os pontos que estão sendo atacados pelas gangues inimigas. Você deve eliminar os Cholos antes que eles destruam todos os locais. São cinco pontos, sendo que em dois deles, os Cholos estão a bordo de veículos, o que exige uma perseguição pelas ruas. Para terminar, dê uma carona aos capangas de volta à casa do Umberto.

Papi Don't Screech: pegue o carro de Umberto e corra para pegar Alberto, o pai dele, antes que os Cholos o façam. Mas isso é apenas o início da missão. Em seguida, você deve dirigir até o local indicado no mapa antes que o tempo se esgote. O sr. Alberto sofre do coração; portanto, se você correr demais ou fizer muitas loucuras no trânsito, o medidor de estresse dele subirá ao máximo e o velho baterá as botas. Para dificultar um pouco mais, os Cholos andam aos bandos pelas ruas nesse momento. Fique atento aos pontos vermelhos que indicam os inimigos no mapa e conduza o velhote com segurança até o destino.

Havana Good Time: siga para o local indicado no mapa e elimine todos os inimigos que estão com pontos vermelhos no radar. Após o término das cenas, proteja os capangas de Umberto contra todos os Cholos que aparecem. Quando as vans estiverem carregadas, um dos capangas vai dirigir uma delas e deixará a outra sob sua responsabilidade. Dirija com cuidado para não danificar muito o veículo, mas seja rápido pois muitos Cholos atacam no caminho de volta para a casa de Umberto. Após a missão, uma nova roupa ficará disponível no seu vestuário.

10. Lance Vance Parte 2

The Audition: fale com Lance, entre no carro e dirija até o local indicado. Mate os três assaltantes e use o veículo mais próximo para fugir da polícia. Você terá um tempo limitado para despistá-los antes que eles destruam seu carro. Siga até as docas onde há um Pay 'n Spray. Após chegar ao local indicado, use a bicicleta e suba pelas escadas até o telhado. Use a rampa para pular para o telhado do outro lado da rua. Desça as escadas, elimine os guardas e entre no carro. Siga rapidamente pela direção indicada e use mais uma rampa para abandonar o local. Após o término da missão, você receberá o marcador de Bryan Forbes no mapa e ganhará acesso ao Civil Asset Forfeiture Compound.

11. Bryan Forbes Parte 1

Money For Nothing: vá até o local da missão e entre no carro. Lance e Bryan o acompanharão, e você deve dirigir até o estacionamento indicado e entrar com eles na van. Siga ao estabelecimento indicado no mapa e a van será pintada. Após as cenas, mantenha os policiais ocupados em uma perseguição com a van falsa enquanto Lance foge. Quando o indicador mostrar que ele chegou ao destino, aproveite e fuja da polícia.

12. Lance Vance Parte 3

Caught As An Act: visite Lance mais uma vez. Entre no veículo mais veloz que encontrar e espere até que Lance comece a acompanhá-lo antes de perseguir Forbes. O objetivo é parar o pilantra sem danificar muito o carro, já que ele está com todo o seu dinheiro. Depois que você pegar o homem, o marcador dele aparecerá novamente no mapa do jogo.

13. Bryan Forbes Parte 2

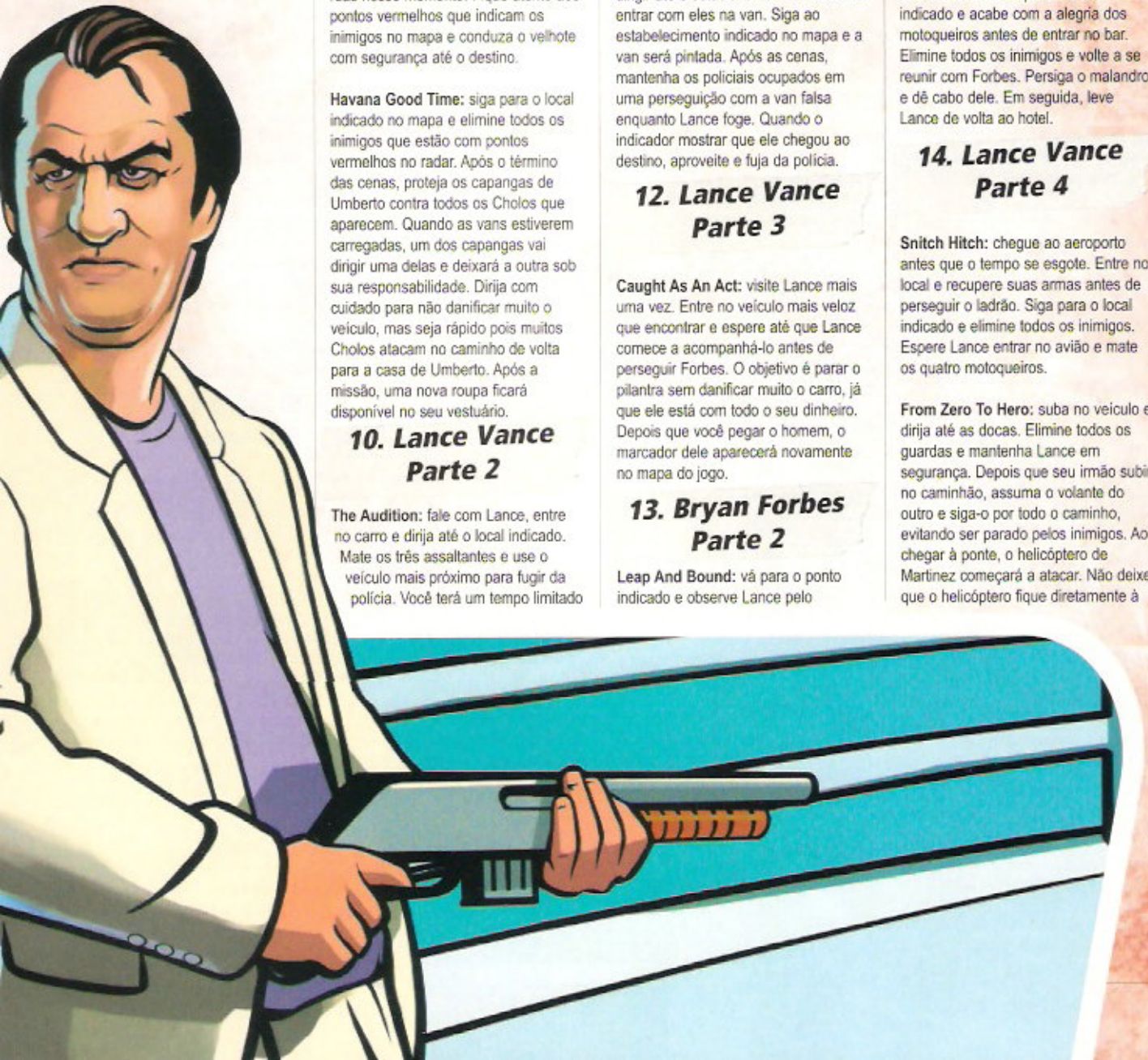
Leap And Bound: vá para o ponto indicado e observe Lance pelo binóculo. O tapado irá tomar um tapete, e adivinhe quem vai ter que limpar a barra dele... Entre no carro estacionado e dirija em direção ao sul. Ao chegar ao porto, pegue velocidade suficiente e use a rampa para chegar até a balsa. Entre na cabine e elimine os guardas até encontrar e salvar Lance. Na volta, pegue o pacote perto dos guardas, que devem ser eliminados. Saia da cabine e suba as escadas para pegar mais três pacotes. O último está do outro lado da balsa, também cercado por guardas. Quando terminar o massacre, entre no veículo que está em um dos cantos da balsa, pegue distância e acelere à toda velocidade para saltar para fora da embarcação. Encontre-se com Lance para finalizar a missão.

The Bum Deal: vá para o local indicado e acabe com a alegria dos motoqueiros antes de entrar no bar. Elimine todos os inimigos e volte a se reunir com Forbes. Persiga o malandro e dê cabo dele. Em seguida, leve Lance de volta ao hotel.

14. Lance Vance Parte 4

Snitch Hitch: chegue ao aeroporto antes que o tempo se esgote. Entre no local e recupere suas armas antes de perseguir o ladrão. Siga para o local indicado e elimine todos os inimigos. Espere Lance entrar no avião e mate os quatro motoqueiros.

From Zero To Hero: suba no veículo e dirija até as docas. Elimine todos os guardas e mantenha Lance em segurança. Depois que seu irmão subir no caminhão, assuma o volante do outro e siga-o por todo o caminho, evitando ser parado pelos inimigos. Ao chegar à ponte, o helicóptero de Martinez começará a atacar. Não deixe que o helicóptero fique diretamente à



frente do seu carro para que você se dê bem. No final da ponte, Martinez para de atacar e surge outro problema: um enorme esquema policial está à sua espera. Não há o que fazer, a não ser continuar seguindo Lance e dirigindo o melhor possível, escapando dos policiais até o destino final. Ao completar esta missão, você não só habilita a nova ilha e os novos pontos de gravação, como também passa a ter acesso a aviões e helicópteros em pontos determinados. Além disso, um novo veículo fica disponível para a compra na ilha anterior.

CAPÍTULO III

15. Lance Vance Parte 5

Brown Of The Dead: ative a missão e siga para o local indicado antes que o tempo se acabe. Atire o mais rápido possível em todos os zumbis que aparecerem. Depois, utilizando uma espada, evite que eles invadam a loja. Leve Lance de volta ao hotel para concluir mais esta missão, além de habilitar outra roupa e um marcador de missões no mapa, o de Reni Wassulmaier.

Blitzkrieg: Lance não permite que você inicie esta missão enquanto não tiver pelo menos cinco estabelecimentos de Empire sob seu controle. Com esse requisito preenchido, ative a missão, corra para a base indicada no mapa e salve seu irmão do ataque inimigo. Fique atento aos pontos vermelhos no radar: os inimigos surgem de todos os lados. Após o massacre, o marcador de Armando & Diego Mendez fica disponível no mapa.

16. Reni Wassulmaier Parte 1

Accidents Will Happen: entre no carro e vá para o ponto indicado. Siga as indicações para concluir o percurso o mais rápido possível, como se fosse uma corrida. O medidor de ação deve estar sempre em alta, e você consegue isso batendo nos outros carros (especialmente os Stunt Cars, marcados no mapa) e radicalizando na direção. Mantenha uma alta velocidade no final do percurso para alcançar a altura correta após passar pela rampa.

17. Armando & Diego Mendez - Parte 1

The Mugshot Longshot: pegue o carro. Quando chegar ao local indicado, desça e use o botão que ativa a câmera – controle o zoom com ✖ e ■. Você deve tirar uma foto nítida de Martinez e do agente através da janela (use o máximo de zoom e enquadre bem Martinez na foto, ou não funcionará). Em seguida, entre no carro e siga-os sem que eles percebam. Tire outra fotografia no próximo ponto antes de pegar um veículo veloz e fugir o mais rápido possível do batalhão. Quando a poeira baixar, volte para a casa de Lance e siga para a localização seguinte.

Hostile Takeover: siga com cuidado para o próximo ponto pois o local está repleto de inimigos. Elimine os motoqueiros e fique atento com possíveis investidas da polícia. Se precisar, fuja para recuperar energia, munição e colete. Quando o primeiro bando de motoqueiros for eliminado, um outro grupo vai aparecer e tentar escapar acelerando as motos. Persiga os fujões e mate todos eles. Como recompensa, você ganha mais uma base de operações.

Unfriendly Competition: elimine todos os inimigos no ponto do mapa e depois vá até o hotel para mais um massacre. Assim que as mulheres sacarem as armas, pule na piscina para contra-atacar. Preste atenção no radar e elimine todas as inimigas. Não tenha dó porque elas não terão dó de você. Depois seja rápido e corra para a beira da praia, onde um quadriciclo estará esperando. Persiga o traficante pela areia até eliminá-lo.

High Wire: siga para o local de encontro com Diego e entre no helicóptero. Pilote até o ponto indicado e voe baixo o suficiente para se conectar com o contêiner. Leve-o para o ponto de descarga e baixe o helicóptero no local indicado para soltar o contêiner. Repita o procedimento com o próximo contêiner, que está em cima de um caminhão em movimento. Aproveite os momentos em que o motorista pára nos semáforos para conectar. Isso deve ser feito antes que o caminhão chegue ao posto policial. Depois que você entregar o segundo contêiner, Diego será perseguido por motoqueiros. Use a mesma técnica para conectar o helicóptero ao carro de Diego e entregue-o no local indicado antes que os inimigos o matem.

18. Lance Vance Parte 6

Turn On, Tune In, Bug Out: compre um lança-mísseis para destruir as antenas antes que o medidor seja preenchido. Siga para o posto policial e suba no telhado para destruir duas torres. Use o helicóptero para fugir dos policiais e chegar mais rápido ao posto policial da outra ilha. Destrua as torres do telhado antes de voar para o posto policial de Downtown. Aqui também existem duas torres para serem destruídas, mas se você estiver com quatro ou mais estrelas de procurado, primeiro é necessário eliminar a equipe da SWAT que estará à sua espera. Para concluir a missão, você deve anular a perseguição policial. Fuja para um local seguro, roube um carro e entre rapidamente em algum Pay 'n Spray para que os tiras esqueçam quem você é e o que estavam fazendo. Ao final, o marcador de Reni fica disponível novamente.

19. Reni Wassulmaier Parte 2

The Colonel's Coke: chegue à indicação e use o helicóptero para perseguir o barco de Gonzales. Você pode usar o botão O para ativar as armas do seu veículo ou apenas esperar que seus capangas façam o serviço. Mais à frente, destrua o helicóptero inimigo e continue atacando o barco de Gonzales.

Kill Phil (1): no hotel, pegue a limosine e dirija até seu objetivo. Mate todos os inimigos antes que Phil morra. Siga para o hotel, em direção ao sul, evitando os ataques inimigos e garantindo a segurança do artista.

Say Cheese: suba no jet ski e passe por quatro marcadores antes da primeira rampa. Lembre-se de que o veículo marítimo reage de maneira similar às motocicletas, por isso tome cuidado durante os saltos e mantenha a velocidade quando passar pelos próximos marcadores e rampas. No final do percurso, assuma o controle do veículo indicado e siga pilotando pelos marcadores da maneira mais radical e veloz possível.

20. Gonzales Parte 1

Homes On The Range: prepare-se para uma partida de golfe. Use o botão ● para ativar a barra de força e pressione-o novamente para pará-la na zona verde, com o intuito de acertar o

alvo indicado na tela. Para completar a missão, você deve explodir o alvo antes de Gonzales. Depois da conclusão, o marcador de Lance reaparece no mapa.

Purple Haze: vá até Gonzales e dirija até o ponto indicado. Após as cenas, use o telefone e vá o mais rápido possível para o local marcado no mapa, pois o tempo é limitado. Elimine os inimigos e recupere a van. Depois de levá-la ao destino final, Reni Wassulmaier reaparece.

21. Lance Vance Parte 7

Taking The Fall: com o helicóptero, persiga com visão privilegiada os grupos de motoqueiros e acabe com eles. Lance atira apenas se o helicóptero estiver voando com estabilidade, por isso mantenha o medidor no alto. Após a queda, elimine os bandidos em todos os andares para salvar seu "querido" irmão Lance mais uma vez.

White Lies: suba no hovercraft e siga coletando todos os pacotes indicados com setas verdes que são lançados do helicóptero por Lance. Parece simples, mas não é. Além dos pacotes desaparecerem em pouco tempo, você precisa coletar uma quantidade suficiente para encher o medidor. E ainda é necessário muita destreza para pilotar o veículo mais instável do jogo. Como recompensa, você pode comprar um hovercraft após o término da missão.

Where It Hurts Most: voe até a indicação e mate os inimigos. Seja rápido e siga para os três pontos indicados em azul no mapa antes que Louise parta desta para melhor. Depois de encontrá-la, leve-a para o hospital o mais rápido possível.

22. Reni Wassulmaier Parte 3

Kill Phil (2): use o carro para fazer uma vistoria no estádio. Quando chegar ao local indicado, passe pelos cinco pontos amarelos e elimine todas as ameaças antes das 17:30h. Você pode utilizar a bicicleta que está encostada no muro para se locomover mais rapidamente. No último ponto, um dos inimigos possui um cartão de acesso. Pegue o cartão depois de eliminá-lo, siga para o subterrâneo e mate todos os inimigos antes que o tempo se acabe. Após a missão, o marcador de Ricardo Diaz surge no mapa.

23. Ricardo Diaz Parte 1

Steal The Deal: siga o seu alvo sem despertar a atenção e, ao chegar ao porto, continue a perseguição com o jet ski. No local patrulhado, elimine os guardas e destrua os botes com reforços inimigos. Depois, entre no barco com a mercadoria roubada e volte à mansão de Ricardo Diaz.

The Exchange: use a van para chegar até o local onde há um rifle sniper à sua disposição. Fique atento ao radar para conseguir eliminar com mais tranqüilidade os oito atiradores. Quando os reforços chegarem, suba no caminhão e conduza-o até o destino, tomando cuidado com os vários inimigos que vêm em perseguição.

24. Gonzales Parte 2

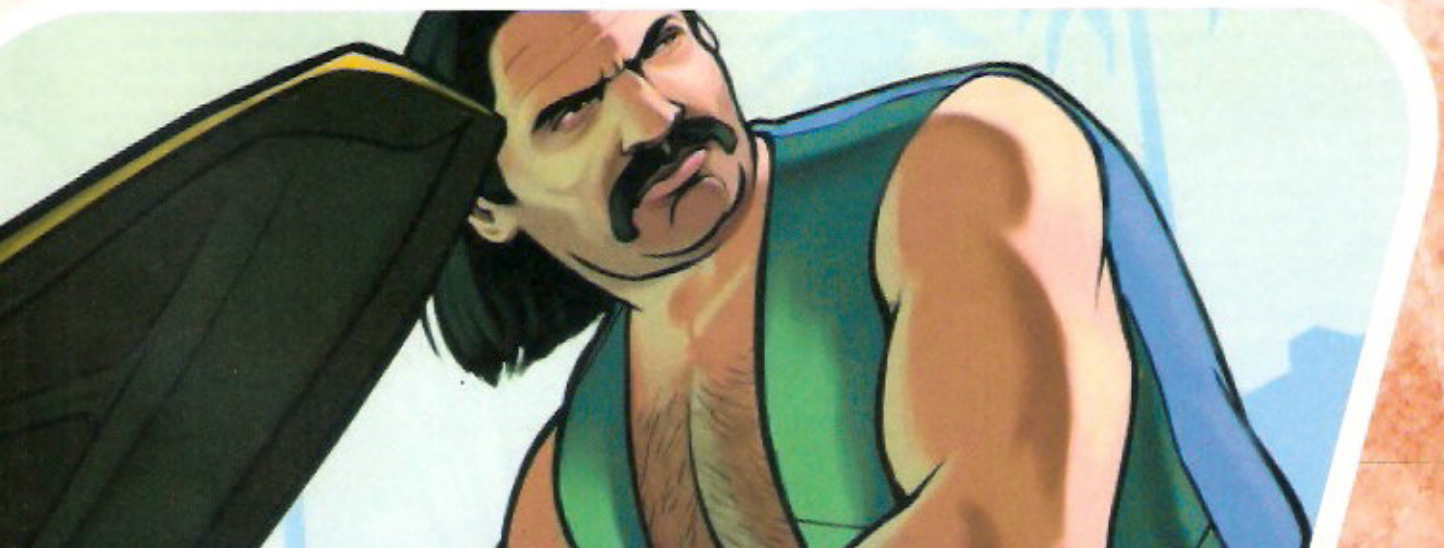
Farewell To Arms: agora você controla a metralhadora do helicóptero. Elimine os inimigos que estão indicados em vermelho, e não deixe que eles destruam o caminhão de Gonzales, marcado em azul. Quando chegar ao aeroporto, continue a eliminar os inimigos, evitando que eles invadam o local e protegendo o avião.

25. Armando & Diego Mendez - Parte 2

Burning Bridges: pegue as armas ao lado do carro, mas seja rápido pois ele vai explodir. Suba na plataforma para pegar o colete e siga para o local indicado. Elimine todos os inimigos e aproxime-se do marcador verde. Trave a mira e atire para acionar a válvula. Continue destruindo os inimigos e acionando as válvulas para salvar Lance mais uma vez, mas seja rápido pois a missão é cronometrada.

26. Lance Vance Parte 8

Blitzkrieg Strike Again: suas bases são atacadas novamente. Seus amigos vão ajudar, mas você terá que cuidar de três delas pessoalmente. Só pra variar, elimine os inimigos dos três postos sob seu domínio antes que Lance seja morto por eles. Após a



missão, os marcadores de Reni e Diaz voltam a aparecer no mapa.

Lost & Found: siga para o hospital para pegar Louise. Suba no telhado e use o helicóptero para resgatar Lance no local indicado. Na praia, siga os três pontos vermelhos. Aproxime-se dos alvos para que Lance atire nos inimigos. No final, chegue próximo ao barco maior para que Lance possa pular e pilotar para sua casa. Agora basta levar Louise para a casa dela para finalizar a missão.

27. Reni Wassulmaier Parte 4

So Long Schlong: fique no local indicado e elimine os invasores antes que eles se aproximem do local onde Reni está conduzindo a cirurgia. Após receber o aviso pelo bip, suba no carro estacionado e siga para o local indicado antes que matem Reni. Elimine os assassinos e leve Reni ao hospital. A cidade estará infestada de inimigos, e se você não quiser ter muito trabalho, a melhor maneira de chegar ao destino é parando no posto policial para pegar o helicóptero.

28. Ricardo Diaz Parte 2

Domo Arigato Domestoboto: dirija até a mansão, suba no caminhão estacionado e controle o robô-câmera pela casa de Mendez. Sempre que Mendez mandar, você deve executar todas as tarefas domésticas. Elas são aleatórias, porém simples: basta selecionar o braço robótico correto e seguir as indicações. Apresse-se e conclua as missões o mais rápido possível para que, no intervalo entre uma tarefa e outra, você possa encontrar o cofre da mansão, no porão atrás da porta indicada com uma seta azul. Fique de frente para o cofre e selecione o braço mecânico "Comms". Uma luz azul indica que o número está correto, mas no local errado. A luz verde indica que o número correto está na posição correta. Obviamente, seu "patrão" Mendez vai interrompê-lo com freqüência para que você cumpra mais tarefas domésticas, o que torna esta missão um tanto quanto demorada. Se estiver com pressa ou cansado de bancar o empregado cibernético, simplesmente use o código 8423. Depois, basta selecionar o isqueiro e tocar fogo em tudo.

29. Reni Wassulmaier Parte 5

In The Air Tonight: pegue o(a) novo(a) Reni no hospital e leve-o(a) para o aeroporto. Em seguida, roube um helicóptero e evite o tráfego voando para o estádio. Fique atento para eliminar qualquer ameaça que surgir durante o show: os inimigos são indicados por setas vermelhas. Acabe com todos antes que eles cortem os cinco cabos de sustentação do local e tudo venha abaixo.

30. Lance Vance Parte 9

Light My Pyre: vá para a casa de Lance para descubrir que Louise foi novamente raptada. Pegue o veículo mais próximo e mate todos os inimigos indicados em vermelho para manter Lance (indicado em azul) vivo mais uma vez até chegar à mansão. Destrua toda a resistência para chegar a Armando Mendez. O bandidão possui um lança-chamas. Fique esperto e pegue a energia e o colete que estão no canto da sala no momento em que mais precisar deles. Fuzile Mendez.

31. Ricardo Diaz Parte 3

Over The Top: encontre-se com Phil no porto, entre no local indicado e siga para a base militar. Você pode passar furtivamente por essa parte da missão, evitando os guardas e os pontos de iluminação, ou usar a sua melhor arma. Siga pelos locais indicados e seja rápido para pegar o jipe e chegar ao helicóptero militar antes que o tempo se acabe. Um tiroteio intenso tem início, por isso, o melhor a fazer é levantar vôo logo e fugir para a mansão de Diaz.

Last Stand: a última missão é uma das mais difíceis e trabalhosas. Separe as armas mais destruidoras que puder encontrar, além de colete para proteção contra a chuva de balas que você com toda a certeza enfrentará. Voe até o local indicado e elimine todos os inimigos, que são muitos e surgem pelos quatro lados da construção. Após a queda, continue o massacre no telhado e passe pela porta indicada. Continue fazendo a limpa por todas as salas e seguindo as indicações. Pegue a armadura quando voltar ao andar superior e, depois que o helicóptero começar a atirar pela janela, proteja-se e espere pelos intervalos, quando será o momento certo de atacar. No primeiro intervalo, surgem inimigos, mas no intervalo seguinte você tem uma janela de tempo para atirar no helicóptero, de preferência com um lança-mísseis. Repita o procedimento até destruí-lo. Pegue o máximo de suprimentos possíveis e siga ao indicador para voltar ao teto. A última tarefa é mais simples do que o começo da missão, mas é bom não ficar vacilando: fuzile Diego e Martinez para concluir a história do jogo e se tornar novamente o rei do crime em GTA.

EXTRAS

O game não acaba depois do fim da história. Veja como conseguir grana extra e todos os segredos

SEGREDOS ESPECIAIS

Fique por dentro do que você precisa fazer no game para habilitar cada um desses segredos:

Colete extra: conclua 15 missões com uma viatura policial.*

Mais energia: conclua 15 missões com um helicóptero de resgate.*

Resistência ao fogo: conclua 15 missões com um carro de bombeiros.*

Correr sem cansar: conclua 15 missões com uma ambulância.*

Nadar sem cansar: conclua 15 missões com um bote policial.*

Táxi especial: conclua 50 missões ou arrecade $5.000 com um táxi.*

Veículo blindado: domine todas as 30 bases de operação do jogo.

Desconto nas lojas Ammu-Nation: complete os desafios do Shooting Range (tiro ao alvo ao lado do depósito de Phil, nas docas).

Pay 'n Spray grátis: entregue todos os 32 veículos procurados no Civil Asset Forfeiture Impound.**

EMPIRE

Não importa o fato de você ter fuzilado todos os chefões do crime de Vice City: enquanto você não criar e manter o seu império, não será o rei do pedaço. Por isso, saber gerenciar os seus negócios é essencial. Os pontos de "negócios ilícitos" são marcados no mapa da cidade com ícones de pequenos prédios. A cor do ícone indica qual a gangue que está gerenciando o ponto, e também há uma pequena barra de energia ao lado desses ícones, que indica a "saúde" do ponto. Essa barra diminui se uma gangue rival atacar. O seu primeiro ponto será adquirido durante a missão "To Victor, The Spoils", de Louise.

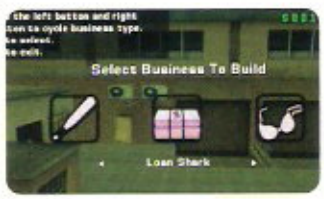
• **Crescendo nos negócios:** a partir do momento em que você tiver o seu primeiro ponto, já poderá trabalhar para aumentar a sua influência na cidade. Como? Roubando os prédios das outras gangues, claro! Sempre que você passar na frente de um estabelecimento que não for seu, uma mensagem vai aparecer e uma seta vermelha vai apontar para algum veículo que estiver estacionado ali na frente. Destrua o veículo e o confronto de gangues irá se iniciar. Detone todos os marginais, então entre no prédio e faça a limpa lá dentro, matando todos e destruindo os seus pertences. Feito isso, uma placa de "vende-se" aparecerá na frente do lugar. Aproxime-se dela e aperte o direcional para cima, então escolha o tipo e o tamanho do negócio que você quer ter e confirme para comprar o ponto.

• **Prosperar é preciso:** comprar o ponto não é tudo. Depois, você tem que desenvolvê-lo. Caso você tenha optado por um negócio de pequeno ou de médio porte na hora de comprar o lugar, é possível aumentar o tamanho dele no menu que é acessado parando na frente do quadro de avisos (dentro do estabelecimento) e apertando para cima no direcional. Nesse menu, também é possível fazer reparos em um lugar que tenha sido danificado por um ataque de gangue rival. Para ganhar mais respeito, é necessário fazer missões. Há um número específico delas para cada tipo de negócio, antes que você seja realmente respeitado na área. Para entrar nas missões, basta se aproximar de algum membro da gangue que esteja dentro do recinto e apertar para cima no direcional.

• **Protegendo o patrimônio:** em vários momentos do jogo, uma mensagem irá aparecer indicando que algum dos seus pontos está sendo atacado por uma gangue rival. Aparecerá um ícone no radar para apontar a direção na qual está o ponto sob ataque. Então você deve ir para lá e derrotar todos os inimigos indicados com as setas rosas. Se você não fizer isso, pode ter o seu prédio danificado ou mesmo dominado pela outra gangue.

• **Tipos de negócio:** existem seis tipos de serviços. Confira as descrições a seguir para descobrir o que é preciso fazer em cada um deles:

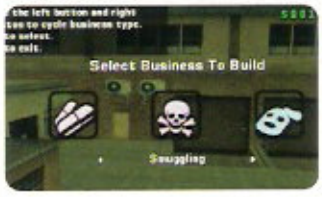
Protection Racket: Aqui o lance é "convencer" os lojistas a pagarem pela proteção oferecida pela sua gangue. Há três tipos de missão. Em uma, você deve ir até a loja indicada e começar a quebrar as coisas até que o dono concorde em pagar; em outra você deve detonar a loja indicada sob proteção de outra gangue; e em outra, você deve detonar os motoqueiros que estiverem atacando uma das lojas sob sua proteção. Se aparecer a mensagem "The Cops are on your tail!", corra até o Pay n' Spray (a latinha de Spray no mapa) para livrar-se da polícia.



Loan Shark: trata-se de reaver veículos roubados de você. Localize-os no radar e tente pegá-los de volta sem causar muito dano ao veículo e antes que o tempo acabe.

Prostitution: você deve entrar no carro e fazer o serviço de transporte e proteção das garotas. Normalmente consiste em levar as garotas aos seus clientes (ambos representados por pontos azuis no radar), mas às vezes alguns imprevistos aparecem, como um cara que sai correndo sem pagar ou algum outro que bate na garota. Nesses casos, eles serão representados por pontos vermelhos no radar e você deve matá-los.

Drugs: pegue a grana (ou a droga, dependendo da missão) e vá para o ponto de encontro. Se o pessoal lá der uma de engraçadinho, meta bala e volte para o ponto inicial, fugindo dos capangas. Se aparecer a mensagem "This stuff is fake!", vá atrás do cliente (indicado pelo ponto vermelho no radar) e mate-o.



Smuggling: o radar indicará a localização de uma lancha. Pegue-a e siga até a área marcada em azul, então pegue os pacotes jogados pelo(s) helicóptero(s) antes que o tempo acabe, depois volte. Pode haver mais gente tentando pegar os pacotes, seja mais rápido e confira sempre a localização deles no radar.

Robbery: são missões de interceptação e roubo. Consistem em alcançar um veículo indicado no radar e atirar nele (de dentro do seu veículo) até que o motorista desista e fuja. Então entre no veículo e pegue a mercadoria, levando-a em seguida para a sua "base".

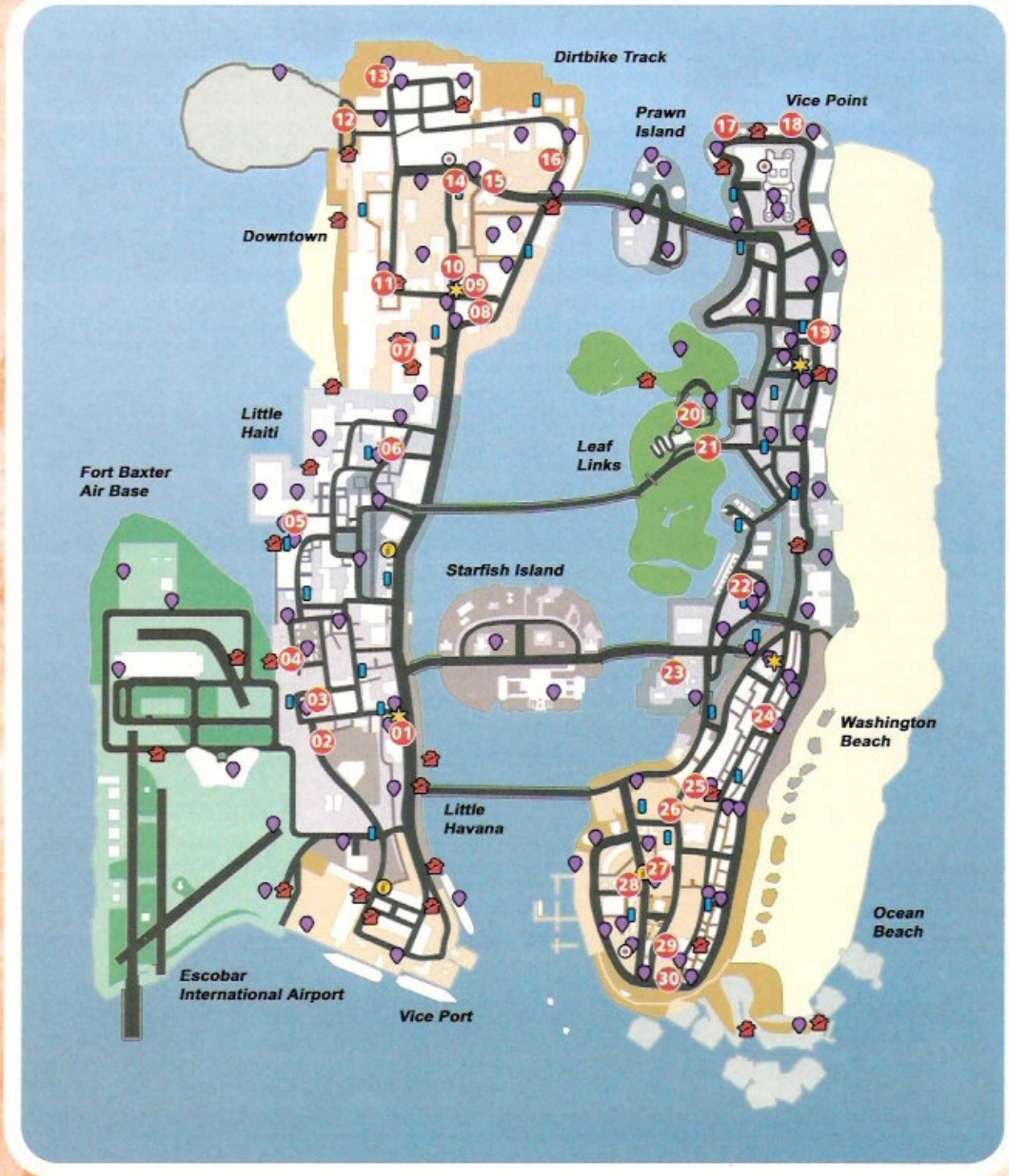
* Ao entrar em um veículo de trabalho, você pode executar missões extras pressionando o direcional digital para cima. As localizações dos alvos e destinos ficam no mapa.

** Após concluir a missão The Audition, você habilita o Civil Asset Forfeiture Impound, local que compra veículos. Lá, você pode verificar a lista com os veículos procurados, mas não é necessário decorá-la, porque quando você se aproxima de um deles, uma mensagem sempre indica que ele pode ser levado para o depósito. A cada veículo entregue, você recebe um prêmio em dinheiro e aumenta sua porcentagem de realizações no jogo.

RAMPAGES

São missões "de última hora". Quando você passar pelo ícone de um Rampage, uma missão predeterminada aparecerá na tela no mesmo momento. Todas as missões consistem em matar um número de pessoas de uma gangue ou destruir uma quantidade de veículos com a arma indicada pelo jogo e dentro do limite de tempo.

Veja a localização dos Rampages no mapa abaixo e a posição de cada um deles nas próximas duas páginas.



RAMPAGES

Descubra a localização exata de cada um dos ícones das missões suicidas

01. Suba no topo do prédio da polícia em Little Havana, pela entrada dos fundos, e olhe à sua direita. **Desafio:** Retalhar 25 Cholos em apenas dois minutos.

02. No terreno da Sunshine Autos, escondido no vão entre a grade e um dos prédios. **Desafio:** Balear 20 Cholos em dois minutos.

03. Está no topo do prédio no ponto indicado no mapa do Guia. Para chegar lá, entre pelo terreno à esquerda. **Desafio:** Matar 25 Cholos em dois minutos, com a Sniper.

04. Encontre-o na frente da casa do extremo sudoeste do quarteirão. Suba a escada. **Desafio:** Metralhar 25 Cholos num espaço de tempo de dois minutos.

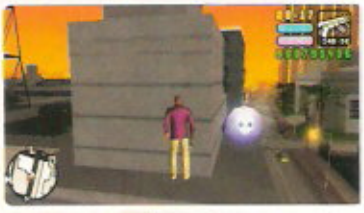
05. Perto da entrada das docas a oeste de Little Haiti, sobre um prédio, entre os aquecedores (ou coisa parecida). **Desafio:** Fuzilar 25 Cholos em dois minutos.

06. Na curva, há uma loja com toldo azul entre duas lojas com toldos vermelhos. Está no vão entre os toldos. **Desafio:** Incinerar dez veículos em dois minutos.

07. Nos fundos do prédio abandonado ao sul de Downtown, dentro de um cano. **Desafio:** Atropelar 15 Bikers em dois minutos.

08. Dê a volta no quarteirão até achar uma escadaria alta. Suba e procure dentro de um pequeno galpão. **Desafio:** Exterminar 25 Bikers em dois minutos.

09. Suba a escada nos fundos do prédio da polícia em Downtown e procure embaixo do heliporto. **Desafio:** Chacinar 25 Bikers em dois minutos.



10. No mesmo prédio do Rampage anterior, suba mais uma escada e vá para o norte e dê a volta no parapeito. **Desafio:** Incinerar 10 veículos em dois minutos.

11. Faça o Unique Jump 14, mas vire a esquerda para cair no prédio. Siga até a rampa indicada para pegar o Rampage. **Desafio:** Matar 25 Bikers em dois minutos.

12. Este Rampage está bem visível, em frente ao estádio no extremo noroeste do mapa. **Desafio:** Dizimar 25 Bikers em dois minutos.

13. Está embaixo de uma escada no ponto indicado no mapa deste Guia. **Desafio:** Matar 20 Bikers em dois minutos, atirando com a metralhadora de dentro do carro.

14. Em frente à loja de armas de Downtown, suba as escadas. **Desafio:** Matar 25 Bikers em dois minutos, atirando com a metralhadora de dentro do carro.

15. No alto de uma escadaria comprida, em frente a um prédio branco com vão. **Desafio:** Derrubar 20 Bikers em dois minutos.

16. Pegue um helicóptero e siga a localização no mapa deste Guia para achá-lo. **Desafio:** Mate 25 Bikers com a Sniper em dois minutos.

17. À esquerda da casa mais a oeste da rua mais ao norte da segunda ilha, sobre o muro. **Desafio:** Baleie 25 Bikers em dois minutos.

18. Na mesma rua do anterior, mas na próxima casa ao leste. Está nos fundos, um pouco mais escondido. **Desafio:** Detone 25 Bikers em dois minutos, com o rifle calibre 12.

19. Atrás do muro do edifício que fica de frente para a parte traseira do prédio de Empire. **Desafio:** Explodir 15 veículos em dois minutos.

20. Bem no meio da quadra de Tênis em Leaf Links. **Desafio:** Exploda 20 Sharks em dois minutos com a granada de detonação.

21. O Rampage está na ilha de Leaf Links, embaixo da ponte de ligação com Vice Point. Desafio: Matar 10 Sharks em dois minutos com o taco de golfe.

22. Vá ao galpão com máquinas de caça-níquel. Suba pelo lado de fora e pule para o teto da pista de carrinhos. **Desafio:** Tire a vida de 25 Sharks em dois minutos.

23. O rampage está dentro do vestiário (na área onde ficam os chuveiros), perto da piscina. **Desafio:** Destruir dez veículos em dois minutos.

24. Procure o prédio azul claro com uma faixa amarela e suba pela escada que leva à cobertura. **Desafio:** Estraçalhe 30 Sharks em dois minutos.

25. Em um dos lados do prédio da FIDL (o que fica na esquina), há alguns arbustos. Procure um brilho azul no meio deles. **Desafio:** Igual ao anterior.

26. No terreno em construção, em cima de um galpão. Se estiver difícil subir, pule com a ajuda de um carro. **Desafio:** Novamente, 30 Sharks em dois minutos.

27. O Rampage se encontra dentro de um galpão que está abandonado e destruído. **Desafio:** Mate 25 Sharks em dois minutos.

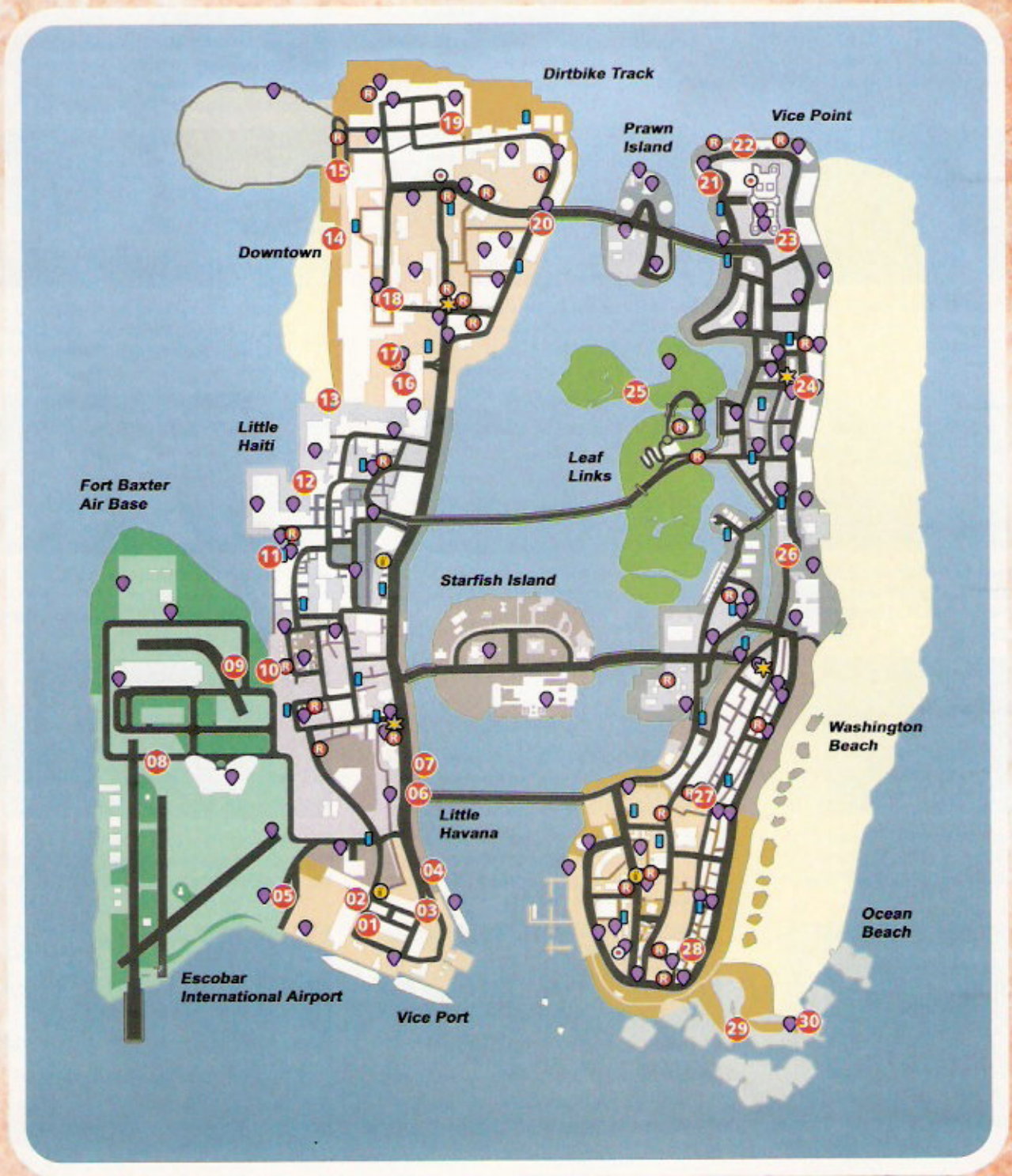
28. Procure pelo Hotel com um tapete vermelho e uma limusine na frente. Em seguida, pouse com o helicóptero sobre o teto da entrada do hotel. **Desafio:** Igual ao anterior.

29. Você vai precisar do helicóptero novamente porque ele está em um lugar alto e não há escadas de acesso. **Desafio:** Destruir 12 veículos em dois minutos.

30. Entre no pátio do hotel e vasculhe os cantinhos da cerca-viva. O Rampage está atrás de uma palmeira. **Desafio:** Destroçar 25 Sharks em dois minutos.

UNIQUE JUMPS

Os saltos não são apenas cenas radicais. Eles fornecem uma boa grana quando executados corretamente, além de contarem na sua porcentagem de aproveitamento no jogo. Mas não basta simplesmente passar pelas rampas: elas estão estrategicamente colocadas de frente para algum "alvo", não explícito, que pode ser o telhado de uma casa ou prédio, um contêiner, etc.. Se você cair no local correto, receberá uma mensagem e um prêmio em dinheiro. Confira a localização de todos os Unique Jumps



01. A rampa para o Unique Jump faz parte da missão "The Audition", de Lance Vance. Basta saltar de um telhado a outro na frente do outdoor escrito "Full Moon".

02. Também faz parte da missão "The Audition". Do telhado onde você aterrisou depois do salto anterior, a rampa está à direita. Acelere e salte até cair na grama após o prédio.

03. Atrás da guarita de entrada de Vice Port você encontra a rampa. Para completar o pulo, será necessário saltar por cima do teto da guarita sem encostar nela.

04. A rampa para o Unique Jump está apoiada em uma canoa perto de um navio próximo à entrada de Vice Port. Salte e caia dentro do navio em segurança.

05. No aeroporto, entre no estacionamento e procure por uma escadaria reta que leva até o teto de um prédio alto, largo e amarelo. A rampa está lá em cima.

06. Entre as duas pontes que ligam Starfish Island e Washington Beach à ilha da esquerda, há uma calçada pelo mar. Acelere até ver a rampa para saltar até o outro lado, caindo na grama.

07. Use a pequena escadaria logo à esquerda do letreiro "Benny's Restaurant" para conseguir saltar por sobre o barco. Você deve cair na água do outro lado.

08. No noroeste do estacionamento/ pista de pouso, há um avião parado com uma escada convenientemente posicionada próxima à sua lateral. Use-a para saltar por cima do avião.

09. O ponto indicado no mapa deste Guia aponta para uma escada que você deve usar para saltar e cair na grama. Se cair antes (na estrada) ou depois (na areia), o salto falhará.

10. Depois de aterrissar do salto anterior, você verá essa rampa feita de areia à sua direita. O objetivo do pulo é pousar na grama que está do outro lado, e não na areia.

11. Essa rampa fica exatamente ao norte do local onde você deve pegar velocidade para o salto anterior. O objetivo é passar por cima da água. Use um carro veloz.

12. Procure o bar White Stallionz, a oeste de Little Haiti, e procure por uma escada pequena escada à esquerda. É por ela que você deve saltar até a metade da superfície do teto do prédio.

13. A oeste de Downtown e a sul do estádio, há uma faixa gramada que acompanha o oceano. A rampa é feita do próprio terreno e fica ao sul desse local.

14. Nessa mesma faixa gramada, há um galpão descoberto. Dentro dele, há uma tábua. Use-a como rampa para voar sobre o muro e cair em segurança no chão do outro lado.

15. Ao sul da rótula em frente ao estádio, há uma escada que não leva a lugar nenhum. Ela serve apenas para que você pule por cima da água e complete mais um Unique Jump.

UNIQUE JUMPS

16. Na entrada do prédio em construção à esquerda, você verá uma rampa à direita que leva a uma série de outras rampas. Suba até o andar aberto, pule e caia no prédio em frente.

17. Ainda no terreno do prédio em construção, procure por uma rampa apoiada em três tubos. Pegue velocidade e use-a para saltar sobre a casa e a cerca, caindo na grama do outro lado.

18. Para chegar a esta rampa, execute o Unique Jump 14, mirando um pouco para a esquerda para subir no prédio ao lado. Depois, siga ao sul até avistar a rampa e saltar.

19. O estádio tem duas ruas paralelas. Siga pela da esquerda até ver uma caminhonete parada em frente a uma construção que tem uma escadaria ao lado. Use-a como rampa para saltar.

20. Dos fundos do Empire, mais à leste de Downtown, acelere para o norte. Você logo verá uma escada que, se usar para saltar, pode dar impulso para voar por cima do viaduto.

21. Do ponto em que você pegou o Rampage número 17, pegue bastante velocidade pelo caminho pavimentado e siga até chegar à rampa. Venha embalado para o salto.

22. Suba na mansão azul mais ao norte dessa ilha pela escada que dos fundos. Então, acelere em direção oeste e salte pela rampa, tentando cair na mansão vizinha.

23. Use a rampa indicada no mapa deste Guia para saltar sobre a rua que passa rente à praia. Para ter sucesso, caia dentro do pátio do hotel do outro lado.

24. Dois quarteirões à leste do Pay n' Spray dessa região, há um hotel amarronzado. Entre no pátio de entrada dele e você verá a rampa à sua direita. Salte até a grama no outro lado.

25. Você vai precisar de um jet ski. Siga para a parte que liga as duas ilhas ao norte de Leaf Links e salte sobre ela em direção ao norte, usando a pedra como rampa. Caia na água do outro lado.

26. Esta é simples de achar, pois está bem visível no ponto indicado no mapa deste Guia. Pegue velocidade na área gramada ao longo do canal e pouse sobre o prédio em frente.

27. Atrás dos edifícios do lado oposto da rua de frente ao prédio de Empire do extremo sul de Washington Beach, há uma viela. Nela, acelere, correndo para o sul, e salte pela rampa.

28. Paralela à rua que segue a costa leste de Ocean Beach, há uma viela. Siga por ela para o sul até uma escada. Suba e dê meia volta, ao norte para você enxergar a rampa.

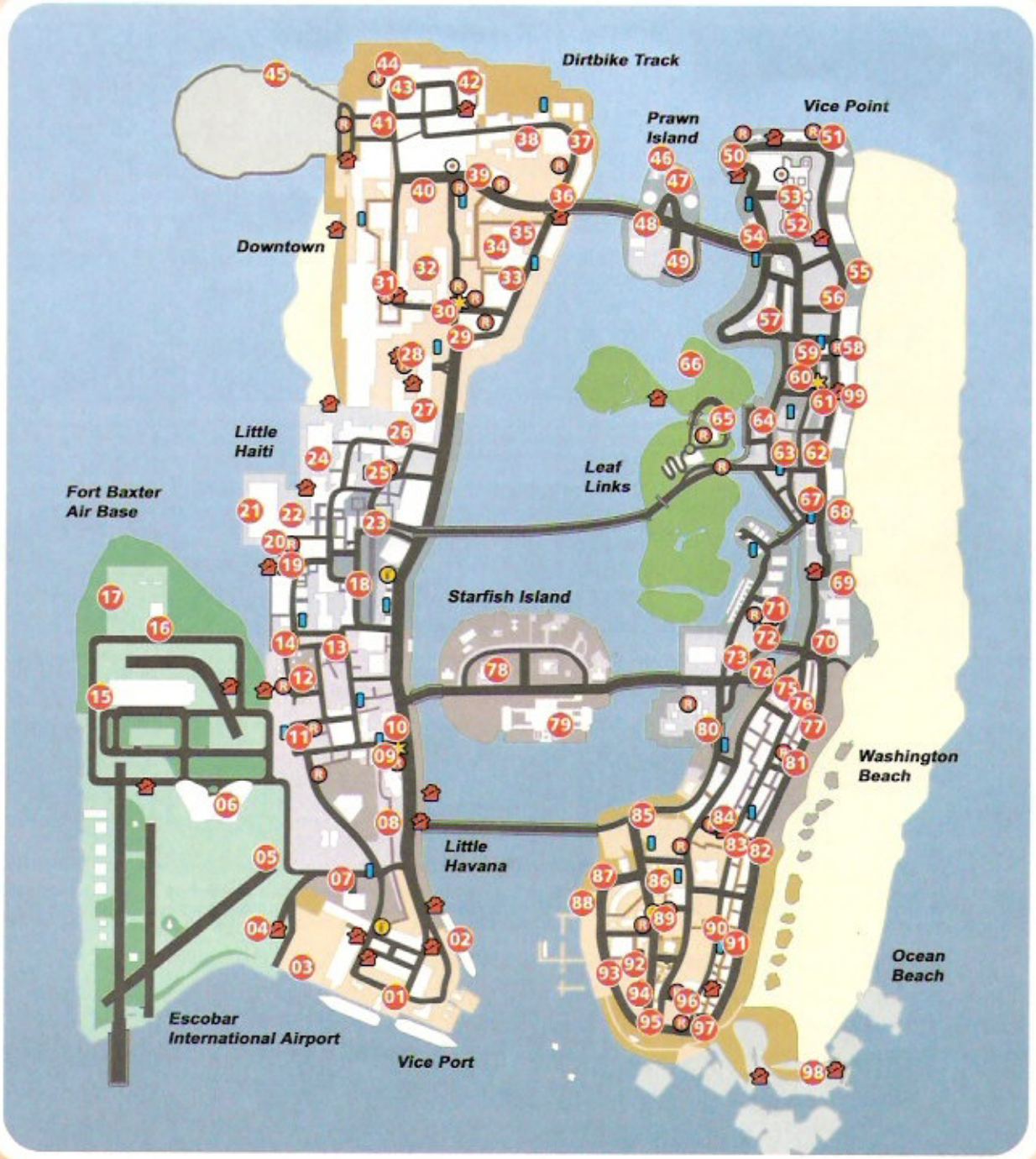
29. Siga com o jet ski pelo mar até o ponto extremo sul do mapa. Lá, você deve procurar pela rampa que lhe permite pular por cima da ponte de madeira.

30. Há na água um banco de areia com algas no formato de rampa logo a leste do farol. Acelere vindo de leste com um Jestki e salte por cima da parte de terra onde está o farol.

RED BALLOONS

Ao todo, são 99 balões vermelhos escondidos atrás, entre, em cima e até mesmo dentro das construções do jogo. Eles estão quase sempre em uma posição mais alta do que a sua, por isso, comece a caçá-los após obter um rifle sniper e o acesso aos helicópteros. É necessário estourar todos, além de concluir outras tarefas indicadas na seção extras, para completar 100% do jogo. Veja no mapa abaixo cada um dos prêmios que você recebe nos Save Points ao estourar uma determinada quantidade de balões e a localização de cada um deles nas próximas páginas:

10 balões: Pistola
20 balões: Scorpion
30 balões: Stubby Shotgun
40 balões: coquetéis Molotov
50 balões: AK-47 (fuzil)
60 balões: armadura
70 balões: lança-chamas
80 balões: Equaliser
99 balões: Minigun (M249)



RED BALLOONS

Veja nas imagens a posição de todos os 99 balões vermelhos secretos

01. Parado na esquina, olhe para cima e procure embaixo de uma plataforma alta.

02. Perto do mastro do lado sul do navio parado perto da entrada de Vice Port.

03. Debaixo do teto de um armazém, em um depósito de contêineres.

04. Debaixo do teto do galpão, perto do Unique Jump 5.

05. Fica sob uma das rampas no fim da pista de pouso (em diagonal).

06. No saguão do aeroporto, sob uma escada rolante.

07. Nas folhagens de uma palmeira em frente ao Hotel.

08. De frente para a ponte que liga Little Havana a Ocean Beach, na sacada de um apê.

09. Localizado no teto do prédio da polícia.

10. Atrás do maço de cigarros gigante Redwood Jr., no topo do loja da esquina.

11. Debaixo da escada em uma das vielas da região.

12. Localizado no meio de uma palmeira no bairro cubano Little Havana.

13. Sob a fachada do cinema na esquina.

14. Bem visível, acima da porta do "El Peluquero Feliz", na esquina do bairro cubano.

15. O balão está bem alto, na parede oeste do galpão comprido no pátio do aeroporto.

16. Atrás da guarita de vigilância no canto sudoeste da reserva militar.

17. Na base da torre de comunicações, ainda dentro da reserva militar.

18. Na frente da casa colonial abandonada. Olhe com atenção pois está em nível baixo.

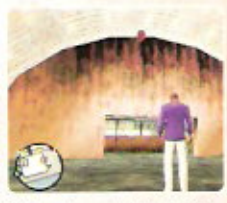
19. Debaixo de um grande outdoor dos cigarros Redwood Jr.

20. Debaixo da ponte vermelha com um colete à prova de balas.

21. Debaixo da rampa da grande máquina no aterro de lixo.

22. Entre no beco. Ao lado da loja vermelha, siga à direita. Está no alto, atrás do pilar.

23. Sob o toldo do "Le Singe d'Arbre", depois da saída do viaduto que vem de Leaf Links.



24. No terreno do Save Point de Little Haiti, há um pavilhão. Entre e olhe acima da entrada.

25. Sob o outdoor "R"LAX", na curva.

26. Em uma das palmeiras da rua que dá acesso ao Save Point de Little Haiti.

27. Entre um prédio em construção e outro com o térreo verde na avenida principal.

28. No lugar onde você pegou o Rampage 07 e fez o Unique Jump 17, no cano de cima.

29. No alto, junto ao outdoor "Twilight Knife", onde a avenida se divide.

30. No canto superior direito da fachada do prédio antigo logo ao norte do balão anterior.

31. No alto de uma palmeira ao lado do King Knuts.

32. O prédio com o carro de bombeiros em frente. Pegue o helicóptero, olhe ao sul.

33. Pare na grama ao lado do prédio Empire. Olhe para o outro lado. Está no prédio da esquerda.

34. No prédio da direita do balão anterior há um "túnel aéreo". Estoure o balão no alto com o helicóptero.

35. Perto do balão 33, siga para norte até chegar à entrada do prédio. Perto das duas faixas neon laranja.

36. Você consegue vê-lo do alto do viaduto que liga Prawn Island a Downtown.

37. Localizado sob o outdoor "Kronos T-watch".

38. No meio da obra de arte que fica debaixo do prédio ao sul da pista de corrida off-road.

39. Pare na entrada do prédio com um item de energia na frente e olhe para o alto.

40. No prédio Schuman, em frente ao bar Klintz, procure uma estrada com flecha azul. Siga sentido horário. Está na segunda palmeira.

41. Bem alto, quase no topo do prédio que fica de frente para o estádio, mas no lado oposto a ele. Só com rifle de precisão.

42. Em uma das palmeiras nos fundos do prédio de Empire dessa área.

43. Visível sob a antena parabólica da rua em frente ao mesmo local de Empire.

44. Em uma das palmeiras logo depois da escada do Rampage 13.

45. No lado norte do estádio, pelo lado de fora. Procure bem no alto.

46. Na casinha perto da quadra de tênis da mansão em Prawn Island.

47. No lado leste da mansão em Prawn Island.

48. Embaixo da caixa d'água do estúdio de cinema ao sul da mansão.

49. No sudeste de Prawn Island, sobre um prédio. Use as rampas ao lado para subir de moto, ou atire de longe.

50. Perto do teto do prédio mais a oeste do extremo norte de Vice Point.

51. No canto da mansão no lado oposto do prédio do balão anterior, no alto.

52. Entre no shopping pela entrada esquerda do lado sul. O balão estará embaixo da primeira escada à direita.

53. Um pouco à frente do anterior, numa palmeira ao lado do quiosque de segurança (Security).

54. Nos fundos de uma casa ao lado da base da ponte. No canto.

55. Ao norte do hotel à beira da praia. Dá para vê-lo de fora, mas fica mais fácil se você subir na escadaria.

56. Este está bem visível, alto, na parede do prédio.

57. Nos fundos do Ducum Inn, na piscina, sob o trampolim mais alto.

58. Nos fundos do hotel comprido e curvado, no alto. Visível da praia.

59. Perto da escada esquerda da mansão alaranjada.

60. Debaixo do teto do quiosque no centro da piscina.

61. Na copa de uma árvore no jardim interno do prédio.

62. Bem visível da rua (embora um pouco distante). Olhe do outro lado da rua, para ter um ângulo melhor.

63. Suba os dois lances de escadas na frente do prédio para chegar perto deste balão. Se quiser, atire da rua mesmo.

64. Este também está bem visível, no canto do prédio, no alto.

65. Debaixo da ponte de pedras em Leaf Links.

66. No alto da palmeira ao lado da pequena arquibancada perto do lago.

67. Dê a volta no quarteirão até achar um portão semi-aberto. Entre no pátio interno e pegue o balão no final dele.

68. Este balão fica na parte da frente do prédio (no caso, o cor-de-rosa). Um tanto alto, mais para o lado direito.

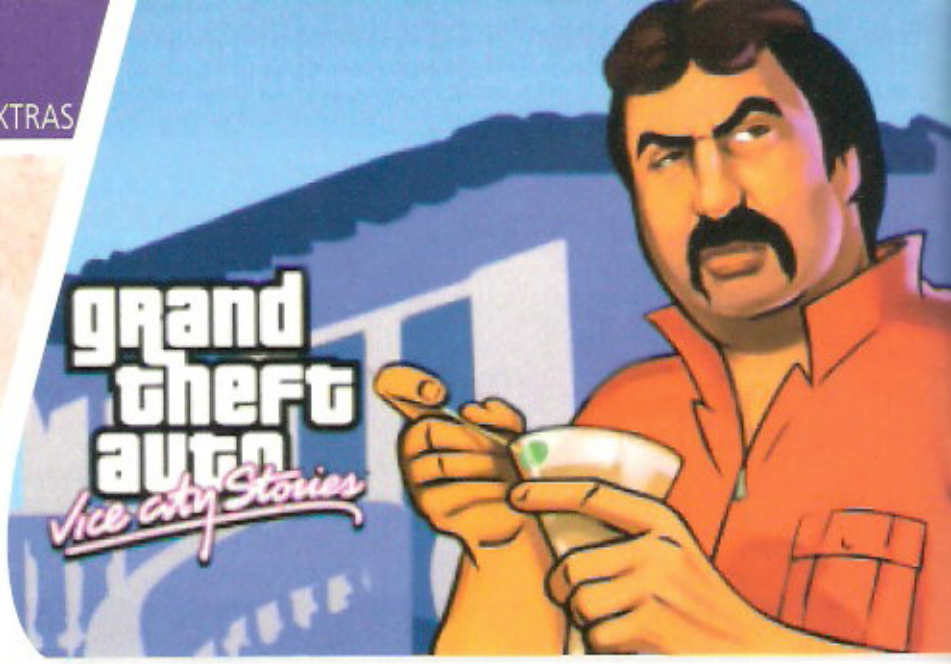
69. Nos fundos do prédio, não muito alto, ao lado da parte cercada com a grande caixa d'água.

70. Este é um pouco mais difícil de encontrar, mas está numa das palmeiras em frente ao prédio. Uma das mais perto da rua.

71. O balão está na letra "W" em um dos lados do letreiro da roda gigante no parque de diversões.

72. Atrás da pista de carrinhos bate-bate.

RED BALLOONS



73. No vão entre dois dos pequenos prédios da "ponta" do quarteirão.

74. Debaixo da pequena ponte ao lado do ponto de Empire.

75. No alto da palmeira à entrada da porta do prédio da polícia de Washington Beach.

76. Na viela entre os prédios da região.

77. Este está bem visível da própria avenida, e não muito alto. Procure pelo hotel com sacadas contornadas em vermelho.

78. Bem na porta de uma das casas mais salientes da parte oeste de Starfish Island.

79. Num dos cantos do teto da grande mansão ao sul da Starfish Island.

80. Está sob o teto no lado norte do hotel azul. Use um helicóptero.

81. Assim como o 77, está bem visível da própria avenida, apenas alguns metros mais ao sul.

82 e 83. Estão praticamente um do lado do outro, na altura dos olhos, no mesmo mesmo prédio, na esquina.

84. Nos fundos do hotel, perto da piscina.

85. Localizado sob o outdoor "Stunt Double".

86. Sob uma das sacadas mais baixas dos fundos do prédio verde com cerca-viva.

87. Na base do prédio alto perto da costa.

88. Num dos coqueiros na costa um pouco antes do pier.

89. Está num dos cantos do prédio em construção. Pode ser complicado de achar, procure bem.

90. Do ponto de Empire dessa região, vá para sul. Está no canto de um prédio com janelas de vidro. Bem visível da rua.

91. Mais um balão supervisível se você estiver na avenida. Ele está na frente do hotel com detalhes em amarelo e dourado.

92. Nos fundos do prédio com a base verde sem muitos detalhes, perto do Empire.

93. No outro prédio parecido com o do balão 92, na base, em um dos lados. Dá pra ver da rua.

94. À direita da loja de armas, há um prédio com o portão semi-aberto. Entre e dê a volta pelo lado esquerdo.

95. Bem visível, em frente ao pequeno prédio que fica bem entre as duas avenidas que vêm do norte.

96. Na esquina, onde o prédio é cercado por cerca-viva.

97. No canto do lugar onde há um carro estacionado, nos fundos do bar/hotel de frente para o sul.

98. No alto do farol, perto do Unique Jump 30.

99. No caminho para a praia, entre os dois hotéis, olhe na janela do trailer de cachorro-quente.

Os 50 Automóveis mais Desejados do Planeta

Sonhar não paga IPVA

Este livro, indispensável para quem é apaixonado por carros, é recheado de histórias que você precisa conhecer para discutir a fundo em uma conversa entre amigos. Escolha o seu e não tenha medo de sonhar.

EDITORA 20 Anos EUROPA

Já nas bancas

Pelo telefone 0800 55 76 67 ou
no site www.livrariaeuropa.com.br

LIBERTY CITY STORIES

Roteiro com tudo que você precisa: missões detalhadas, mapas, rampages e packages secretos e muito mais

POR JÚLIO WECCHI

Lançado primeiro para o portátil da Sony e meses depois para o PS2, *Liberty City Stories* se passa exatamente na mesma cidade do primeiro game 3D da série, o *Grand Theft Auto 3*. Apesar do saudosismo, LCS é uma espécie de versão entendida, com mais elementos e missões.

Além dos veículos controláveis presentes em GTA3, como carros, caminhões, lanchas e tanques de guerra, você pode pilotar motos. O jogo traz também helicópteros de polícia, mas infelizmente não podem ser controlados.

Esta versão Stories traz outras grandes novidades: as câmeras dos veículos de San Andreas e uma cidade mais realista. A nova Liberty City recebeu mais detalhes e elementos, como outdoors.

A história do game rola em 1998, dois anos antes de GTA 3. Você controla Toni Cipriani, que volta para Liberty City após ter assassinado um poderoso mafioso. Sua missão é simples: aumentar cada vez mais o seu império do crime e melhorar o relacionamento com a própria mãe. Isso mesmo, o cara não se dá bem com a mãezinha.

Nas próximas páginas, você encontra tudo o que é preciso para explorar o game ao máximo. Mas lembre-se sempre de uma coisa: é mais fácil começar pelos extras e detonar os objetivos secundários antes de iniciar as missões de história do lugar. Fazendo isso, as gangues rivais ainda não estarão procurando o protagonista e será mais fácil atingir seus objetivos.

FICHA TÉCNICA
- **Produtora:** Rockstar Leeds
- **Distribuidora:** Rockstar Games
- **Plataformas:** PSP e PS2
- **Lançamento:** 2005 (PSP) e 2006 (PS2)

CONTROLES

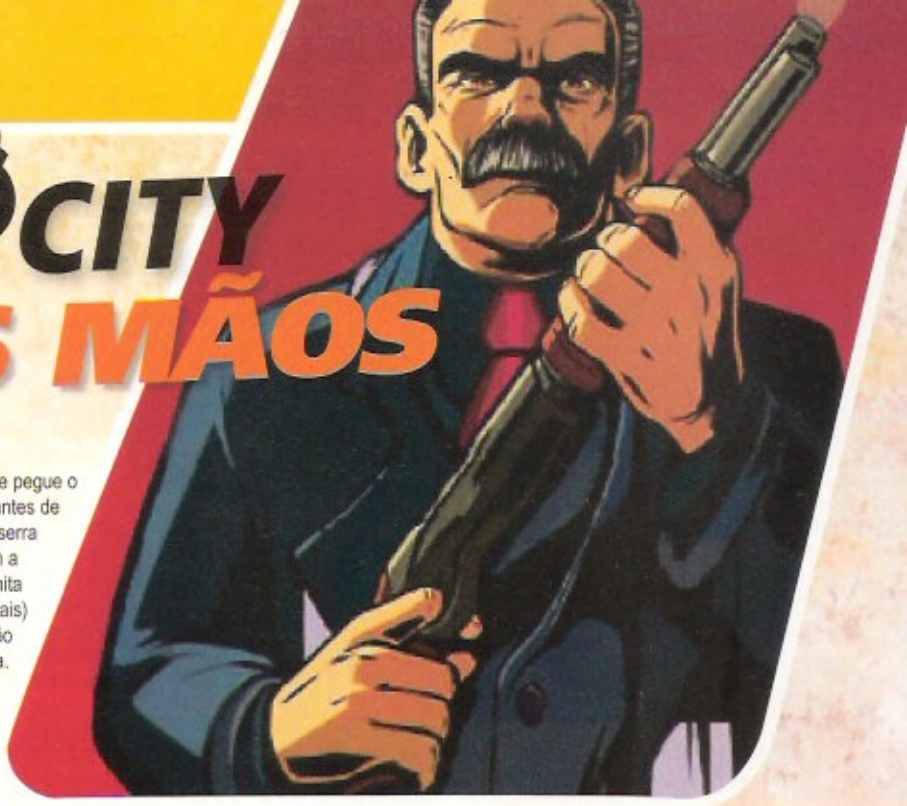
GERAL
R3 / ↑ ..... Ativar missões ocupacionais
SELECT ..... Modos de câmera
START ..... Pausar

A PÉ
● ..... Atacar/Atirar
✖ Correr/Zoom enquanto mira
■ Pular/Zoom enquanto mira
R1 / L ..... Mirar
L1 / L + analógico ..... Olhar ao redor
L3 / R + ↓ ..... Mira manual
R2 ou L2 / ← ou → ..... Trocar arma
R3 ..... Olhar para trás

DENTRO DO VEÍCULO
● ..... Atirar (só em motos)
✖ ..... Acelerador
▲ Entrar ou sair em veículos
■ ..... Freio/Marcha ré
L + Analógico ← ou → + ● Atirar e mirar em movimento
R1 / R ..... Freio de mão
L1 / ← ou → ..... Trocar estação de rádio
L2 ..... Olhar à esquerda
R2 ..... Olhar à direita
L3 / ↓ ..... Buzina

Detonado

LIBERTY CITY EM SUAS MÃOS



POR EDUARDO TRIVELLA

PORTLAND

Home Sweet Home: logo de cara, entre no carro e dirija até encontrar o seu esconderijo, indicado pelo ponto amarelo no mapa do jogo. Entre no local, troque de roupa e volte para o carro. Agora, leve Vincenzo até a casa dele e inaugure o primeiro ponto de missões do jogo.

1. Missões Vincenzo (V no Radar)

Portland Slacker: pegue qualquer veículo, vá até St. Mark's e leve o traficante para trabalhar.
Recompensa: $100

Dealing Revenge: vá até Chinatown e mate o traficante Sindacco no beco e outros dois ali perto.
Recompensa: $500 + abertura da missão extra Car Salesman

Snuff: pegue uma pistola na Ammu-Nation e vá até o canteiro de obras. Mate os três inimigos, pegue o celular e o carro do último e mude a cor no Pay 'n' Spray.
Recompensa: $500 + abertura das missões de JD

Smash and Grab: roube um carro de quatro lugares e chegue até onde estão os mafiosos da família Leone antes que o marcador de mesmo nome se esvazie. Estacione perto deles, espere os três entrarem e saia voando dali. A perseguição policial começa com três estrelas – livre-se logo delas na Pay 'n' Spray ali de perto e volte para o esconderijo de Vincenzo.
Recompensa: $1.000 + abertura das missões da mamãe Cipriani

Hot Wheels: pegue o carro que está estacionado em Trenton e vá direto para a Pay 'n' Spray para eliminar as três estrelas de procurado. Siga para a garagem de Vincenzo e, depois da conversa telefônica, siga até o Car Crusher e destrua o carro.
Recompensa: taco de beisebol no esconderijo

The Portland Chainsaw Masquerade: entre no navio cargueiro e pegue o revólver .357 e o colete antes de enfrentar os malucos de serra elétrica. É bom estar com a habilidade de corrida infinita (veja Missões Ocupacionais) pois eles são muitos e não param de correr pela sala. Corra para os cantos, vire-se rápido e atire com o .357 – uma bala, uma morte. E ainda vai sobrar munição para queimar o traidor do Vincenzo.
Recompensa: $3.000 + nova roupa (Overalls) + abertura da missão extra Slash TV + volta de Salvatore

2. Missões JD O'Toole

USE ROUPAS BÁSICAS

Se você estiver vestindo o terno de mafioso (Leone's Suit), as missões de JD não começarão. Neste caso, seu personagem deve voltar ao esconderijo e vestir roupas básicas (Casual Clothes).

PORTLAND

Bone Voyeur!: entre na van de JD e dê um rolê pelo bairro procurando as garotas (pontos azuis) que devem dinheiro para ele. Você tem 3h45min para conseguir $ 750. Quando um cafetão aparecer (ponto vermelho), mate-o para pegar a grana que ele roubou das garotas. Com o bolso cheio, volte para a boate.
Recompensa: $500

Don in 60 Seconds: entre no carro que está em frente à boate e leve Salvatore para longe dali. Elimine as duas estrelas de Procurado e leve o chefão para a casa dele.
Recompensa: $1.000 + submetralhadoras (SMGs) na Ammu-Nation + abertura das missões de Salvatore Leone.

A Volatile Situation: arme-se e vá para o cassino. Você pode esperar pelos Sindaccos ou ir ao encontro deles. Defenda a casa de apostas da máfia enquanto grupos de inimigos atacam e neutralize o caminhão-bomba no final. Se ele estacionar em frente ao cassino, roube-o e leve-o para longe antes que exploda.
Recompensa: $1.000

Blow Up 'Dolls': arme um veículo com explosivos e dirija com cuidado até a garagem da boate dos Sindaccos. De preferência, use o carro Sindacco Argento, para que o s seguranças abram a passagem para você. Estacione, afaste-se e detone os explosivos.
Recompensa: $1.500

Salvatore's Salvation: siga o carro do Sindacco, mas mantenha distância para não ser visto. Depois que eles partirem com Salvatore no porta-malas, chegue antes ao Car Crusher, roube o carro assim que eles saírem de dentro e dirija para a mansão de Salvatore.
Recompensa: $1.500

The Guns of Leone: saindo da boate de JD, suba ao telhado no beco do outro lado da rua, pegue o rifle sniper e fique em posição. Quando os Sindaccos aparecerem, bala neles. Use a pílula de desaceleração que está no telhado para facilitar o trabalho e mude de posição a cada grupo que atacar seu chefe. Os policiais também vão entrar na treta, mas é muito difícil acertá-los a distância, pois eles são muitos. Caia pra a rua e termine a missão no estilo Rambo.
Recompensa: $3.000

ÍCONES DO RADAR

Antes de colocar a mão na massa, é muito importante entender como funciona o mapa do game. Seus objetivos aparecem sempre nele. Amarelo indica o seu destino; azul, amigo; vermelho, inimigo; verde, item. A bolinha mostra que a indicação está no mesmo nível que você, enquanto o triângulo marca itens acima de sua posição e o triângulo invertido, itens abaixo dela.

alm Before the Storm
Comece indo à mansão de Salvatore em no máximo 1h30min. Agora, fique de olho no radar e siga o helicóptero até o canteiro de obras e depois até Chinatown. Suba no telhado onde o helicóptero pousou e mate os Triads. Desça e finalize os que sobraram.
Recompensa: $1.000

SOBREVOANDO A CIDADE

Caso você queira aproveitar a chance para dar um rolê de helicóptero, use uma moto para passar pelo marcador amarelo que inicia a missão.

The Made Man: leve JD para Harwood; mas antes, dê cabo dos Sindaccos que se colocam no caminho. Quando chegar ao Car Crusher, surpresa: JD é executado como um delator e agora você deve levar Mickey para a casa dele e depois jogar o carro no rio ou no mar.
Recompensa: $1.500 + volta de Vincenzo

3. Missões MaCipriani (C no Radar)

PORTLAND
Snappy Dresser: pegue a câmera em seu apartamento e siga a van de Casa mantendo uma distância segura. Após as duas garotas entrarem na van, continue na cola do cara. Quando os carros pararem, siga a pé e tire fotos do gordão pervertido junto com as garotas. Leve as fotos de volta para sua mãe.
Recompensa: $100

Big Rumble in Little China: derrote as duas gangues de Triads em Chinatown. Uma está dentro de um caminhão blindado, por isso, o único jeito de pegá-la é bater no caminhão com algum veículo robusto para que os inimigos saiam e você possa eliminá-los.
Recompensa: $0

Grease Sucho: arrume um carro rápido, vá para a linha de largada e ganhe a corrida contra Sucho. Em seguida, persiga o cara e apague-o É bom guardar o raro Low Rider. Você vai precisar dele.
Recompensa: $1.000 + abertura da corrida Low-Rider Rumble

Dead Meat: vá até a delicatessen de Casa e leve-o até a fábrica. O gorducho vai tentar fugir e você deve chegar por trás, devagar, para surpreendê-lo com o machado. Depois de matá-lo, entre na van, elimine as estrelas de Procurado e volte à delicatessen.
Recompensa: $500

No Son of Mine: pegue a calibre 12 e mate os trocentos assassinos que sua mãe contratou para acabar com você. Se você permanecer dentro da área da garagem da casa, é mais fácil. O último grupo tem armamento pesado, procure abrigo e ataque a distância. Mesmo depois da missão finalizada, os assassinos aparecem volta e meia pela cidade para infernizá-lo. Mate-os e ganhe coletes e munição.
Recompensa: $0

4. Missões Salvatore Leone (S no radar)

PORTLAND
The Offer: encontre Jane Hopper no porto e fuja dali depois de entregar a grana para ela.
Recompensa: $500

Ho Selecta!: arrume um carro grande, pegue seis prostitutas pela cidade e leve-as até o porto. Se alguma estiver ocupada dentro de um carro, atire nele e em seguida mate o cliente para que ela siga com você. É preciso cumprir essa missão em 6 horas.
Recompensa: $500 + abertura das missões de Maria

Freighteners: persiga os carros dos chefes do sindicato, atire para que eles desçam e, em vez de matá-los, dê umas porradas para assustá-los.
Recompensa: $1.000 + nova roupa (Avenging Angel)

Rollercoaster Ride: siga rapidamente para a estação de rádio antes que Jane Hopper saia de lá. Mate o motorista dela e entre na limusine. Dirija como um doido para deixá-la bem assustada e, quando o marcador Scare se encher, leve-a para o porto.
Recompensa: $1.000 + roupa de chofer

Contra-Banned: com um carro de quatro lugares, apanhe três capangas e entre no porto. Quando o tiroteio começar, entre no carro com as drogas e fuja. Elimine as estrelas de Procurado e guarde o carro na garagem indicada no mapa.
Recompensa: $1.000 + volta de JD

Sindacco Sabotage: vá até o território dos Diablos e detone-os antes que todos os Leones sejam mortos.
Recompensa: $1.500

The Trouble with Triads: pegue a grana de Sal no galpão de Callahan Point e traga-a de volta à mansão. Seja rápido pois alguns Triads explodiram o lugar e o dinheiro pode se queimar. Se você estiver à prova de fogo (veja o item Missões Ocupacionais, da seção extras), é melhor. **Recompensa:** $1.500

Driving Mr. Leone: leve Salvatore ao terminal de balsas e saia voado de lá quando a polícia baixar. Não adianta passar na Pay 'n' Spray para eliminar as estrelas de procurado pois elas voltam assim que você é avistado pela polícia, portanto siga logo para a ponte de Callahan. Salte a rampa para chegar a Staunton Island e vá até seu novo esconderijo.
Recompensa: $4.000 + itens para multiplayer + esconderijo em Staunton Island

PORTLAND
A Walk in the Park: mate o prefeito no parque, mas cuidado com os seguranças. Pegue o celular do defunto e leve para Salvatore em seu esconderijo.
Recompensa: $1.500 + nova roupa (Sweats)

Making Toni: dirija o carro de Mickey até o local da reunião com Salvatore.

Recompensa: $2.000 + abertura das missões de Donald Love + nova roupa (Antonio) + "perdão" da mamãe, o que faz com que os assassinos parem de caçá-lo pela cidade

Caught in the Act: entre no barco e atire em qualquer coisa que se mover.
Recompensa: $2.000 + abertura das missões de McAffrey

Search and Rescue: pegue a limusine blindada de Sal e parta para o resgate em Fort Staunton. Estacione, entre no beco a pé e abra caminho até seu chefe. Escolte-o à limusine e depois à segurança do esconderijo.
Recompensa: $2.000

Taking the Peace: entre na van estacionada no hospital e aperte ✖ para assumir o controle do carro de Paul Sindacco. Siga para a reunião e atropele todos os inimigos.
Recompensa: $2.500

Shoot the Messenger: com o bote que Sal deixou no píer, persiga e mate seu alvo na base do drive-by marítimo. É meio difícil por causa do controle complicado e a velocidade dos barcos, mas mesmo se não conseguir, você ainda terá duas chances: a pé, quando aportar em Staunton, ou em uma perseguição de carros quando ele roubar um. Mas apague-o antes que chegue ao Fort Staunton.
Recompensa: $3.000 + roupa nova (Wiseguy) + volta de McAffrey shoreside

Rough Justice: ao tentar iniciar a missão, você recebe uma mensagem de que é necessário usar uma roupa de advogado. Siga para o ícone da nova loja de roupas, vista-se como gente decente e volte para o ponto de Salvatore. Apanhe os três aliados em Cedar Grove e comece uma briga com os Forellis, batendo nos carros deles e eliminando todos os pontos que aparecerem no mapa do jogo para finalizar a missão.
Recompensa: $2.500 + esconderijo em Shoreside

Dead Reckoning: encontre Paul Sindacco na represa e vá atrás do barco dele com uma moto, acompanhando-o pela margem do rio. Um míssil é suficiente para afundar o veículo do alvo.
Recompensa: $3.000 + volta de Donald Love

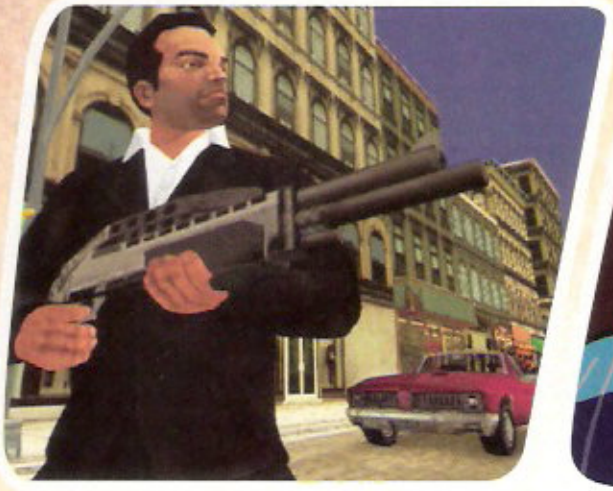
Shogun Showdown: arrume um Yakuza Stinger para que os guardas abram os portões para você ou abra caminho à bala. Dentro do pátio, roube o tanque e plante uma bomba nele na loja de 8-Ball em Staunton. Guarde o tanque em uma de suas garagens, saia e detone o explosivo. Desta maneira, você completa a missão e ainda guarda o tanque.
Recompensa: $3.000 + abertura das missões de Toshiko Kasen

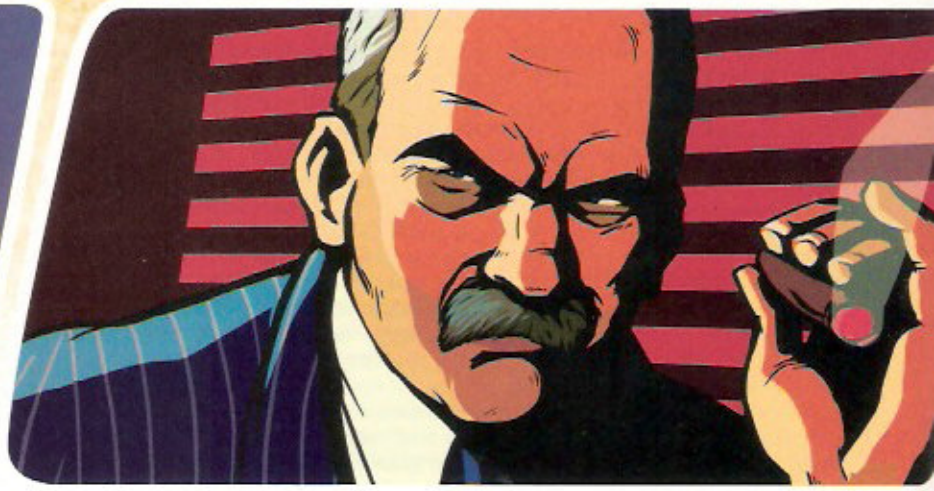
The Shoreside Redemption: pegue uma viatura ali mesmo na delegacia e faça a escolta do comboio. Depois da emboscada, volte protegendo o carro forte dos inimigos até chegar ao tribunal. É preciso alternar entre a traseira e a dianteira do carro pois não só há bloqueios que devem ser abertos como também há carros que atacam por trás, e que precisam ser neutralizados.
Recompensa: $4.000

5. Missões Maria (M no radar)

PORTLAND
The Sicilian Gambit: junto com Sal, vá até a prefeitura em Staunton e fuzile os sicilianos. Quando Sal sair do prédio, siga para o píer, mate o vigia e embarque na lancha para começar a perseguição. Sempre que possível, metralhe os inimigos aéreos e marítimos até chegar ao farol. Suba as escadas e use alguns mísseis para abater o helicóptero.
Recompensa: $500.000 + conteúdo multiplayer + nova roupa (The King) + final do jogo

PORTLAND
Shop 'til you Strop: leve Maria para a loja e, em seguida, despiste a polícia da cidade quando a garota sair do local. Leve Maria para a segunda loja e dê outro perdido nos homens da lei, retornando à casa dela quando a barra estiver limpa.





Recompensa: $100
Taken for a Ride: arrume um carro rápido e forte e leve Maria até o traficante. Persiga-os depois que ela entrar no carro deles e bata neles até que saiam. Mate-os e leve Maria de volta para casa.
Recompensa: $500

Booby Prize: arrume uma moto, vá para a linha de largada e chegue em primeiro.
Recompensa: abertura da corrida Red Light Racing + volta de Salvatore

Biker Heat: vá a Chinatown tirar satisfações com os motoqueiros. Não é preciso eliminar a gangue de Wayne. Pegue uma moto, persiga o chefe deles e mate-o.
Recompensa: $1.500

Overdose of Trouble: leve Maria ao restaurante, em Callahan Point e passe por todos os lugares que Maria indicar até a mansão de Salvatore.
Recompensa: nova roupa (Goodfella)

6. Missões Donald Love (D no radar)

STAUNTON

The Morgue Party Candidate: intercepte o rabecão e atire ou bata nele para que o motorista saia e você possa roubá-lo. Leve-o para a Pay 'n' Spray e depois para a garagem de Donald.
Recompensa: $1.000 + abertura das missões da igreja (Church Confessional) + volta de Salvatore

Steering the Vote: pegue a van estacionada e passe pelas zonas eleitorais divulgando a campanha de Donald Love (é mais fácil escolher as mais distantes primeiro). Outras vans do candidato rival vão surgir para competir pelos votos – você deve assegurar cinco zonas em pouco mais de seis horas e depois destruir as vans concorrentes.
Recompensa: $1.500

Cam-Pain: quatro horas é o tempo de que você dispõe para matar os cabos eleitorais concorrentes. Ataque primeiro o grupo no topo do prédio da AM (próximo ao início da missão), depois o grupo perto do parque e, por último, aqueles que estão no campus da faculdade. Em todos, cuide primeiramente dos seguranças armados.
Recompensa: $1.500

Friggin' the Riggin': passe na loja do Phil Cassidy (uma Ammu-Nation de rico), pegue o lança-chamas e vá até o armazém dos Forelli (fique esperto pois na esquina há uma pílula de slow que ajuda muito na missão). Pegue as granadas no meio das vans e detone-as para impedir uma eventual fuga. Entre e queime as pilhas de papel e impressoras dos donos do lugar. Ah, e faça churrasco deles também. Cuidado, pois mesmo depois de matar os Forelli que ali estão, outros aparecem. Se algum deles fugir depois da destruição toda, pegue a moto encostada na parede e persiga o desgraçado.
Recompensa: $1.500 + arsenal na loja do Phil

Love & Bullets: proteja a limusine com o rifle sniper (segure L1 + R1 para fazer ajustes precisos com a mira) ou com alguma arma mais pesada. Assuma a direção mas não pise no acelerador. Em vez disso, imediatamente arme um drive-by para a esquerda: uma caminhonete Forelli vai vir à toda pelo beco, mas é só deixá-la bater para depois enchê-la de tiro. Acelere quando o carro começar a pegar fogo e, com os inimigos fora do caminho, é um só passeio de volta ao prédio de Donald.
Recompensa: $2.000

Counterfeit Count: siga a van com os votos da eleição até que ela faça uma parada. Espere o courrier passar correndo com o malote para dar o bote no coitado. Pegue o malote e repita a operação.
Recompensa: $2.000

Love on the Rocks: encontre o amigo de Love e entre no carro dele. Logo depois, invada a área logo à frente e roube a van com as provas. Você pode abrir caminho à bala, mas demora muito e é perigoso. Use o sniper para eliminar os guardas da entrada e, com uma moto, pule pela rampa e vá voando até a van. Desça da moto, esconda-se entre as carretas e mate os inimigos mais próximos. Suba na van e fuja sem olhar para trás, levando a van para Donald.
Recompensa: conteúdo multiplayer + abertura de Shoreside Vale + volta de Salvatore

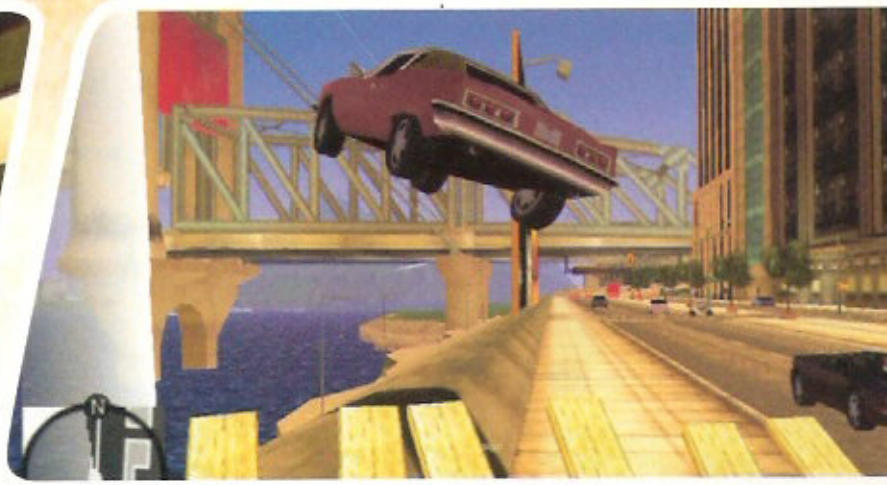
SHORESIDE

Panlantic Land Grab: leve Donald ao aeroporto e depois siga o comboio de Avery Carrington. Você deve matá-lo, mas não pode explodir o carro. Elimine primeiramente as escoltas e depois persiga-o, atirando no carro até que ele saia. Quando isso acontecer, mate-o, pegue os planos e leve Donald de volta.
Recompensa: $3.000

Stop the Press: vá até a igreja de Staunton e aponte alguma arma para o repórter até que ele conte onde estão as fotos. Depois que ele abrir o bico, leve-o até o local indicado e elimine-o logo após.
Recompensa: $2.000

Morgue Party Resurrection: missão cronometrada, então arrume algum carro rápido para chegar aos dois cadáveres e levá-los para o hangar no aeroporto. É melhor começar por Ned (o que está em Staunton), pois seu corpo está em um rabecão parado e, na hora que você voltar, a ambulância com o cadáver de Avery estará mais perto do aeroporto.
Recompensa: $2.000 + abertura das missões de 8-Ball

Love on the run: corra para a segurança da garagem e mate todos os colombianos que estão ali. Assim que a barra estiver completamente limpa, leve Love ao aeroporto da cidade.
Recompensa: $6.000 + volta de Salvatore



7. Missões Church Confessional (sino no Radar)

STAUNTON

L.C. Confidential: arrume algo rápido para chegar ao primeiro ponto marcado pois a missão é, em parte, cronometrada. Roube o carro do FBI e siga para o local de encontro. O informante vai fugir – atropele-o, pegue o relatório e leve para o ponto marcado. Leve também o carro do FBI – ele é ótimo para as missões Vigilante.
Recompensa: $1.500

The Passion of the Heist: encha o carrinho na loja do Phil pois você vai precisar de armamento pesado. Siga para a balsa mas estacione longe de onde estão os bandidos. Acerte com o sniper o cara que está segurando a maleta. O helicóptero alçará vôo. Neutralize todos os outros inimigos do mesmo jeito e derrube o helicóptero com um missil. Pegue a maleta de diamantes e entregue-a no ponto marcado.
Recompensa: $1.500

Karmaggedon: pegue o caminhão de bombeiro e divirta-se! Você tem um certo tempo para causar o máximo possível de destruição e encher o marcador. Por fim, destrua o próprio caminhão. **Recompensa:** $1.500

False Idols: são três os alvos principais, chegando por mar, terra e ar, e você pode eliminá-los na ordem que quiser, do jeito que quiser, mas a tarefa deve ser concluída antes que eles cheguem à estação de rádio. Um método simples, mas funcional, é ir primeiro atrás da limusine, usando uma moto. Persiga-a atirando em sua traseira e acabe com ela nas proximidades da Ammu-Nation. Espere o Patriot (jipe) blindado passar e retire-o da equação com um missil. Agora é só ir atrás do helicóptero e abatê-lo no ar ou, ainda mais fácil, quando estiver prestes a pousar. Volte para a igreja para confessar seus pecados. **Recompensa:** $1.500

8. Missões Leon McAffrey (R no radar)

STAUNTON

Sayonara Sindaccos: entre no carro de Leon e toque para território Sindacco. Mate os gângsteres da área, volte para o carro e atire pra todo lado enquanto Leon dirige.
Recompensa: $1.500

The Whole 9 Yardies: roube uma moto dos Forellis sem matar nenhum deles e rume na direção do hospital mantendo uma velocidade adequada, de modo que os inimigos possam seguí-lo em suas motos. Os Yardies vão atacar os Forellis. Junte-se a eles.
Recompensa: $2.000

Crazy '69': olha o Tarantino inspirando GTA! Use a katana para dar cabo dos "Crazy 69", claramente inspirados no filme Kill Bill, no tempo concedido. Felizmente, há apenas 20 oponentes na missão.
Recompensa: $2.000 + nova roupa (Dragon)

Night of the Livid Dreads: vá a Newport e defenda os Yardies dos Sindaccos. Abra caminho pelos becos até a chegada de uma ambulância.
Recompensa: $2.000

Munitions Dump: destrua os dois caminhões antes que eles cheguem ao seu destino O melhor é usar um lança-mísseis. Oriente-se pelo mapa e arme uma tocaia para eles.
Recompensa: $2.500 + volta de Donald

9. Missões Eight Ball (8 no radar)

SHORESIDE

No Money, Mo' Problems: é só visitar o Bola 8, dar uns $10.000 para ele e depois esperar o cara telefonar.
Recompensa: $0

Bringing the House Down: assim que sair do pátio com a van, desça e elimine os carros dos Forellis. Entre pelo túnel ao lado do aeroporto e siga até o final. Mate as testemunhas e plante os explosivos nos pontos indicados. Depois da terceira carga, abandone a van e fuja com o carro que encontrar nos trilhos do metrô.
Recompensa: $5.000 + volta de Donald Love

10. Missões Toshiko Kasen (T no radar)

STAUNTON

More Deadly than the Male: Passe pelos guardas Yakuza na praia de Bedford, roube o barco com a munição e leve para o contato de Toshiko.
Recompensa: $2.000 + Minigun na loja do Phil

Cash Clash: destrua com mísseis os três carros blindados antes que eles cheguem ao destino.
Recompensa: $3.000

A Date with Death: traga a limusine de Toshiko e passe no alfaiate para pegar um smoking e ir à ópera. Depois, mate os Forellis e fuja na limusine.
Recompensa: $2.000 + nova roupa (Tuxedo)

Cash in Kazuki's Chips: vá ao esconderijo de Kazuki, mate todos os guardas e pegue um dos carros dos Yakuza para seguir o helicóptero. Suba rápido até o heliponto do cassino e mate Kazuki e seus guardas. Pegue a espada dele e leve-a de volta para Toshiko.
Recompensa: $4.000 + volta de Eight-Ball

EXTRAS

Terminou o game? Chegou a hora de ganhar dinheiro, itens e habilidades especiais

Missões extras

Confira nos procedimentos a seguir o que você precisa fazer para concluir as missões paralelas do Liberty City Stories:

PORTLAND

CAR SALESMAN (ENTRE 8:00 E 18:00H)

Localização: estacionamento da Capital Autos.
Objetivo: são 4 carros em cada nível e o objetivo é chegar ao nível 6. Leve os clientes para dar um passeio em cada um dos carros estacionados, impressione-os com manobras e outras ações até que o marcador "Sale" se encha e depois dirija de volta ao pátio da loja. Os clientes têm gosto variado e fazem diferentes pedidos. Confira as diferentes frases iniciais e descubra aquilo que eles querem:

1. "I need something that's tough to chase, man.": Fique com uma estrela de procurado e elimine-a logo depois. Repita até o final.
2. "I need a ride that takes it to those sidewalk suckers.": Atropele os pedestres nas calçadas.
3. "Oh man! I bet this bad-boy can fly!", e; "This baby looks fast": Dirija rápido, mas tome cuidado com o carro.
4. "I heard these things give a nice steady ride.", e; "Ever since my operation I need a slower car.": Dirija devagar e com cautela.
5. "My buddy can do gnarly rolls in his ride – I love that shit!": Use o terreno acidentado da área onde está o Car Crusher para dar saltos e piruetas.
6. "It´s gripped! Let´s offroad!": Saia das ruas e dirija um tempo por caminhos acidentados.

Dica: se as frases "I like the car, but I don't like the color." e "I like it, but it's pretty beaten up." aparecerem depois que você convencer um cliente, leve o carro para a Pay 'n' Spray e volte para a loja sem bater.
Recompensa: Hellenbach GT com nível 4 completado e rendimentos com nível 6

SCOOTER SHOOTER

Localização: suba na Faggio (Vespa) em um beco de Chinatown.
Objetivo: acerte mais de oito alvos em três minutos, use o botão R para desacelerar o tempo.

9MM MAYHEM

Localização: suba na Freeway (moto chopper) em um beco de Red Light District.
Objetivo: acerte 10 alvos em três minutos e meio.

'BUMPS & GRINDS'

Localização: suba na Sanchez na pista de motocross.
Objetivo: esta missão extra traz 10 traçados diferentes. É preciso correr no primeiro circuito e bater o seu recorde de tempo para encarar o próximo traçado. Confira o tempo mínimo de cada um deles:

Traçado 01	0m58s
Traçado 02	1m15s
Traçado 03	1m14s
Traçado 04	1m13s
Traçado 05	1m30s
Traçado 06	1m32s
Traçado 07	1m30s
Traçado 08	1m51s
Traçado 09	1m23s
Traçado 10	1m19s

Recompensa: $100 por corrida, $1.500 no final + moto Manchez (que fica na pista mesmo).

THRASHIN' RC

Localização: entre na van da Toyz 'N' the Hood no canteiro de obras.
Objetivo: chegue em primeiro na corrida de carrinhos de controle remoto (não finque o dedo no acelerador, é melhor dar toques rápidos para o carrinho não se desgovernar).

RC TRIAD TAKE-DOWN

Localização: entre na van da Toyz 'N' the Hood em Chinatown.
Objetivo: procure Triads (jaquetas azuis) e exploda o carrinho de controle remoto para matar 20 deles.
Recompensa: $1.000

NOODLE PUNK

Localização: Noodleboy (Vespa de delivery) em Chinatown (na calçada do restaurante Punk Noodles).
Objetivo: entregue os noodles aos clientes usando controles drive-by. Complete o nível 10 para ganhar um aumento de energia e rendimentos no restaurante.

WONG SIDE OF THE TRACKS

Localização: suba na Sanchez (moto de cross) da estação de trem de Saint Mark's.
Objetivo: corra pelos trilhos do trem sem cair e chegue em primeiro. Não acelere muito, principalmente nas curvas, pois se sua moto cair dos trilhos suspensos é "Mission Failed" na hora.
Recompensa: $1.500

SLASH TV

Localização: no navio cargueiro (mesmo local da missão The Portland Chainsaw Masquerade) das 18:00 às 5:00, mas é preciso estar com a roupa de Jason (Overalls) ganha depois da missão The Portland Chainsaw Masquerade.
Objetivo: elimine os malucos com motosserras até completar o nível 5. Use coletes e armas que matam com um só tiro, corra o tempo todo e refugie-se no canto esquerdo inferior (a única porta que não abre).
Recompensa: prêmio em dinheiro + revólver Colt no primeiro jogo e mini-gun e fantasia de galo (Cox Mascot) no segundo.

SCRAPYARD CHALLENGE

Localização: suba na Sanchez perto do Car Crusher.
Objetivo: faça 20 pontos em 2 minutos pegando os símbolos espalhados.
Recompensa: o valor de carros trazidos ao Car Crusher é quadruplicado

STAUNTON

RAGIN' RC

Localização: entre na van da Toyz 'N' the Hood no parque em Bellevile Park.
Objetivo: Chegue em primeiro na corrida de carrinhos de controle remoto. Não finque o dedo no acelerador. É melhor dar toques rápidos e curtos para o carrinho não se desgovernar.

LOVE MEDIA (OU CAR-AZY GIVEAWAY)

Traga os veículos da lista da parede para a garagem em Bedford Point e ganhe um V8 Ghost e uma PCJ-600 na frente do esconderijo de Staunton. A maioria dos itens da lista pode ser vista rodando por todo lugar em Liberty City. Os carros mais raros estão marcados com asterisco abaixo, e trazem indicações de onde podem ser localizados. Confira cada um deles e seus respectivos tipos:
Hearse: Rabecão (atrás do hospital de Staunton, que fica perto do terminal de balsa).

Faggio: Moto Vespa
Freeway: Moto Chopper
Phobos: VTCarro Esporte
Infernus: Carro Esporte
Sentinel: Sedan de Luxo
PCJ-600: Moto Esporte
Deimos SP: Carro Esporte
Manana: Compacto Coupé ou Conversível
Hellenbach: GTMuscle Car (no Show Room da Capital Autos, depois do nível 4 na missão Car Salesman).
Thunder: RoddMuscle Car customizado (roube de Sucho depois da matá-lo na missão Grease Sucho; ou em um estacionamento ao lado da ponte Callahan, em Portland).
Banshee: Carro Esporte
Landstalker: SUV
BF Injection: Buggy (na praia, embaixo da mansão de Salvatore).
Patriot: SUV estilo Humvee
V8 Ghost: Carro Esporte

WELL SNACKED PIZZA
Localização: Pizzaboy (Vespa de delivery) em Bedford Point, na calçada do restaurante Joe's Pizza.
Objetivo: entregue as pizzas aos clientes usando controles drive-by. Complete o nível 10 para ganhar um aumento de energia e rendimentos no restaurante.

GO GO FAGGIO
Localização: suba na Faggio em Newport, na entrada da área que se parece com um porto.
Objetivo: passe pelos 25 checkpoints em 110 segundos.
Recompensa: $1.200

BIKE SALESMAN (DAS 8:00 ÀS 18:00)
Localização: loja de motos Hogs &Cogs ao lado do Corpo de Bombeiros.
Objetivo: venda 40 motos. O procedimento é o mesmo da missão Car Salesman; sendo que você deve atropelar e atirar em pedestres com a Freeway, pilotar rapidamente com a PCJ-600, devagar com a Faggio e por terrenos irregulares e fazendo acrobacias com a Sanchez .
Recompensa: rendimentos da loja.

KARMAGEDDON
Localização: Entre em um dos caminhões de bombeiro no corpo de bombeiros de Belleville Park, depois de completar a missão de mesmo nome (Church Confessional).
Objetivo: encher o marcador causando destruição. Complete a missão duas vezes para contar na porcentagem.

SHORESIDE

AWOL ANGEL
Localização: Moto Angel estacionada em Wichita Gardens.
Objetivo: acertar mais de 10 alvos em 3 minutos.
Recompensa: $2.000

CHASIN' RC
Localização: Van da Toyz 'N' the Hood na área interna do aeroporto.
Objetivo: Chegue em primeiro lugar na corrida de carrinhos de controle remoto.
Recompensa: $1.500

SEE THE SIGHT BEFORE YOUR FLIGHT
Localização: Barraquinha com os mesmos dizeres no alto das escadas depois dos terminais de embarques do aeroporto.
Objetivo: Leve os turistas para tirar fotos em locais diversos da cidade. Aliás, tire as fotos para eles e depois leve-os de volta ao ponto de origem. Atenda 12 clientes para completar a missão.
Recompensa: grana + Patriot blindado + câmera fotográfica

Missões ocupacionais

Aperte ↑ em situações e veículos específicos para ativá-las.

Bombeiro (Firefighter): apague os incêndios com o caminhão de bombeiro (Firetruck). Chegue ao nível 12 para ficar à prova de fogo.

Lixeiro (Trash Dash): recolha as lixeiras com o caminhão de lixo (Trashmaster) e leve de volta ao depósito. Para aumentar a porcentagem de aproveitamento do game, faça a missão nas três ilhas.
Recompensas: $2.000, $3.000 e 4.000

Justiceiro (Vigilante): use as viaturas ou qualquer outro veículo policial para caçar os criminosos. Completando o nível 12, você recebe um colete bem mais forte.

Para-médico (Paramedic): com a ambulância, recolha pacientes pelas ruas (máximo de três por vez) e leve-os para o hospital. Complete o nível 12 para correr quanto tempo quiser sem se cansar.

Taxista (Taxi-Driver): pegue um táxi, recolha passageiros e leve-os a seus destinos. Complete 100 corridas (não precisa ser de uma vez!) para ganhar o táxi especial Bickle 76 em uma garagem em Shoreside.

AVENGING ANGELS
Localização: usando a roupa dessa gangue (obtida na missão Freightners), fale com algum cara que tenha as mesmas roupas e que esteja perto da estação de metrô de Chinatown (Portland), dentro do parque em Belleville Park (Staunton) e em Wichita Gardens (Shoreside).
Objetivo: pegue uma moto e persiga os alvos pela cidade. Alguns estão a pé, outros em carros ou motos; portanto, a melhor estratégia é fazer drive-by atirando para frente quando estiverem motorizados e para os lados quando estiverem a pé. Não deixe seu companheiro ser morto pois é um martírio conseguir outro sem ter que recomeçar. É preciso completar o nível 15 em cada uma das ilhas.
Recompensas:
Portland: moto Avenger no esconderijo dessa ilha. O veículo somente aparece uma vez. Se você perdê-lo, já era.
Staunton: anulação da propina paga para a polícia quando se é preso
Shoreside Valley: roupa Hero.

Corridas especiais

Para vencer estes desafios, basta aparecer com um carro rápido nos pontos a seguir e cumprir cada uma das condições indicadas:

PORTLAND

LOW-RIDER RUMBLE
Localização: Telefone público em Trenton, na frente da fábrica de salsicha, depois da missão Grease Sucho.
Condições: só carros, três oponentes, duas voltas e prêmio de $1.500.

RED LIGHT RACING
Localização: no telefone público que fica em Chinatown, na grande avenida que aparece depois da fase Booby Prize.
Condições: somente motos, três adversários, três voltas e prêmio de $1.500.

STAUNTON

DEIMOS DASH
Localização: telefone público em Aspatria, ao lado de um estacionamento, depois da missão Grease Sucho.
Condições: somente carros, três adversários, uma volta e prêmio de $1.500.

Torrington TT
Localização: telefone público em Bedford Point, depois da fase Booby Prize.
Condições: somente motos, três adversários, duas voltas e prêmio de $1.500.

SHORESIDE

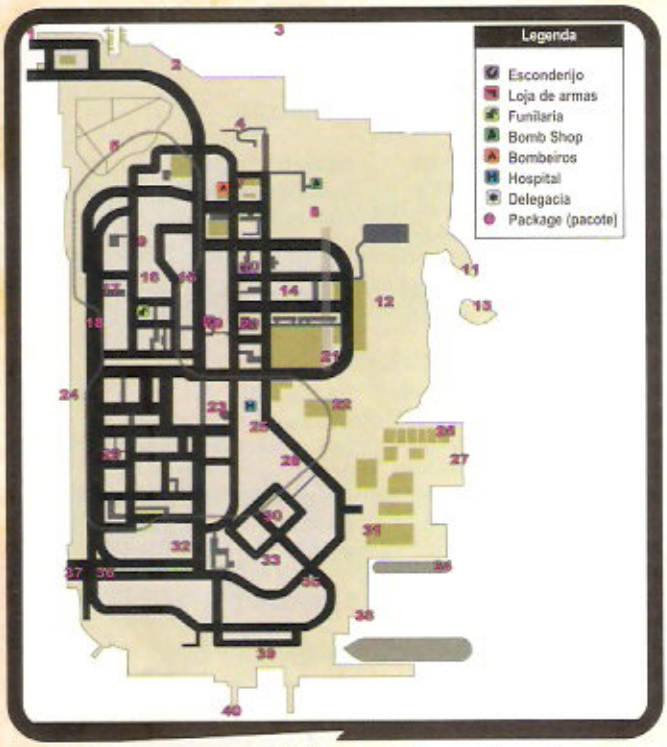
WI-CHEETAH RUN
Localização: telefone público em Wichita Gardens, perto dos prédios de apartamentos, depois da missão Grease Sucho.
Condições: somente carros, três adversários, duas voltas e prêmio de $1.500.

GANGSTA GP
Localização: telefone público em Pike Creek, em frente ao outdoor da KC, depois da fase Booby Prize.
Condições: só é permitido motos, três adversários, três voltas. O prêmio é de $1.500.

PACOTES, RAMPAGES, SALTOS E CIA.

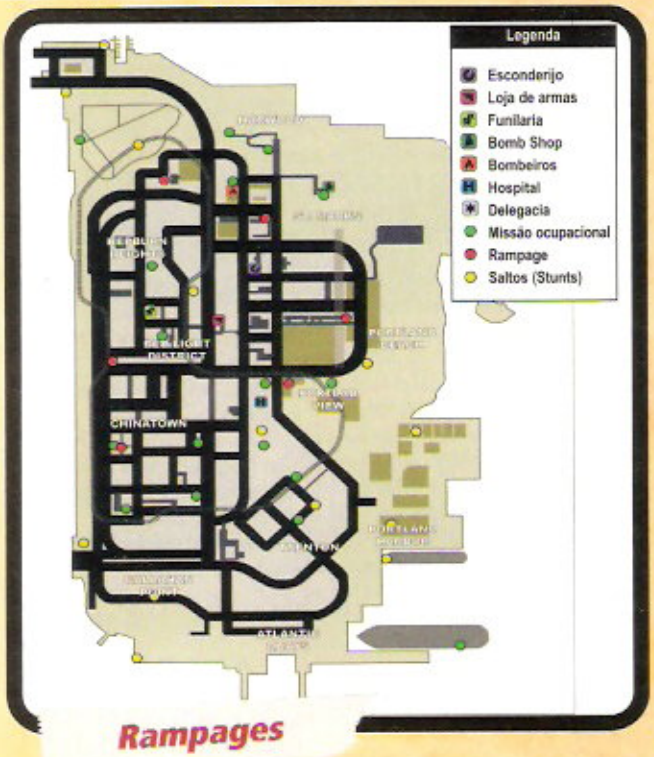
Onde encontrar os pacotes secretos (packages), rampages (missões suicidas) e outros segredos

PORTLAND



Hidden packages

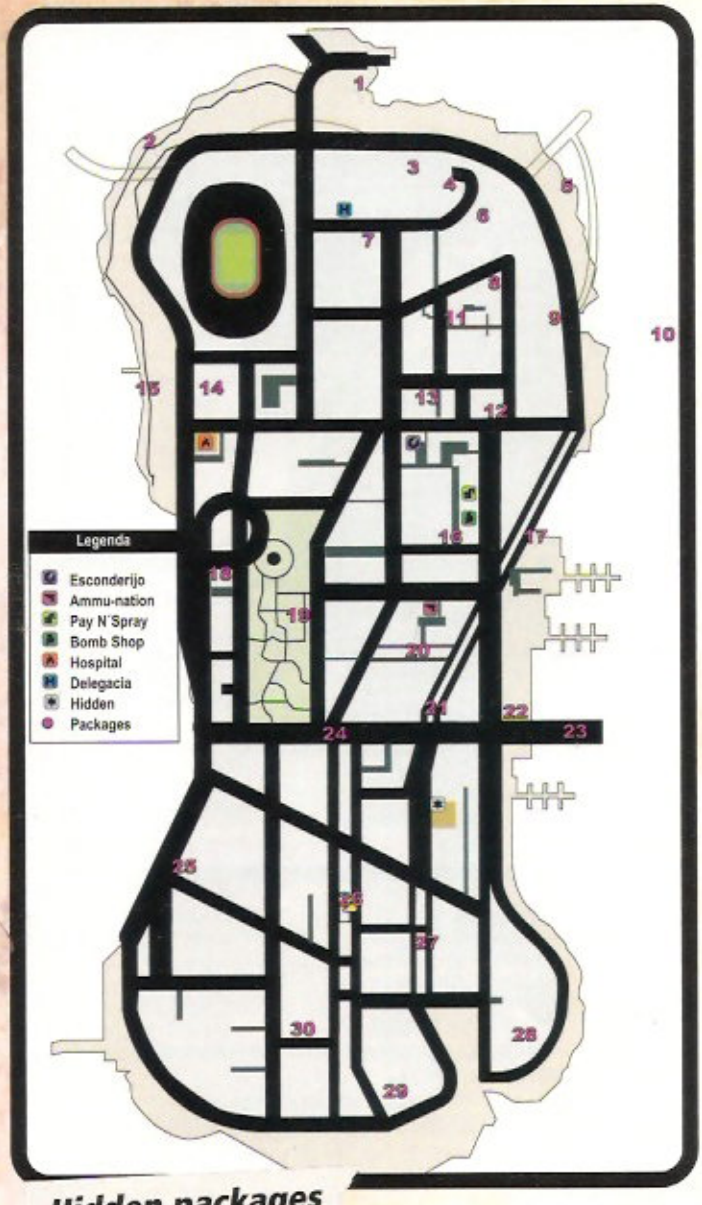
1. Dentro da guarita.
2. Em uma parte de difícil acesso, na praia (use um barco).
3. Na ilhota (use um barco).
4. No meio das engrenagens do Car Crusher.
5. Na pista de cross, embaixo do trilho do trem.
6. Entre o gramado e o concreto.
7. É o pacote mais difícil. Com uma moto PCJ-600, entre no estacionamento da Capital Autos, encoste na grade e vá com tudo em direção à parede do posto de gasolina. Com muita sorte, você será jogado para o telhado na batida.
8. Nos destroços de um carro nas imediações da Bomb Shop.
9. Entre as duas cabinas no terreno em construção.
10. Ao lado da porta do esconderijo. Use um caminhão para alcançar.
11. No fim da picada atrás da mansão de Salvatore.
12. Na encosta da montanha perto da mansão Salvatore.
13. Nas escadas que levam ao farol (use um barco).
14. Na parte baixa de uma rampa entre os edifícios.
15. Nos destroços do House of Dolls (depois da missão Blow Up Dolls)
16. Salte com uma moto PCJ-600 pela rampa das ruínas da Dolls House e caia em um andar elevado da construção. Depois, desça até o local do pacote.
17. Atrás das latas de lixo.
18. No canteiro entre as duas pistas.
19. Atrás da Ammu-Nation.
20. No meio das latas de lixo.
21. No restaurante Marco's Bistro.
22. Embaixo dos trilhos do trem.
23. No beco em frente ao hospital.
24. Outro muito difícil. Venha à toda velocidade com uma PCJ e suba a estreita escada que leva à estação de trem. Você baterá em algo e será jogado no telhado onde está o pacote.
25. Atrás do hospital, ao lado de uma janela.
26. Em cima do último de uma fileira de galpões no porto. Para chegar até lá, use uma moto PCJ-600 e pule pela rampa adjacente mirando à direita, para cair em cima do galpão em construção. Dali, é só ir pulando de telhado em telhado até chegar ao pacote.
27. Suba na carroceria de um caminhão Yankee e pule para cima do contêiner.
28. Escondido no meio das árvores e arbustos.
29. No beco, ao lado de um Rampage.
30. No telhado da fábrica de salsichas. Chegue até lá pelos trilhos do trem.
31. No telhado do galpão do porto.
32. No canteiro do estacionamento.
33. No telhado da petrolífera AM. Pule no capô de um carro grande e depois para a cabine logo abaixo do telhado.
34. Pule com algum veículo para dentro do navio, pegue o pacote e use a rampa para voltar.
35. Entre o muro baixo e o alojamento.
36. Em uma viga da ponte.
37. Com uma PCJ-600, venha à toda velocidade pela grande avenida que liga Red Light District à Chinatown. Vá seguindo pela linha entre meio-fio e gramado e pule pela rampa embaixo da ponte Callahan. É dificílimo, mas você deve cair na pequena viga lá do alto.
38. No vão entre as duas últimas carretas.
39. No meio de duas lixeiras.
40. Localizado na extremidade do cais.



Rampages

- Matar 30 Triads (jaquetas azuis) com rifle de assalto.
- Queimar 7 veículos usando coquetéis molotov (faça um amontoado de carros antes de dar início ao Rampage).
- Incinerar 25 Diablos (jaquetas azuis) com o lança-chamas.
- Explodir 10 veículos com lança-míssil.
- Matar 25 Leones (ternos escuros) com shotgun.
- Atropelar 30 pedestres.

STAUNTON



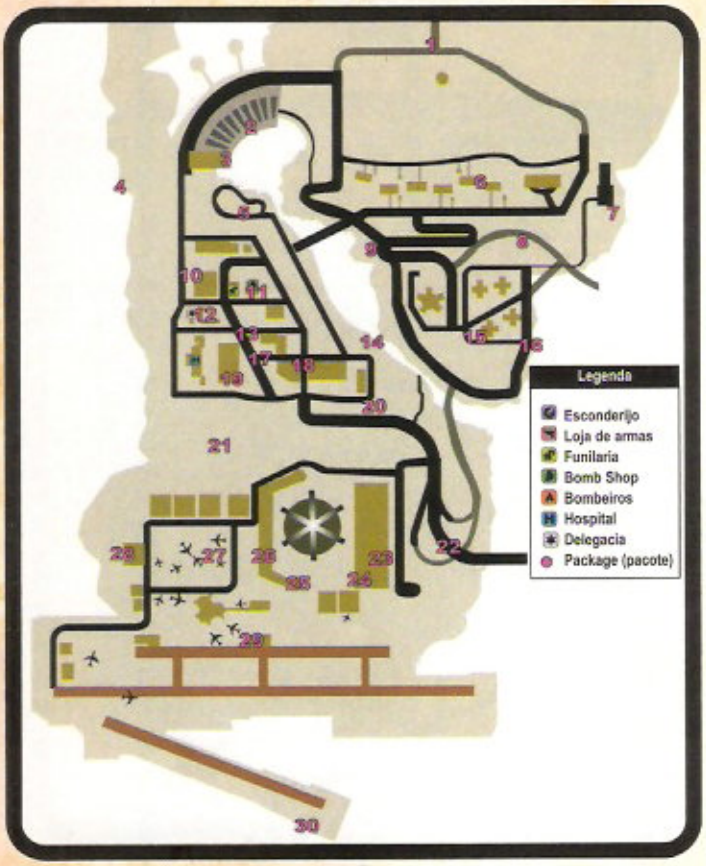
Hidden packages

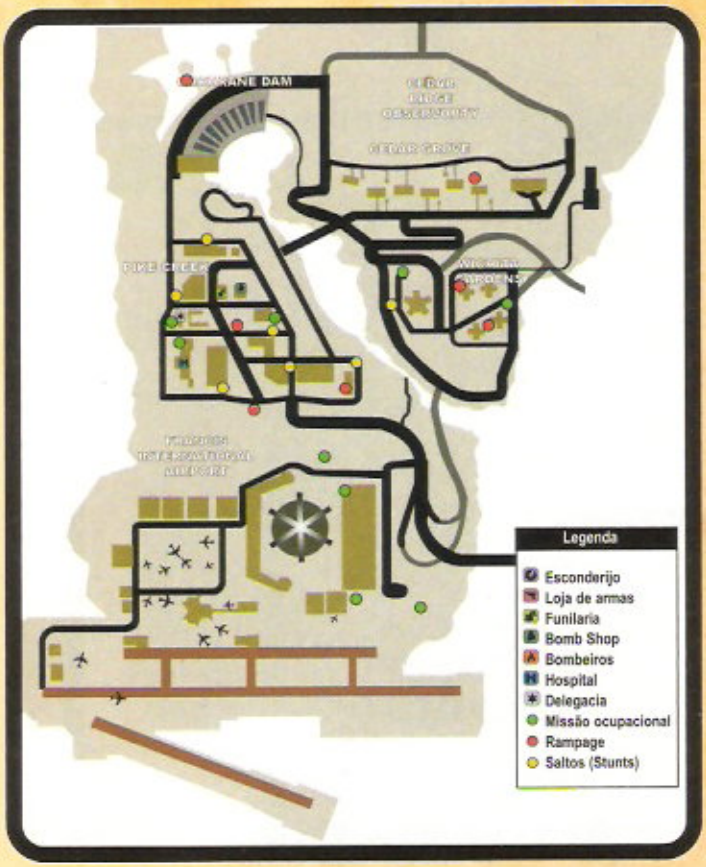
1. Entre uma carreta e uma cabine.
2. Ao lado da rampa natural.
3. Garagem ao lado do túnel em obras.
4. No canteiro.
5. Na pequena enseada.
6. No estacionamento do Ristorante Ecoli.
7. Dentro da estação de metrô.
8. Atrás da placa "bottiglia", use uma ambulância como apoio.
9. No pé da ponte (cuidado para não cair na água).
10. Na ilhota, use um barco.
11. Atrás de uma lixeira no beco.
12. No telhado do Staunton Café, atrás da placa. Use uma ambulância como apoio.
13. No segundo andar de um prédio que fica em ruínas depois da missão Bringing the House Down.
14. No meio do estacionamento.
15. Ao lado da saída de esgoto.
16. Entre duas lixeiras ao lado da Bomb Shop.
17. No pé da ponte.
18. Suba a ponte que leva a Shoreside pela contramão. No ponto em que há uma junção dela com um prédio, suba na mureta e pule até o pacote numa pequena passarela de metal.
19. Localizado atrás do obelisco no parque da cidade.
20. No toldo de vidro. Use uma ambulância como escada.
21. Suba a rampa do canteiro entre as duas pistas da ponte e pare no final. Ande cuidadosamente pela beirada até o pacote.
22. Na parte mais baixa, ao lado do contêiner vermelho.
23. Embaixo da rampa em uma das vias da ponte.
24. Nos arbustos do canteiro.
25. Entre dois arbustos no terreno da igreja.
26. Segundo andar da loja do Phil.
27. Ao lado de uma árvore do canteiro que divide a pista.
28. Atrás do cassino.
29. Em um pequeno lance de escadas, perto da escultura de estrela.
30. No topo das escadas do prédio branco.

Rampages

- Matar 30 pedestres com shotgun.
- Destruir 10 veículos com granadas.
- Assassinar 30 Forellis (jaquetas marrons) com rifle de assalto.
- Matar 30 Yakuzas (ternos azul-escuro) com shotgun.
- Massacrar 25 pedestres com serra elétrica.
- Atropelar 40 pedestres.
- Queimar 25 Yakuzas com o lança-chamas.

SHORESIDE





Hidden packages

1. No túnel, ao lado da barreira.
2. Atrás do contêiner vermelho.
3. Na parte baixa da represa.
4. Na beira do penhasco.
5. Atrás de uma pedra.
6. No jardim de uma casa.
7. Perto da água.
8. Na área rochosa.
9. Atrás do outdoor "The Third Leg".
10. Entre a parede e os silos.
11. Perto da Pay 'n' Spray, atrás de uma grade.
12. Em uma garagem nos fundos da delegacia.
13. Perto das escadas.
14. Perto da água.
15. Na porta da garagem.
16. Perto da água.
17. Do lado de uma lixeira, nos fundos da "casa" de Donald Love.
18. No telhado.
19. Encoste uma ambulância no muro dos fundos do hospital. Pule no capô e depois para o telhado onde está o pacote.
20. Atrás dos outdoors.
21. No gramado.
22. Embaixo da ponte.
23. Atrás do letreiro dos terminais do aeroporto. Pule com uma moto pela rampa perto dos bombeiros, caia no telhado e dê a volta.
24. Use uma ambulância para subir no cercado de contêineres ou uma moto para saltar a rampa próxima. O pacote está no meio deles.
25. Na área do prédio circular do aeroporto, há uma escada de avião sozinha. Salte por ela e caia na passarela elevada. Salte outra rampa e pegue o pacote.
26. Atrás da placa Liberty International Airport, pule com uma moto pela escada de avião.
27. Pule com uma moto pela rampa e aterrisse na asa do avião.
28. Atrás do hangar.
29. Entre duas rampas.
30. Perto da água.

Rampages

- Matar 25 pedestres com rifle sniper
- Destruir 10 veículos com lança-mísseis.
- Matar 25 gângsteres colombianos (camisas estampadas) com shotgun.
- Destruir 10 veículos com espingarda.
- Queimar 40 pedestres com molotovs (recomendável estar à prova de fogo – veja Missões Ocupacionais).
- Atropelar 30 gângsteres colombianos (camisas estampadas).
- Massacrar 35 pedestres com a motosserra.

A dica que você procura está aqui

Ed.100 **R$ 6,90**

- GTA IV (PS3): tudo sobre as novidades do novo GTA. É em Nova York, tem multiplayer...
- **Detonados:** Naruto Accel (PS2); Medal of Honor: Vanguard (PS2); Shining Force EXA (PS2); Prince of Persia: Rival Swords (PSP)

Ed. 99 **R$ 6,90**

- God of War 2 (PS2): primeiro detonado do Brasil. Kratos desce do Olimpo e invade 13 páginas da revista
- **Detonados:** Ghost Rider (PS2); The Warriors (PS2/PSP)
- Burnout Dominator (PS2): libere todos os carros do jogo

Ed. 98 **R$ 6,90**

- Medal of Honor: Vanguard (PS2) e Airborne (PS3)
- **Detonados:** Rogue Galaxy; Valkyrie Profile 2 Silmeria; Arthur and The Invisibles
- Karaokê Mania: solte a voz nos melhores jogos de cantoria do PS2

Ed. 97 **R$ 6,90**

- Winning Eleven 2007 Pro Evolution Soccer (PS2): saiba tudo com nosso detonado e seja o craque dos gramados. Grátis Pôster Calendário duplo
- **Detonados:** Yakuza 2 (PS2); Metal Gear Solid: Portable OPS (PSP); God of War (PS2)

Ed. 96 **R$ 6,90**

- Burnout Dominator: a série de corrida volta ao PS2, PSP e PS3 e atropela tudo
- **Detonados:** Naruto Uzumaki Chronicles (PS2); Superman Returns (PS2); GTA Vice City Stories (PSP)
- **Reviews:** NFS: Carbon (PS3)

Ed. 95 **R$ 6,90**

- Teste com o PlayStation 3: as funções do console; análise dos jogos; funcionalidades da rede online e nossa aventura para comprar o PS3 nos EUA
- **Detonados PS2:** DBZ Teikachi 2; Destroy All Humans 2; Splinter Cell 4 e SOCOM 4

Ed. 94 **R$ 6,90**

- Mortal Kombat Armageddon (PS2): aqui, o detonado do Konquest e guia completo do novo sistema de Fatalities
- **Detonados PS2:** Final Fantasy XII; Scarface: The World is Yours; Bully
- **Reviews:** Fifa 07; God Hand

Ed. 93 **R$ 6,90**

- Devil May Cry 4: nosso repórter jogou no Japão o game que vai soltar os demônios do PS3
- **Detonados PS2:** Okami; Lego Star Wars II; Cavaleiros do Zodíaco: Hades e Yakuza
- **Reviews:** Reservoir Dogs; Rule os Rose; Pac-Man: World Rally

Ed. 92 **R$ 6,90**

- Bully: Os criadores de GTA barbarizam com outro jogo polêmico. Saiba tudo aqui
- **Detonados PS2:** Super Dragon Ball Z; Monster House; Battle Stadium Don
- **Reviews PSP:** The Ant Bully; Gradius Collection; Miami Vice

Ed. 91 **R$ 6,90**

- Tom Clancy's Splinter Cell Double Agent: entre no mundo das sombras e conheça tudo sobre a nova aventura do espião Sam Fisher
- **Detonados:** Piratas do Caribe 2; Naruto: Ultima Ninja; Urban Chaos: Riot Response

Compre pelos telefones (11) 3038-5050 ou 0800 55 76 67 e informe a OFERTA 125

Se preferir, acesse o site www.europanet.com.br ou envie este cupom para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 – 05510-900 – São Paulo – SP – Fax: (11) 3097-8583

☐ **Desejo adquirir as seguintes edições** (nome da revista e número da edição): _____

Preço Total (adicionar frete*): _____

☐ **Cartão de Crédito:** autorizo o débito de R$_____ no meu cartão _____ de número: _____ e validade ____/____

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) via Correios à Editora Europa, junto a este cupom

☐ **Depósito Bancário:** faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito, junto a este cupom, para nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: _____

Endereço: _____ Nº. _____ Bairro: _____ Compl. _____

CEP: _____ - _____ Estado: _____ Cidade: _____ Tel.: (___) _____ Celular: (___) _____

RG: _____ CPF: _____ E-mail: _____

***Fretes para postagem simples** - 1 exemplar = R$ 3,00 / 2 exemplares: R$ 5,00 / 3 exemplares: R$ 6,25 / 4 exemplares: R$ 8,00 / De 5 a 9 exemplares: R$ 11,75. Prazo de entrega de 3 a 10 dias úteis. Para postagem Sedex, consulte valores pelos telefones. Ofertas válidas de 01/07/2007 a 31/07/2007 para compras efetuadas apenas pelo telefone, por pessoa física, enquanto durarem nossos estoques. O frete não está incluso no preço dos produtos.

GTA SAN ANDREAS

Detone o maior GTA sem muito esforço. Aqui tem o roteiro completo, os segredos exclusivos e os mapas que você tanto precisa

POR HUMBERTO MARTINEZ

Outubro de 2004. Foi quando *San Andreas* chegou ao mercado e se tornou um dos melhores jogos já feitos para o PS2. Não é exagero. O game não só é melhor que seus antecessores e sucessores (*Liberty City Stories* e *Vice City Stories*), mas também é muito maior. A região de *San Andreas* é pelo menos cinco vezes maior do que *Liberty City* ou *Vice City* e a enorme quantidade de desafios, tanto obrigatórios quanto secretos, pode consumir mais de cem horas de jogo, proeza alcançada apenas por alguns RPGs.

Isso sem contar as missões extras, que não têm ligação com a história do game e podem ser jogadas eternamente. São dezenas de saltos, pichações, fotografias, rampages, corridas especiais, veículos escondidos e outros itens espalhados no game.

VIDA BANDIDA

Mais cativante que Tommy Vercetti, o mafioso italiano de *Vice City*, ou Claude, o criminoso caladão de GTA3, Carl Johnson – ou CJ para os chegados – é um bandidão cheio de estilo. Seu mundo é o gueto de Los Santos e sua vida, tal qual um clipe de Snoop Dogg ou Ice Cube, é pura malandragem e violência.

E a malandragem, de San Andreas, não se resume apenas a uma história apimentada ou ao clima das ruas, mas é um elemento integrado no desenvolvimento das habilidades e da atitude do jogador. CJ pula muros, nada, joga basquete no subúrbio e pode até chamar uma galera para dar um rolê de carro pela vizinhança.

No visual, é possível comprar roupas no estilo das ruas, fazer tatuagens e cortes de cabelo irados e até deixar seu corpo maior, seja malhando em academias ou comendo em redes de fast-food. Tal liberdade permite que cada jogador adapte as características do seu personagem, criando uma versão única de CJ.

VÁRIOS GÊNEROS NUM SÓ GAME

O foco principal de GTA é a ação em missões que envolvem perseguições e tiroteios. Porém, o jogo oferece muito mais que isso. Você pode badalar em uma boate e dançar com as gatas, usando um sistema de controle parecido com o de *Dance Dance Revolution*, por exemplo, ou pode personalizar seu carro em oficinas de tunning, uma clara influência da série *Need for Speed Underground*. Além disso, algumas idéias de games de simulação de vida, como *The Sims*, também foram aproveitadas, dando ao jogador a chance de investir na personalização de seu vestuário, em relacionamentos amorosos e até no próprio desenvolvimento físico.

Mas as novidades e influências não param por aí. A velocidade do tráfego não está mais amarrada nos 20 Km/h das versões anteriores e varia de acordo com o local. Para você ter uma idéia, a velocidade nas rodovias é tanta que qualquer obstáculo causa acidentes cinematográficos. Há também elementos de RPG que incentivam o jogador a acumular experiência e a ganhar habilidades para nadar, pilotar e até atirar.

FICHA TÉCNICA

- **Produtora:** Rockstar North
- **Distribuidora:** Rockstar Games ou Capcom
- **Plataformas:** PS2, Xbox e PC
- **Lançamento:** 2004 (PS2) e 2005 (Xbox e PC)

CONTROLES

Geral

SELECT ..... Trocar câmera
START ..... Menu de opções

A PÉ

▲ ..... Entrar no veículo
..... Ataque secundário
■ ..... Pular/Escalar/Defender
✕ ..... Correr/Nadar
● ..... Atacar/Atirar/Mergulhar
L1 ..... Status/Centralizar câmera
R1 ..... Mirar
L2 R2 ..... Mudar Arma
L3 ..... Agachar
R3 ..... Olhar para trás
← ..... Responder negativamente
→ ..... Responder positivamente
↑ ..... Chamar personagens auxiliares

DENTRO DO VEÍCULO

▲ ..... Sair do veículo
■ ..... Freio/Marcha ré
✕ ..... Acelerador
● / L1 ..... Atirar/Nitro
R1 ..... Freio de mão
L2 R2 ..... Câmera lateral
L2 + R2 ..... Visão traseira
L3 ..... Buzina
↑/↓ ..... Mudar a estação do rádio

Coisas para fazer em San Andreas

Vida de bandido não é só trabalho. Em San Andreas, há diversas opções de lazer e diversão. Confira cada uma delas:

SINUCA: nada melhor para relaxar do que uma partidinha de sinuca nos botecos. Desafie o computador ou um amigo (basta conectar outro controle).

FLIPERAMAS: encontre um videogame ou compre fichas de fliperama nas lojas para jogar minigames bizarros. Há quatro jogos diferentes: Duality, Go Go Space Monkey, Let´s Get Ready to Bumble e They Came from Uranus.

JOGOS DE AZAR: para ganhar uma grana extra (ou perder o pouco que você tiver), experimente a jogatina nas casas de apostas e cassinos. Você pode jogar Blackjack (21), roda da fortuna, videopôquer, caça-níqueis, roleta e até apostar nas corridas de cavalos.

TRIATLO: entre em competições de triatlo, que envolvem natação, ciclismo e atletismo. Para participar, termine o game e vá aos pontos indicados pelo mapa nos finais de semana.

MALHAÇÃO: se você está gordo como um barril, ou magro demais para impor respeito, aproveite seu tempo livre e freqüente as academias para queimar calorias ou ganhar um visual sarado. Em algumas, dá para aprender novos golpes de boxe ou artes marciais, mas para isso você deve ter um físico, no mínimo, respeitável.

CABELEIREIROS: faça uma média com os mais variados cortes de cabelo. Sempre que viajar, visite novos salões para conhecer os cortes da região. Há até o estilo de cabelo e barba do fortão B.A., personagem do clássico seriado Esquadrão Classe A.

TATUAGEM: deixe CJ com um visual mais agressivo ou só acrescente um pouco mais de estilo ao personagem com diversas tatuagens iradas. Cada cidade tem os seus estúdios, e cada um tem artes diferentes para aplicar no corpo. Aproveite que a tatuagem em San Andreas não dói e nem é permanente.

ROUPAS NOVAS: junte um troco e visite as lojas da cidade para vestir CJ como achar melhor. Há lojas especializadas em hip-hop, esporte fino e artigos esportivos. Depois que você terminar o game, a loja Didier Sachs, em Los Santos, especializada em artigos finos e caríssimos, fica disponível. Veja a localização da loja no mapa-pôster da revista e deixe CJ com um visual "diretoria".

BASQUETE: procure por tabelas de basquete em garagens ou quadras nos guetos para praticar um dos esportes favoritos dos Estados Unidos. Segure ● para dosar a força dos arremessos.

BALADAS: agite sua noite nas baladas. Há três danceterias (uma em cada cidade) para azarar a mulherada e curtir as melhores músicas de San Andreas. Aperte os botões indicados na tela quando passarem sobre o círculo para dançar com as gatas e habilitar outras trilhas sonoras.

SÓ PARA ADULTOS: para curtir uma badalação erótica, visite as boates de strip-tease. Você pode conseguir uma dança mais quente das strippers colocando dólares nas roupas delas ou pode pagar por um show VIP.

LOWRIDER: outro agito das noites são as competições de Lowrider, aqueles carros com suspensão especial para pular e dançar. Vá de madrugada ao bairro mexicano de Los Santos, perto dos trilhos, para encontrar os competidores.

AUTO-ESCOLAS: aprenda a dirigir nas auto-escolas e deixe os postes em paz. Além da escola de direção em San Fierro, há centros de treinamento para motos, barcos e aviões indicados no mapa. Medalhas de ouro em todas as lições habilitam veículos secretos.

TUNNING: gaste uma grana preta nas oficinas indicadas em seu radar para envenenar seus carros com rodas, pinturas e o melhor: nitro.

LINHAS AÉREAS: quando não estiver a fim de encarar as longas estradas do interior em viagens para outras cidades, gaste algumas centenas de dólares em passagens aéreas para viajar no conforto da primeira classe. As bilheterias dos aeroportos ficam abertas no horário comercial.

CAOS MULTIPLAYER: os Rampages, missões de destruição injustificada, são diferentes nesta versão de Grand Theft Auto. Ao encontrar um ícone de caveira, chame um amigo, conecte outro controle e aperte START para começar a destruição em modo cooperativo. Os dois jogadores podem destruir tudo: gangues rivais, veículos, etc..

Serviços alternativos

Para fazer as missões secretas, entre em veículos específicos e pressione R3. Conheça todos os trabalhos e suas recompensas:

JUSTICEIRO: roube qualquer veículo policial e acabe com os criminosos indicados no radar até ultrapassar o nível 12 para subir a resistência do seu colete para 150.

BOMBEIRO: use um caminhão de bombeiro para apagar os incêndios que se alastram pela cidade. Ultrapasse o nível 12 para deixar CJ à prova de fogo.

PARAMÉDICO: dirija uma ambulância e leve as vítimas aos hospitais. Alcance o nível 12 para elevar sua energia para 150.

TAXISTA: roube um táxi e transporte 50 passageiros em uma só seqüência. Ultrapasse essa meta para deixar os táxis do game com sistema de nitro.

MAQUINISTA: entre em qualquer trem que estiver parado nas estações. Segure ✖ para ganhar velocidade e aperte R1 a cerca de 400 metros da estação para conseguir parar a tempo. Complete o nível 2 para ganhar $50.000 e aumentar sua porcentagem geral.

GIGOLÔ: arrume um carro de gigolô, como os modelos Broadway ou Pimpmobile, e leve as garotas aos pontos de encontro. Alcance o nível 10 para que elas parem de cobrar por seus serviços e paguem para sair com você.

Torneio de tiro ao alvo

Algumas lojas de armas, chamadas de Ammu Nation, possuem galeria de tiro para treino. Nesses locais, fique sobre o indicador para entrar em uma competição. O objetivo é destruir todos os seus alvos antes dos concorrentes. Você usa quatro tipos de armas: pistolas, shotguns, metralhadoras e rifles de assalto. No início, apenas as categorias pistola e shotgun estão disponíveis, mas as outras são habilitadas conforme você progride no game e aumenta suas habilidades de atirador.

Motorista diplomado

Desenvolva suas habilidades de motorista (Driving Skill) até chegar ao menos à metade para poder participar de competições radicais nas arenas (indicadas no radar por troféus) e também se inscrever nos torneios (indicados por bandeiras). Nos quatro torneios de San Andreas, seu objetivo é vencer todas as corridas para aumentar sua porcentagem geral no game. Já nas competições de arenas, os desafios são mais específicos e difíceis. Confira cada um deles:

LOS SANTOS, EAST BEACH: não seja imprudente nas ultrapassagens e segure seu carro nas curvas para não bater, pois seu veículo deve resistir até o final das 12 voltas. O prêmio pela vitória são os carrões Monster e Hotring Racer. Eles aparecem aleatoriamente no estacionamento da arena.

SAN FIERRO, ROSTER VALLEY: passe pelos checkpoints para somar tempo ao contador. Seu objetivo é alcançar a marca de dois minutos. Vença para ganhar o carro Bloodring Banger, que aparece de vez em quando no estacionamento do próprio estádio.

LAS VENTURAS, BLACKFIELD: colete 30 pontos. Os ícones verdes valem um ponto, os amarelos dois e os vermelhos três.

MANUAL DAS RUAS

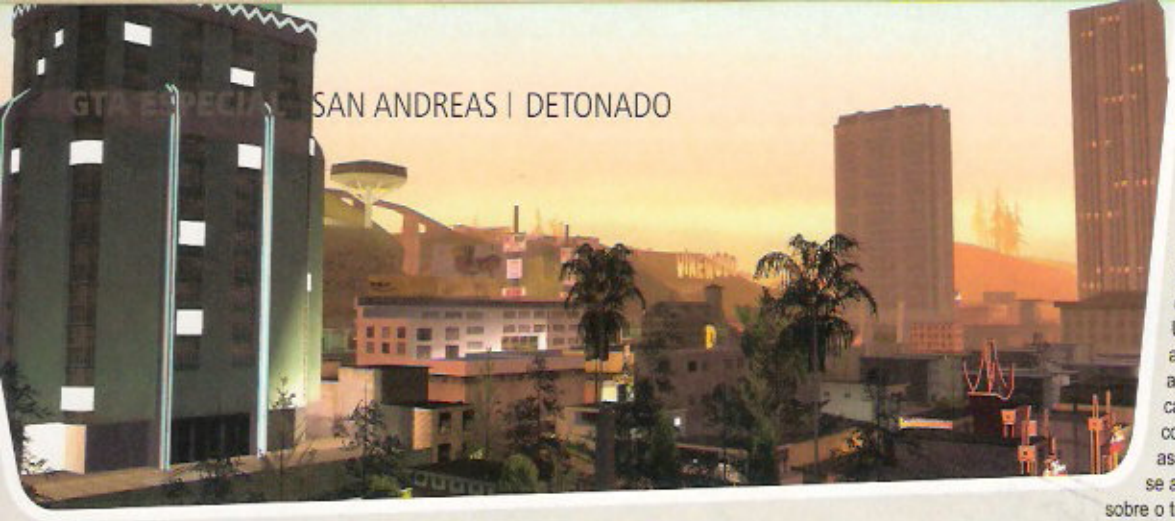
Acompanhe o melhor roteiro de San Andreas e torne-se o dono das ruas

COMO USAR O ROTEIRO

As missões não seguem uma ordem simples e nem estão todas disponíveis ao mesmo tempo. Para facilitar a sua vida, preparamos este índice com a melhor seqüência para detonar as fases.

Basta localizar a missão e ver as instruções nas páginas seguintes, no quadro do respectivo personagem. O radar do jogo indica onde o sujeito está localizado. Confira a lista:

ORDEM	PERSONAGEM	MISSÃO
01	Sweet	Big Smoke
02	Sweet	Sweet 7 Kendel
03	Sweet	Ryder
04	Sweet	Tagging up Turf
05	Sweet	Cleaning the Hood
06	Sweet	Drive-Thru
07	Sweet	Nines and AK´s
08	Big Smoke	Og Loc
09	Big Smoke	Running Dog
10	Sweet	Drive-by
11	Sweet	Sweet´s Girl
12	Sweet	Cesar Vialpando
13	Ryder	Home Invasion
14	Ryder	Catalyst
15	Ryder	Robbing Uncle San
16	Big Smoke	Wrong Sides of the Tracks
17	Big Smoke	Just Business
18	Cesar Vialpando	High Stakes, Low-rider
19	Og Loc	Life´s a Beach
20	Og Loc	Madd Dogg´s Rhymes
21	OG Loc	Management Issues
22	OG Loc	House Party
23	C.R.A.S.H.	Burning Desire
24	Sweet	Doberman
25	Weet	Los Sepulcros
26	C.R.A.S.H.	Gray Imports
27	Sweet	Reuning the Families
28	Sweet	The Green Sabre
29	Cesar Vialpando	Badlands
30	Catalina	First Date
31	The Truth	Body Harvest
32	Cesar Vialpando	King of Exile
33	Cesar Vialpando	Wu Zi Mu
34	Cesar Vialpando	Farewell, My Love
35	The Truth	Are you Going to San Fierro
36	CJ	Wear Flowers in Your Van
37	CJ	555 We Tip
38	CJ	Deconstruction
39	Triad	Photo Opportunity
40	Jizzy	Jizzy
41	Jizzy	T-Bone Mendez
42	Jizzy	Mike Toreno
43	Triad	Mountain Cloud Boys
44	Triad	Ran Fan Li
45	Triad	Lure
46	Triad	Outrider
47	C.R.A.S.H.	Snail Trail
48	Triad	Ice Cold Killa
49	Triad	Pier 69
50	Triad	Toreno´s Last Fligt
51	Triad	Amphibius
52	Triad	The da Nang Thang
53	Triad	Yay Ka-Boom-Boom
54	Mike Toreno	Monster
55	Mike Toreno	Highjack
56	Mike Toreno	Interdiction
57	Mike Toreno	Vendant Meadows
58	Aircraft Graveyard	N.O.E.
59	Aircraft Graveyard	Stowaway
60	Aircraft Graveyard	Black Project
61	Aircraft Graveyard	Green Goo
62	Triad	Fender Ketchup
63	Triad	Explosive Situation
64.	Triad	You´ve Had Your Chips
65	Triad	Don Peyote
66	Mafia	Intensive Care
67	Mafia	The Meat Business
68	Madd Dogg	Madd Dogg
69	Mafia	Freefall
70	C.R.A.S.H.	Misappropiation
71	C.R.A.S.H.	High Noon
72	Mafia	Saint Mark´s Bistro
73	Triad	A Home in the Hills
74	CJ	Vertical Bird
75	CJ	Home Coming
76	Sweet	Beat Down On B Dup
77	Sweet	Grove 4 Life
78	CJ	Cut Troath Business
79	CJ	Riot
80	Sweet	Los Desesperados
81	Sweet	End of the Line A



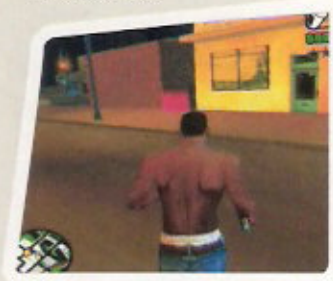
Sean Johnson (Sweet)

01. Big Smoke: pegue a bicicleta no beco e vá ao ponto CJ. Segure ✖ para pedalar na boa ou aperte o botão rapidamente para ganhar velocidade.

02. Sweet 7 Kendel: não enfrente a gangue inimiga, pegue sua bike e fuja com seus amigos.

03. Ryder: vá à barbearia e depois à lanchonete, onde Ryder arruma uma briga com o balconista. Fuja com o encrenqueiro pro seu bairro.

04. Tagging Up Turf: equipe seu spray, aperte R1 para mirar e segure ● para pichar a marca da Orange Groove por cima da pichação inimiga. Há outra pichação na casa em frente e no beco logo atrás. Fuja da polícia e pule a grade no beco. Suba na caixa e pule no telhado para encontrar a última pichação.



05. Cleaning the Hood: espanque o traficante e pegue o taco de beisebol. Vá até a casa depois dos trilhos e acabe com os outros pilantras. Aperte R1 para mirar e ■ para defender.

06. Drive-Thru: vá até a lanchonete e persiga o carro da gangue inimiga para que seus amigos atirem até explodir o carro dos sacanas.

07. Nines and AK´s: vá com Smoke ao beco treinar tiro ao alvo. Segure R1 para mirar e atire com ●. Aperte R2 ou L2 para trocar de alvo rapidamente e, para melhorar sua mira, agache com L3 (analógico esquerdo). No fim, mire manualmente no tanque de combustível do carro (analógico direito) para explodi-lo com apenas um tiro.

10. Drive-By: pegue sua gangue e vá de carro ao ponto indicado. Passe em velocidade média pelas gangues inimigas para dar tempo de seus parceiros atirarem sem que você seja fuzilado e, para facilitar o serviço, atropele os sacanas.

11. Sweet´S Girl: pegue uma pistola nos fundos da casa de Sweet e corra ao ponto indicado. Agache-se atrás da mureta e use a mira automática para acabar rápido com a gangue. Roube um carro e fuja com Sweet.

12. Cesar Vialpando: pegue o carro lowrider indicado e entre de ré na garagem para conhecer a oficina de acessórios. Em seguida, participe da competição de hidráulicos. Aperte os comandos indicados quando passarem sobre o círculo da tela.

24. Doberman: compre armas e colete na loja Ammu Nation. Procure membros da gangue Ballas na praça de Glen Park e acabe com vários deles ao mesmo tempo. A mensagem "You Started a Gang War" indicará que você começou uma guerra entre gangues. Resista e sobreviva aos ataques para acabar com todos e dominar o bairro.

25. Los Sepulcros: vá à casa de Sweet entre 9 e 17 horas. A partir de agora você pode chamar os malandros para ajudá-lo. É só mirar neles e apertar ↑, para recrutá-los. Pegue um carro e leve-os até o cemitério local. Pule o muro e chame seus amigos (aperte ↑ para fazer isso). Esconda-se atrás das criptas, elimine o chefe da gangue e pegue o carro indicado para fugir.

27. Reuniting The Families: entre no motel, no ponto de encontro, para salvar Sweet. Acabe com os tiras que descem pelo teto e com os que se escondem nos quartos. Se perder muita energia, volte à entrada do motel e compre refrigerantes na máquina. Em seguida, suba no telhado e use sua mira manual para abater o helicóptero. Durante a perseguição policial, seja rápido e fuzile as viaturas.

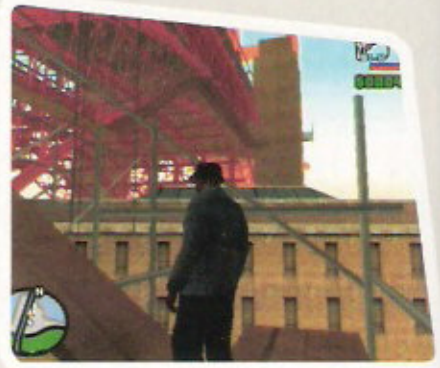
28. The Green Sabre: atenda a ligação em seu celular e vá se encontrar com Cesar. Ao descobrir que Sweet está em perigo, voe até o ponto indicado para encontrá-lo em um cerco. Proteja-se atrás dos carros e seja rápido para destruir os inimigos assim que descerem de seus veículos.

76. Beat Down On B Dup: recrute alguns "manos", compre armas pesadas e vá ao território dos Ballas provocar uma guerra entre gangues. Evite áreas abertas e acabe com todos usando granadas e rifles de assalto. Entre na casa do traficante.

77. Grove 4 Life: vá aos pontos indicados e crie guerras contra gangues para retomar as áreas do inimigo. Colete os corações e coletes que surgem no meio das ruas.

80. Los Desesperados: em primeiro lugar, recrute dois membros de gangue (use ↑) e entre num carro de quatro portas. Vá para o ponto indicado no mapa e pare. César e seus comparsas precisam recuperar o controle do território. Para isso, você deverá ajudá-lo a eliminar todos os Vasgos representados por pontos vermelhos no radar. Recrute alguns membros de gangue. Vale lembrar que você terá que fazer o trabalho praticamente sozinho. Entre com Cesar na maloca e use uma metralhadora para acabar com todos da primeira área. Um novo ponto no mapa irá aparecer. Corra até lá e confira a animação. Mate todos os caras no beco e fique atento com os inimigos que surgem assim que o portão da garagem se abrir. Acabe com o atirador sobre o telhado antes que ele use o lança-misseis. Para seguir para a próxima missão você deve guerrear contra outras gangues e reconquistar mais da metade da cidade. Muito cuidado com os veículos que explodem nas ruas. Sweet ligará em seu celular para avisá-lo quando deve parar.

81. End Of The Line: vá com Sweet ao esconderijo de Smoke. Desça a rua e use um rifle com mira telescópica para acabar com os traficantes e agentes da SWAT em conflito. Roube o tanque da SWAT e use-o para arrombar a portaria do prédio de Smoke. O traidor está no quarto andar, mas é preciso subir com cautela para não cair em emboscadas. Use o colete e o coração que estão disponíveis em cada andar para manter-se vivo. Ao encontrar Big Smoke, persiga-o e fuzile-o sem dó. Quando necessário, ative seus óculos de visão noturna para enxergar o inimigo. Quando o prédio ficar em chamas, pegue o extintor na saída e use-o para abrir caminho de volta entre as chamas. Desative seus óculos quando você chegar perto do fogo e mire na base das chamas para apagá-las rapidamente. Mantenha-se sempre armado, pois o caminho de volta esta infestado de vilões . Ao sair do prédio, cole na traseira do caminhão de bombeiros para pegar Sweet quando ele cair da escada. Continue a perseguição e preocupe-se apenas em destruir as viaturas para chegar inteiro ao seu bairro.



Lance Wilson (Ryder)

13. Home Invasion: vá com o furgão de Ryder à casa perto da praia. Entre na miúda, pegue as três caixas e leve-as ao furgão antes de amanhecer.

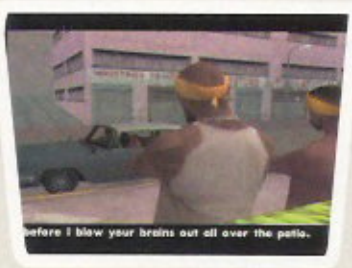
14. Catalyst: acabe rapidamente com os assaltantes e suba no vagão. Segure L1 pelo tempo necessário para dosar a força dos arremessos e solte para jogar as caixas para Ryder. Depois do roubo, pinte seu carro em uma oficina Pay'N'Spray para despistar a polícia local.

15. Robbing Uncle San: pule o muro da área militar e atire no painel para abrir o portão. Destrua também o painel do galpão. Pegue a empilhadeira para levar as caixas ao furgão. Use o analógico direito para subir e descer os garfos da empilhadeira. Com seu furgão cheio, vá ao beco indicado pelo ícone de uma arma no radar.

Melvin Harris (Big Smoke)

08. Og Loc: busque seu "truta" Og Loc na prisão e leve-o ao ponto indicado para acertar contas pendentes. Pegue a moto, persiga o pilantra e derrube-o. Em seguida, leve Og Loc até a lanchonete.

09. Running Dog: vá até o ponto de tráfico dos mexicanos e acabe com os vendedores. Aperte ✖ freneticamente para correr mais rápido e alcançar o traficante fujão.



16. Wrong Side of The Tracks: persiga o trem, mas mantenha-se afastado dos vagões para que Smoke consiga mirar nos capangas sobre ele. Use as trilhas laterais para facilitar a mira de Smoke e acabe com os bandidos antes que o trem saia de Los Santos.

17. Just Business: dê cobertura para Smoke e acabe com todos no caminho para sair do prédio. Com Smoke ao volante, esqueça o caminhão que os persegue e atire sem parar nas rodas dos carros inimigos e nos atiradores nas motos.

Cesar Vialpando (Cesar)

18. High Stakes, Low-Rider: nesta missão é obrigatório o uso de um carro lowrider, como o usado na missão Cesar Vialpando. Procure no quarteirão desta fase por um carro conversível chamado Havana. Com este carro, siga Cesar até o local da corrida. Passe por todos os checkpoints e fique atento com as setas da tela que indicam as direções que você precisa seguir

29. Badlands: vá ao acampamento, pegue a moto e siga para o ponto indicado. Suba pela trilha na montanha para chegar à cabana dos policiais. Não entre lá agora. Primeiro se esconda e espere os guardas se afastarem. Depois disso, entre e dê um tiro certeiro para acabar com o sujeito. Fotografe o corpo da vítima e fuja de moto.

32. King Of Exile: converse com Cesar no acampamento e atenda a ligação histérica de Catalina. Vá ao esconderijo da garota quando quiser continuar os assaltos.

33. Wu Zi Um: encontre a gangue de Wu Zi Mu na fazenda para uma corrida. Empurre os adversários para fora da pista e tome cuidado com as curvas nas ribanceiras.

34. Farewell, My Love: dispute uma corrida contra Catalina no sentido inverso da corrida anterior. Não se empolgue com a velocidade de seu novo carrão e segure-se nas curvas. Vença para ganhar a posse de uma garagem em San Fierro. Frustrada, Catalina vai embora com Claude "Dido", seu novo amor e protagonista de GTA 3.

Frank Tenpenny (C.R.A.S.H.)

23. Burning Desire: pegue os coquetéis molotov que estão no beco e vá ao bairro marcado. Destrua as janelas indicadas e jogue os coquetéis dentro da casa. Uma garota gritará por socorro. Entre, pegue o extintor em uma das salas e use-o para abrir caminho, mirando sempre na base das chamas. Salve a garota e leve-a para fora.

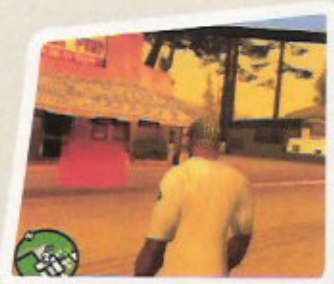
26. Gray Imports: entre à esquerda na passagem pelos trilhos, pegue uma shotgun e colete nos vagões. Detone os malandros e, para abrir o galpão, atire no painel. Em seguida, siga o chefão no escritório e detone-o antes que ele consiga chegar ao carro de fuga.

47. Snail Trail: pegue o rifle dentro dos tubos na construção e monte na moto que está na lateral da estação. Siga o trem até a próxima estação e aguarde o desembarque do seu alvo. Não se aproxime ou ele vai perceber que está sendo seguido. Espere até que ele suba a escadaria e vá atrás, de moto. Siga o taxi até a praia e, quando ele se encontrar com o jornalista, elimine os dois com o rifle.

70. Misappropiation: vá ao topo do rochedo e acabe com todos os agentes. Pegue o helicóptero e persiga o fugitivo. Evite o espaço aéreo militar (No Fly Zone), pois seu alvo tentará atraí-lo para lá. Quando ele pousar, detone-o e pegue a maleta.

71. High Noon: persiga o policial pelo deserto e aproveite o terreno irregular para derrubá-lo nas áreas altas. Quando ele abandonar o carro, detone-o.

Catalina



30. First Date: após a missão Badlands (29), vá ao bar indicado por uma interrogação no radar para encontrar Catalina, a vilã de GTA 3. Saia de carro com a encrenqueira para descobrir seus planos de assaltos, indicados por um cifrão do mapa. Depois de cada roubo, Catalina some e você deve esperar um tempo para reencontrá-la em sua cabana. Estes são os roubos:

A. Local Liquor Store: siga os ladrões que estão nos quadriciclos e deixe Catalina atirar. Pegue a maleta que um deles deixa cair e acabe com os outros.

B. Small Town Bank: durante o assalto, mire nos reféns e use R2 / L2 para alternar os alvos. Destrua os três caixas, colete a grana e fuja.

C. Against All Odds: jogue os explosivos nos caixas e selecione o controle remoto para explodi-los. Destrua a porta e o cofre. Fuja de carro e vá a uma oficina Pay'N Spray ao sul de Red County para despistar a polícia.

D. Tanker Commander: pegue o caminhão e estacione de ré na carroceria para rebocá-la. Leve o caminhão ao depósito.

The Truth

31. Body Harvest: após alguns roubos com Catalina, atenda o celular para habilitar o ponto TT em Whetstone. Depois do papo com os policiais e o maluco The Truth, vá à fazenda roubar uma colheitadeira. Leve o veículo até o galpão.

35. Are You Going To San Fierro: pegue o lança-chamas e queime toda a plantação de maconha. Se o gás acabar, pegue mais perto do galpão. Em seguida, pegue o lança-mísseis perto da perua e derrube o helicóptero. Dirija a kombi até sua garagem em San Fierro.

Madd Dog

68. Madd Dogg: pegue a caminhonete e estacione no ponto indicado para salvar Madd Dogg. Posicione o carro para que o maluco caia sobre as caixas na carroceria. Leve-o com cuidado até a clínica.

Jeffrey Martin (Og Loc)

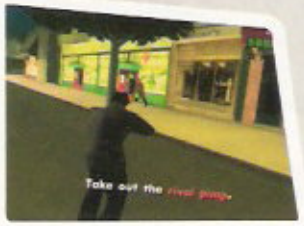
19. Life's a Beach: vá aos fundos da lanchonete entre 20 e 2 horas. Desça na praia e fale com a garota para dançar (aperte → duas vezes na conversa). Aperte os botões indicados assim que passarem sobre o círculo e no final, fale com ela. Aperte → e roube o furgão para levá-lo à garagem indicada no radar.

20. Madd Dogg's Rhymes: entre pelos fundos, no andar da piscina. Mantenha-se nas sombras para não chamar a atenção dos guardas e use a faca para eliminá-los em silêncio. Para isso, aproxime-se agachado e, bem perto, mire, levante-se e aperte ●. Vá ao estúdio de gravação e roube o livro de rimas. Acabe com o guarda no corredor, pegue a pistola com silenciador e use-a para abrir caminho para a saída.

21. Management Issues: acabe com o maluco, roube o carro dele e leve o veículo intacto ao ponto indicado até as 22 horas. Caso você bata o carro, conserte-o no Pay'N'Spray. A seguir, estacione entre os dois carros de escolta e siga-os mantendo a formação. Pegue o artista na saída do evento e seqüestre-o. Fuja da escolta até o cais, pise fundo na passarela e aperte ▲ para pular do carro e jogá-lo no mar.

22. House Party: converse com Og Loc na lanchonete para confirmar presença em uma festa que vai rolar entre 20 e 6 horas. Pouco antes do horário, uma gangue vai invadir seu pedaço. Ajude seus irmãos a conter o ataque.

Jizzy



40. Jizzy: pegue o carro do gigolô e leve a prostituta a Downtown. Em seguida, elimine o gigolô concorrente de seu empregador. Com o mesmo carro, vá rapidamente a Roster Valley salvar outra garota de programa, que está sendo espancada debaixo dos viadutos. Para finalizar, vá ao hotel indicado, persiga a limusine e fuzile o carro até explodi-lo.

41. T-Bone Mendez: após bater cartão na boate, encontre o furgão que foi assaltado por motoqueiros e persiga-os. Aproxime-se das motos e aperte L1 para recuperar os pacotes roubados. Leve a carga para a boate.

42. Mike Toreno: você tem pouco mais de cinco minutos até que a bateria do celular de Mike acabe e o contato seja perdido. Pise fundo e vá a todos os pontos indicados até que as pistas o levem ao aeroporto. Desça ao portão e vá até a pista de decolagem. Fique atento à barra Signal: quanto maior, mais perto você está do alvo. Faça o furgão parar e salve Mike. Em seguida, destrua o furgão e vá a um Pay'N'Spray para se livrar da polícia.

Woozie

39. Photo Opportunity: pegue Cesar em Red County e vá para Whetstone. Suba no telhado, equipe sua máquina fotográfica e fotografe o rosto de todos os bandidos que chegaram para a reunião secreta.

43. Mountain Cloud Boys: leve Woozie ao encontro. Na emboscada, abra caminho para fora do beco e entre no carro rapidamente. Cerque os inimigos e deixe o chefão fazer a "limpeza".

44. Ran Fan Li: vá ao aeroporto, pegue o carro indicado na garagem e leve-o ao depósito.

45. Lure: pegue o furgão e viaje como isca até Whetstone. Siga o caminho de checkpoints e não deixe que os perseguidores destruam seu carro. Empurre seus inimigos nos penhascos ou atrase-os fazendo com que batam nas árvores.

46. Outrider: encontre os mafiosos e pegue o lança-mísseis e o Sniper Rifle. Siga na frente e use suas armas para destruir os bloqueios policiais e abrir caminho.

48. Ice Cold Killa: acesse esta missão entre 20 e 6 horas. Vá à boate de Dizzy e suba pelos andaimes na lateral para pular no telhado e entrar pelo alçapão. A seguir, fale com o cafetão e persiga-o com a limusine. Fuzile o carro do pilantra e acabe com ele para roubar seu telefone celular.

49. Pier 69: vá aos fundos do prédio e encontre Cesar no telhado. Use o rifle para acabar com todos os atiradores no telhado do Pier 69 e, em seguida, desça e acabe com os capangas que restaram. Elimine T-Bone, que está no final do cais, com um tiro certeiro de rifle e pule no mar para pegar uma lancha e seguir Ryder. Faça com que ele vá para a margem e acabe com ele.

50. Toreno's Last Fligt: acabe com os capangas no prédio indicado e pegue o lança-misseis no heliporto. Siga o helicóptero pela cidade e espere ele reduzir a velocidade para descer de seu veículo e abatê-lo.

51. Amphibious Assault: para participar desta missão é obrigatório desenvolver pelo menos metade de sua barra de fôlego (Lung). Para isso, nade e mergulhe bastante e, quando estiver pronto, vá ao prédio de Woozie entre 20 e 6 h. Para cumprir a missão, vá ao cais e mergulhe para passar pelos túneis submersos. Evite as lanchas de patrulha e mantenha-se sob a água para não ser visto. Suba no navio, desça pela escada na cabine de comando, aperte ▲ no ponto indicado para sabotar o navio e pule no mar.

52. The Da Nang Thang: atire nos vietnamitas no navio. Depois de cair no mar e perder suas armas, suba no navio, espanque o primeiro inimigo para roubar sua faca e use-a para dar cabo dos próximos seguranças. Vá até o centro do navio e desça com cuidado pelo buraco, depois suba no contêiner à direita para encontrar colete e armas. Vá até o final e atire na trava do contêiner para libertar os prisioneiros, a seguir suba de volta ao convés e elimine o comandante.

53. Yay Ka-Boom-Boom: vá buscar o carro-bomba e leve-o com cuidado até a fábrica. Acabe com os guardas na entrada e prossiga. Entre com o carro no laboratório, deixe-o no ponto indicado, aperte ● para ativar a bomba e fuja. Para desviar do portão de saída, que foi trancado, pegue um carro e salte pela rampa que fica dentro do galpão na lateral esquerda.

62. Fender Ketchup: sua missão é aterrorizar o mafioso que está amarrado no capô de seu carro. Pise fundo na faixa da contramão e abuse de cavalinhos-de-pau para fazer sua vítima borrar as calças. Após completar a barra de pânico, leve-o à garagem do cassino.

63. Explosive Situation: vá à pedreira antes que detonem os explosivos. Acabe com os operários perto do detonador e roube o enorme caminhão para esmagar as quatro caixas e pegar as dinamites. Pegue a moto e siga pelo caminho de checkpoints para fugir da polícia e sair da pedreira. Faça a entrega dos explosivos na estrada.

64. You've Had Your Chips: entre na fábrica e contorne o terreno pela esquerda para não ser visto. Entre no galpão e prepare-se para a encrenca. Corra para o canto esquerdo, esconda-se e elimine os capangas aos poucos. Depois de destruir as máquinas indicadas, fuja.

65. Don Peyote: pegue um carro de quatro portas, suba pela trilha na cidade de Las Brujas e pegue os dois palhaços. Leve-os ao rancho indicado sem parar. Acabe com os encrenqueiros e fuja antes que a polícia apareça.

73. A Home In The Hills: pule de pára-quedas, aterrisse no heliporto da mansão e proteja seus aliados. Desça pela rampa e entre na mansão para encontrar o traficante Big Poppa. Siga-o até a garagem e pegue o carro para persegui-lo. Fuzile o inimigo sem dó.

Aircraft Graveyard

58. N.O.E.: Pegue o avião em seu aeroporto e decole. Voe baixo para não aparecer no radar militar, ou você será abatido. Passe por dentro da argola na cidade indicada no radar e volte ao seu aeroporto.

59. Stowaway: Pegue sua moto e pise fundo para alcançar o avião, mas não fique exatamente atrás dele ou você vai bater nos barris. Suba pela rampa na traseira e acabe com os guardas na porrada – não use armas ou o avião explode. Pegue o pára-quedas, jogue uma bomba em qualquer lugar e pule do avião.

60. Black Project: Vá ao seu aeroporto entre 20 e 6 horas. Sua missão é invadir a Area 69, o complexo militar ao sul do seu aeroporto. Entre pelo portão principal e siga agachado pela direita, contornando a grade para encontrar a cabine de controle. Espere os holofotes se afastarem e suba para ativar o painel e abrir caminho para os laboratórios subterrâneos. Caso você seja visto na superfície, destrua a grade do duto de ventilação no chão e pule dentro. No laboratório, acabe com os guardas silenciosamente, desça pela rampa e suba nas passarelas para chegar à sala onde você pode desativar as baterias anti-aéreas. Volte e siga pelo lado esquerdo. A seguir, equipe o óculos de visão noturna e detone todos no corredor. Pegue o cartão do cientista na última sala e use-o no painel ao lado. Trave a mira, desça devagar pelas escadas e acabe com os guardas nos andares abaixo. No fim, pegue o jetpack, um aparelho de vôo experimental. Vista-o, voe até o teto e fuja para seu aeroporto.

61. Green Goo: Equipe seu jetpack e alcance o trem militar. Não desça, segure R1 em pleno ar para mirar nos militares e fuzile-os. Destrua as caixas indicadas para encontrar o item desejado e leve-o ao seu aeroporto.

Mike Toreno

54. Monster: vá ao ponto de exclamação em Tierra Robada para encontrar o rancho de Mike Toreno. Sua missão é pilotar um big-foot por todos os checkpoints.

55. Highjack: vá com Cesar de moto até a estrada e alcance o caminhão. Controle a velocidade e mantenha-se paralelo à cabine, no lado do motorista, para que Cesar pule e o domine. Leve o caminhão até a sua garagem, em San Fierro.

56. Interdiction: vá à cidade fantasma de Las Brujas. Pegue o lança-mísseis e suba pela trilha até o topo do rochedo. Derrube todos os helicópteros policiais – indicados por setas vermelhas – e, após limpar o espaço aéreo, vá até a fenda buscar o pacote para levá-lo até a garagem indicada.

57. Vendants Meadows: compre o aeroporto abandonado no deserto por $80 mil e conclua todas as lições para conseguir seu brevê de piloto – preste atenção nos vídeos explicativos.

Mafia

66. Intensive Care: vá até o hospital. Dos três pontos que surgem no mapa, um é a ambulância que você precisa seqüestrar. A certa é a que sai cantando pneus se você passar atirando.

67. The Meat Business: na fábrica, proteja Rosenberg enquanto ele usa o extintor para apagar o fogo. Abra caminho até a saída e fuja para o cassino.

69. Freefall: vá ao aeroporto e pegue o avião na pista. Voe em direção ao ponto indicado no mar para encontrar outro avião. Siga-o e passe por dentro da argola para abordá-lo. Elimine todos os passageiros e leve o avião capturado até o aeroporto.

72. Saint Mark´s Bistrô: corra ao aeroporto, pegue um avião e voe até o ponto indicado para ir para Liberty City. No restaurante, esconda-se atrás de mesas e balcões e vá abrindo caminho à bala até os fundos. Acabe com os caras escondidos atrás da caçamba e volte a San Andreas.

Carl Johnson (C.J.)

36. Wear Flowers In Your Van: vá aos locais indicados e aperte R2 (botão analógico direito do Dul Shock) para começar a buzinar.

37. 555 WE TIP: corra ao hotel em Downtown e siga o manobrista até o estacionamento. Em seguida, elimine-o e roube seu uniforme. Volte à entrada do hotel e, quando uma mensagem surgir na tela avisando que o carro do agente da DA chegou ao local, pegue-o para manobrá-lo. Antes de levá-lo ao estacionamento do prédio, no entanto, vá para a sua garagem e plante povas incriminatórias no local.

38. Deconstruction: suba na construção e use o trator para destruir as cabines. Desvie dos barris para não danificar seu trator. Em seguida, empurre o banheiro do engenheiro no buraco ao lado, pegue o caminhão de cimento e estacione de ré perto do buraco para jogar cimento e enterrá-lo.

74. Vertical Bird: vá de lancha até o navio militar e entre nadando pela comporta traseira. Suba pelas caixas no lado direito e vá em silêncio até a sala acima para desativar as baterias anti-aéreas. Depois disso, suba na pista de decolagem e roube o caça. Depois de decolar, trave a mira nos caças inimigos para abatê-los. Voe baixo nas áreas indicadas e destrua os barcos espiões antes de levar o avião roubado ao seu aeroporto.

75. Home Coming: vá buscar Sweet e leve-o ao seu bairro. No confronto contra os traficantes, fique agachado e use um rifle para acertá-los à distância. Tome cuidado com os tiros. Em seguida, acabe com os traficantes que sobraram no bairro.

78. Cut Troath Business: persiga Og de hovercraft por água e terra. Em seguida, continue a perseguição dirigindo um kart. Você não precisa atirar ou bater, apenas siga-o.

79. Riot: a cidade inteira está em puro caos. Passe longe dos carros em chamas para não explodir junto e evite entrar em conflitos para voltar ao seu bairro.

Fases secretas

Termine todas as missões do cassino *The Four Dragons* e um cifrão ($) vai aparecer dentro do próprio cassino para habilitar as seguintes missões:

Architectural Espionage: atropele os turistas para roubar uma máquina fotográfica. Vá ao prédio indicado e entre desarmado. Fale com a recepcionista e aperte → duas vezes para responder às perguntas dela. Abra a porta à esquerda e suba pela escada até o último andar. A seguir, desça ao andar inferior e destrua a máquina indicada para provocar um incêndio. Suba novamente, fotografe a planta do cassino na parede do escritório e fuja.

Key To Her Heart: vá ao Caligula´s Palace e siga a crupiê à distância até o Sex Shop. Entre e pegue a roupa de sadomasoquista. Siga a garota e esconda-se do outro lado da rua até o namorado dela chegar (um sujeito estranho com um enorme objeto na mão) a casa dela. Detone o mané e entre na casa fantasiado para que Milie torne-se sua namorada. Desenvolva o caso amoroso até que ela ligue avisando que deixou o cartão do cassino no quarto dela. Pegue o cartão.

Dam and Blast: pegue um avião no aeroporto e sobrevoe a represa. Passe sobre a argola indicada e pule de pára-quedas. Em seguida, entre na represa e plante bombas nos seis geradores sem ser detectado.

Cop Wheels: roube quatro motos de polícia e leve-as ao caminhão indicado em até 12 minutos. Para não perder tempo, escolha as motos mais próximas de onde o caminhão vai passar.

Up, up and away!: vá ao cassino entre 20 e 6 horas. A seguir, voe até a base militar com o jetpack ou use uma viatura para entrar disfarçado e suba no heliponto para encontrar o helicóptero. Antes de roubá-lo, desça, acabe com o soldado e abata as outras aeronaves com a metralhadora fixa. Pilote o helicóptero até o ponto indicado, pare sobre o furgão e aperte ● para rebocá-lo. Leve o furgão ao seu aeroporto e deixe-o no ponto marcado.

Breaking The Bank At Caligula´s: entre desarmado e disfarçado no cassino e use o cartão adquirido com Milie para abrir a porta. Desça até a sala do gerador e jogue uma granada de gás no duto de ventilação. A seguir, ative seus óculos de visão noturna, desça e use o cartão para prosseguir. Suspenda o portão com o garfo da empilhadeira (analógico direito) e mantenha-o entreaberto, depois volte com seus parceiros e abra caminho até o cofre. Pegue os explosivos e use-os na sala do gerador, em seguida reúna sua equipe e desça. Volte pelos corredores, suba no telhado e utilizando o pára-quedas, pule e vá para o prédio em frente. Roube o helicóptero e fuja para o seu aeroporto.

EXTRAS

Saiba como obter cada um dos extras que o game oferece e alcance os desejados 100%

Investimentos Lucrativos

Seja um criminoso empreendedor e compre imóveis lucrativos para encher sua conta bancária com milhares de dólares limpos. Descubra a seguir como entrar em todos os negócios possíveis:

ZERO RC SHOT

Após a missão Wear Flowers in Your Van, atenda a ligação em seu celular e vá ao ponto Z. Compre a loja de brinquedos por $30.000 e faça as seguintes missões:

Air Ride: destrua todos os aviões para proteger as antenas no telhado.

Supply Lines: controle o aviãozinho com o analógico, vire com R2/L2 e aperte ● para atirar. Persiga os três entregadores pela esquerda e depois vá atrás dos mais distantes. Para finalizar, aterrisse na cobertura da loja.

New Model Army: aperte ● para rebocar os barris na trilha do carrinho. Pegue as placas em sua base para usar como pontes e as bombas para destruir os tanques.

WANG AUTOSHOP

Complete a fase Yay Ka-Boom-Boom e compre a concessionária perto da sua garagem por $50.000. Volte à garagem e faça os seguintes roubos para abastecer seu novo negócio:

Zeroing In: siga o carro e roube-o.

Test Drive: vá à loja indicada e roube o carro. Siga Cesar e use o nitro para fugir da polícia (segure ● e aperte L1).

Customs Fast Track: opere o guindaste no cais para pegar os contêineres do navio. Use ■ para subir o magneto, ✖ para descer e o analógico para mover-se.

Puncture Wounds: ultrapasse seu alvo e aperte ● para jogar uma malha de aço e furar os pneus do carro.

ABANDONED AIRSTRIP

Compre o aeroporto no deserto por $80.000, na missão Vendants Meadows. Complete a missão Green Goo para torná-lo rentável e habilitar o jato Jetpack. Para adicionar o helicóptero Leviathan e o caça Hydra a seu aeroporto, cumpra as missões Vertical Bird e Up, Up and Away.

QUARRY

Finalize a missão Explosive Situation para habilitar o ponto Quarry. Volte à pedreira quando quiser e cumpra as missões abaixo:

A. Tire as pedras da trilha.

B. Empurre os barris para as áreas marcadas.

C. Persiga o caminhão e feche-o antes da ponte para empurrá-lo no lago.

D. Pegue o caminhão na segunda portaria e volte à entrada principal. Desça com cuidado pela trilha, estacione perto da fogueira e, mantendo o freio de mão acionado, use o analógico direito para levantar a caçamba e jogar os cadáveres no fogo.

E. Leve com cuidado a carga de explosivos ao aeroporto, evitando andar pela contramão.

F. Pegue o trator buldozer e retire as bombas do trilho do trem antes que o tempo se esgote.

G. Desça até a pedreira, pegue o trator e empurre o cadáver e a moto até o ponto indicado. Coloque-os no caminhão com o guindaste, e dirija o caminhão até o alto com cuidado. Estacione de ré perto do lago e levante a caçamba para derrubar a carga.

TRUCKING

Conclua o objetivo Tanker Commander, de 30 First Date, para habilitar as missões de caminhoneiro no mesmo depósito em que você entregou o caminhão. As missões são:

A. Leve a carga sem acidentes.

B. Fuja da polícia e entregue a carga.

C. Faça a entrega antes do horário determinado na missão.

D. Faça o transporte com calma até San Fierro.

E. Empurre a polícia nos abismos para conseguir chegar ao ponto de entrega da sua carga.

F. Transporte sua carga frágil pelos trilhos de trem para evitar o perigo das estradas.

G. Despiste a polícia – que vem com tudo atrás de sua carga preciosa – pelas ferrovias.

VANK HOFF HOTEL

Vista a roupa Valet Uniform (adquirida na missão 37 555 We Tip) e vá trabalhar de manobrista no mesmo hotel desta missão. Pegue os carros na recepção e estacione-os na garagem do prédio. Vença o nível 7 do desafio para dominar o local.

COURIER

Há três pontos comerciais que contratam entregadores. Encontre estes locais (indicados no mapa) e monte nas bicicletas ou motos para começar as missões. Você deve correr até os pontos indicados, acionar a visão lateral (R2/L2) e apertar ● para jogar os pacotes nas argolas. Cumpra todos os níveis de entrega de cada estabelecimento para torná-los rentáveis.

4 Los Santos, Commerce. Loja 24-7

5 San Fierro, Ocen Flats. Loja Hippy Shopper.

6 Las Venturas, Redsands East. Burger Shot.

Contrabando de veículos

Após a fase Custom Fast Track (veja Investimentos Lucrativos), vá ao porto Easter Basin, em San Fierro, para descobrir uma lista de carros que devem ser roubados e exportados. Encontre-os e leve-os ao porto, no navio. As listas são:

Lista 1: Patriot, Sanchez, Stretch, Feltzer, Remington, Buffalo, Sentinel, Infernus, Camper e Admiral. Entregue todos e receba como prêmio o carro Windsor.

Lista 2: Slamvan, Blista Compact, Stafford, Sabre, FCR-900, Cheetah, Rancher, Stallion, Tanker e Comet. Sua recompensa é o carrão Turismo.

Lista 3: Blade, Freeway, Mesa, ZR-350, Euros, Banshee, Super GT, Journey, Huntley e BJ Injection. Complete a entrega para ganhar o carro Vortex.

Roupas secretas

Veja a seguir como conseguir todas as roupas secretas (consulte o mapa dos Encontros Amorosos):

Cop Outfit (policial): alcance 100% no namoro com Barbara.

Crupiê: conclua a Breaking the Bank at Caligula's (veja Fases Secretas).

Gimp Suit: complete a Key to Her Heart.

Medic Uniform (médico): alcance 100% no namoro com Katie.

Overalls Outfit (fazendeiro): alcance 100% em seu namoro com Helena, a garota da fazenda.

Pimp Suit (gigolô): alcance 100% no namoro com Denise.

Racing Suit (corredor): alcance 100% no namoro com Michelle.

Modo saqueador

Após a missão Home Invasion, procure por um furgão igual ao da missão no estacionamento em El Corona. Entre no veículo à noite, vá às casas indicadas e roube videogames, televisões e outros objetos de valor. Acumule $10.000 para aumentar seu progresso.

ENCONTROS AMOROSOS

Ao xavecar determinadas gatas no game, você pode começar um relacionamento amoroso. O primeiro passo é encontrá-las e conquistá-las. Um coração surgirá no radar indicando o endereço da gata. A partir disso, basta descobrir os horários em que a garota está em casa e levá-la para fazer o que ela quiser. Quando seu namoro passar de uma determinada porcentagem (veja na opção Stats), a gata vai chamá-lo para algo mais "íntimo". Não se faça de difícil e aperte → para entrar. **Uma dica:** todas as garotas gostam de buquês de flores e de determinados objetos. Encontre-os em Sex Shops ou no vestiário da polícia (use **L1** para oferecê-los). Para facilitar sua vida, pegue as ostras afrodisíacas (veja ao lado os esconderijos das ostras). Conheça as gatas:

DENISE: é a garota que você salva na missão 23 Burning Desire. Encontre-a em sua casa entre as 0 e 6 horas ou entre 16 e 0 horas. Denise gosta de bares, velocidade e de rodar pela cidade para atirar nos manés das gangues inimigas. Um doce!

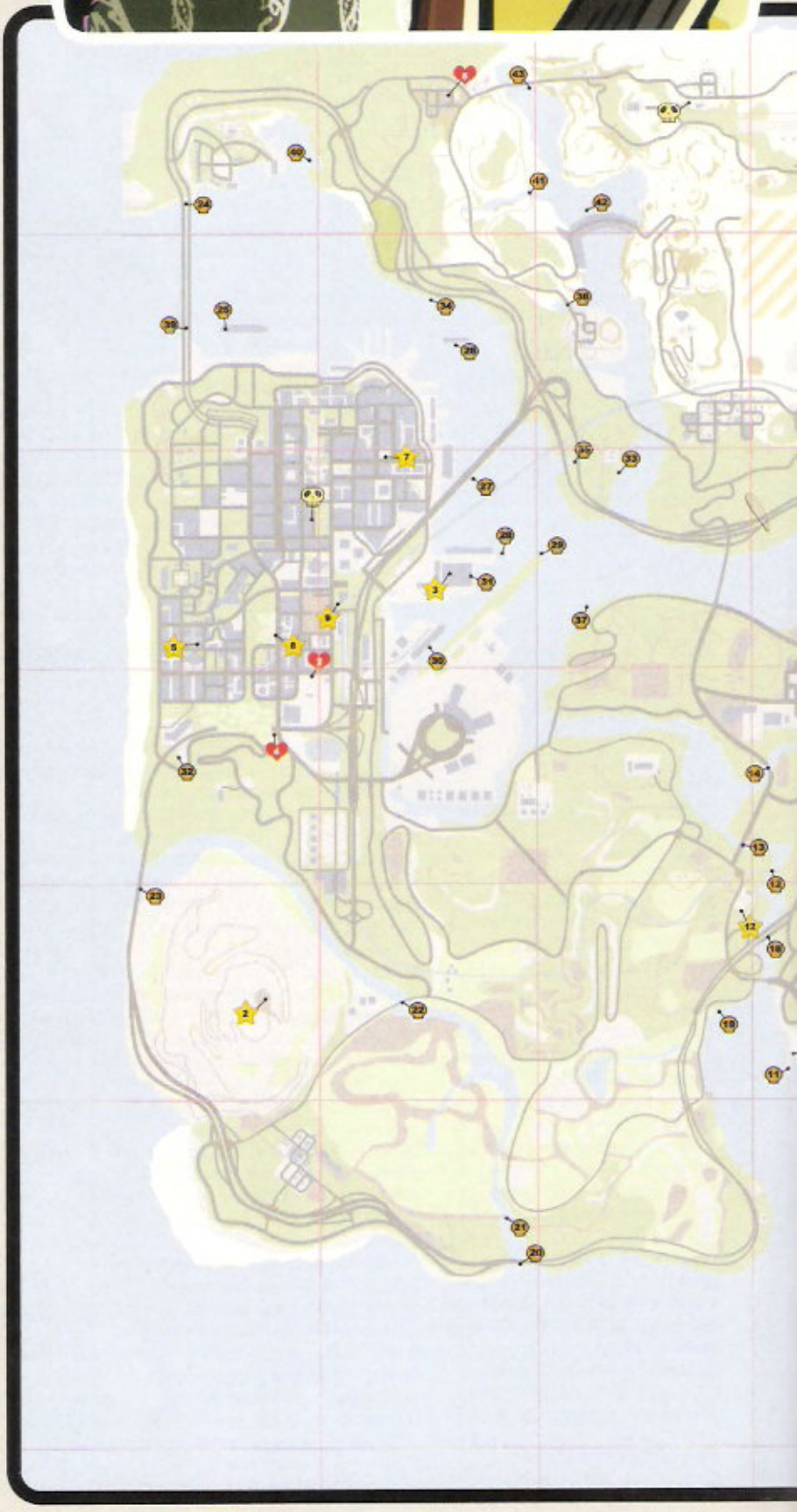
MICHELLE: conheça a garota na auto-escola de San Fierro e aperte → para marcar um encontro. É preciso ser gordo (mais de 50% de Fat) e ter Sex Appeal alto (arrume um carrão) para convencer a garota a sair com você. Leve-a a barzinhos, pise fundo para impressioná-la e, algumas vezes, deixe-a dirigir pela cidade.

HELENA: encontre-a praticando tiro ao alvo no telhado da loja de armas em Blueberry. Fique magrelo (menos de 25% de Muscle e 10% de Fat) e consiga mais de 80% de Sex Appeal (roupas caras e carro esporte) para impressioná-la. Encontre a gata em sua fazenda entre 0 e 2 horas, 8 e 12 horas ou 14 e 0 horas. Leve-a a restaurantes e danceterias.

KATIE: fique fortão (mais de 75% de Muscle) e ultrapasse 90% de Sex Appeal antes de tentar qualquer coisa. Você a encontra treinando perto dos arbustos do Avispa Country Club. Após conquistá-la, pegue-a no bairro Paradise entre 12 e 0h, leve-a para jantar em restaurantes e dirija devagar nos bairros chiques para agradá-la.

BARBARA: a garota gosta de gordinhos sexys, por isso ultrapasse 50% de Fat e 90% de Sex Appeal. Conheça-a na delegacia da pequena cidade de El Quebrados. Seu ponto de encontro é a própria delegacia, na qual Barbara está disponível entre 0 e 6 horas ou 16 e 0 horas. Leve-a a restaurantes e danceterias. Em passeios românticos, dirija devagar para não desacatar a lei.

MILLIE: seu namoro com Millie começa na missão secreta Key to Her Heart (veja Fases Secretas). Para conquistá-la rapidamente, vá à casa dela entre 12 e 22 horas com a roupa especial Gimp Suit, adquirida na mesma missão.



OS ESCONDERIJOS DAS OSTRAS

Acompanhe as instruções a seguir e confira as indicações no mapa para encontrar todas as ostras afrodisíacas e tornar-se irresistível para suas namoradas.

01. Na piscina da mansão.
02. No lago do parque.
03. Na praia, no final do cais.
04. Mergulhe sob a ponte ao sul.
05. Desça pela escada no cais e mergulhe.
06. Mergulhe sob a ponte.
07. Na curva da praia.
08. Mergulhe perto do rochedo.
09. Sob a passarela.
10. Mergulhe sob a passarela.
11. Atrás do farol.
12. Mergulhe sob a ponte da ferrovia.
13. Sob a próxima ponte.
14. Sob a ponte.
15. Na área sob a ponte de madeira.
16. Sob o ancoradouro.
17. Debaixo da ponte.
18. Bem no fundo, sob a intersecção de pontes.
19. Pouco visível, perto do rochedo.
20. Sob a ponte.
21. Sob a ponte.
22. Sob a ponte.
23. Sob a ponte.
24. Sob a Gant Bridge.
25. Nas profundezas sob o navio.
26. Abaixo da proa do navio.
27. Sob a Garver Bridge.
28. Mergulhe sob o navio militar.
29. Na área após o final da pista de vôo.
30. Submerso perto do navio.
31. Na área militar, nade pelo corredor central do ancoradouro coberto.
32. No lago.
33. Oculto sob o pequeno ancoradouro.
34. Mergulhe perto do rochedo.
35. Sob a ponte no canal estreito.
36. Submerso sob o centro da ponte.
37. Perto da praia de Panopticon.
38. Debaixo da ponte.
39. Debaixo da Gant Bridge, perto dos pilares.
40. Perto da superfície.
41. Sob a ponte.
42. Entre as torres da represa.
43. Procure perto do ancoradouro.
44. Perto da margem da praia.
45. No ponto extremo do mapa.
46. Na piscina.
47. Debaixo da queda d´água.
48. No fosso do cassino.
49. Mergulhe na entrada do Come-A-Lot.
50. Na piscina nos fundos do hotel Rock.

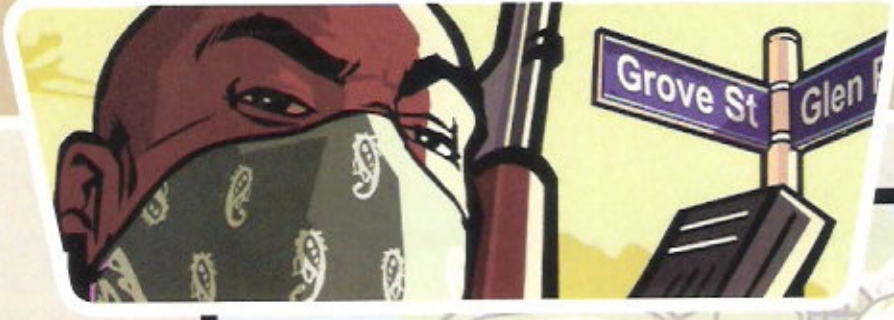
FÚRIA SOBRE DUAS RODAS

Confira as competições secretas com motos e bikes:

BMX: vá ao parque dos skatistas e monte na bicicleta para iniciar esta missão secreta. Segure L1 e solte para pular mais alto e aperte ● freneticamente para ganhar velocidade e saltar mais alto nos bowls. Colete todas as argolas para completar a missão.
Localização: Los Santos, Glen Park
No mapa: 1

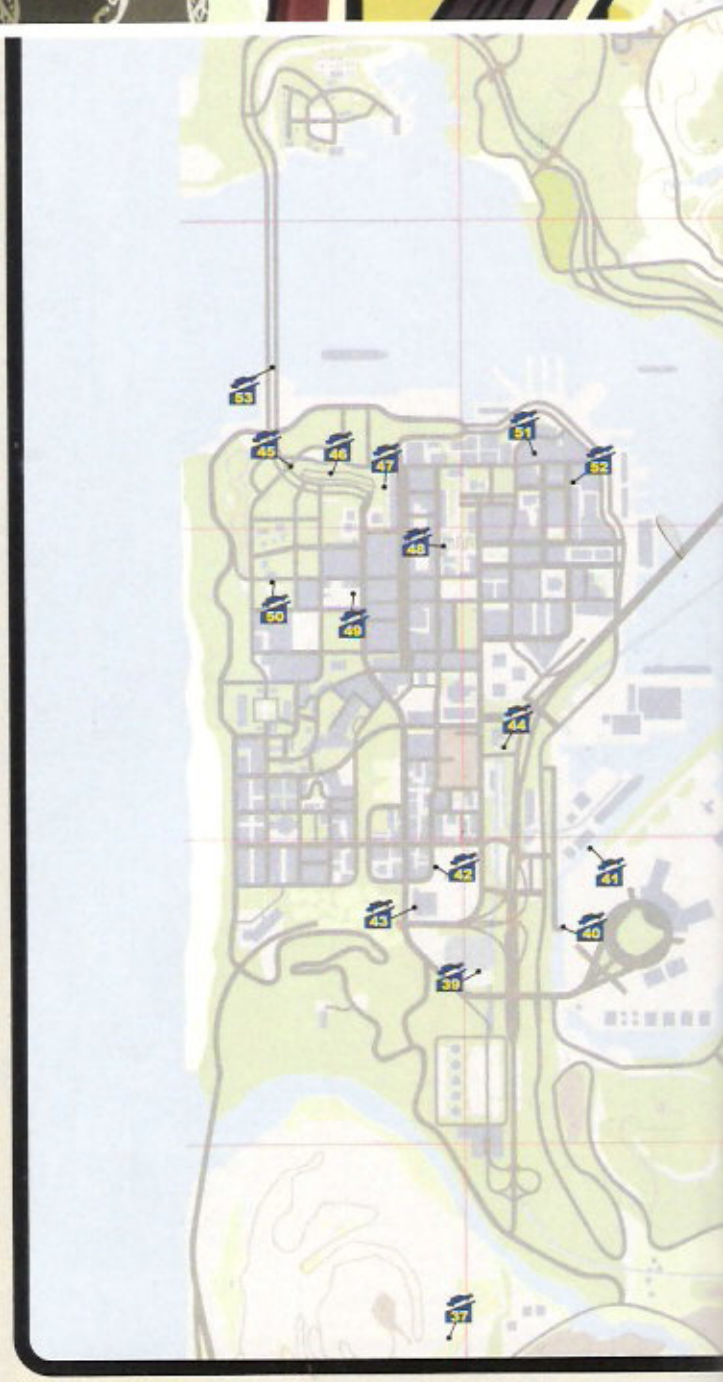
Mountain Bike: escale o Mount Chiliad para encontrar uma bicicleta no topo. Monte na bike entre 7 e 18 horas para ingressar em uma alucinante prova de mountain bike. Se você vencer a primeira corrida, volte ao topo para participar da segunda prova. São três provas no total. É recomendável ter alto nível de Cycling Skill para conseguir correr sem capotar fácil.
Localização: Whetstone, Mount Chiliad
No mapa: 2

NGR-500: pegue a moto no galpão perto do guindaste para entrar nesta competição secreta. Pise fundo nas rampas para alcançar as argolas.
Localização: San Fierro, Easter Basin
No mapa: 3



UNIQUE STUNT JUMPS

Veja como fazer os 70 Stunt Jumps, os saltos radicais em câmera lenta feitos em rampas



LOS SANTOS

01. Pule a cerca pela escada de embarque.
02. Rampa na lateral da pista de decolagem.
03. No meio da avenida do túnel há uma rampa.
04. Salte pela pilha de lixo perto da cerca.
05. Acelere com tudo pela escadaria no cais.
06. Escadaria no sentido inverso da anterior.
07. Rampa de madeira ao lado do armazém.
08. Na fábrica, a escada ao lado dos tanques.
09. No arco da passarela da linha de trem.
10. Salte pela rampa de madeira ao lado do trilho.
11. Vá pelo esgoto e salte antes da passarela.
12. Use a escadaria da casa.
13. Na praia, a escadaria perto dos pilares.
14. Ao lado da entrada do Vaght Harbor, salte pelo morro na grama e caia na avenida.
15. Salte pela escada no beco usando um veículo de aceleração rápido.
16. Escadaria da passarela.
17. Na lateral do The Golden Palms, salte pela parede quebrada.
18. Escada estreita perto da casa azul.
19. Escada da passarela na linha do trem.
20. Salte pela escada estreita na lateral da quadra de basquete.
21. A rampa na contramão da estrada.
22. Na outra via da estrada há outra rampa.
23. Na via mais baixa da intersecção há duas rampas no mato. Salte pela rampa da esquerda para cair no estacionamento.
24. Vá aos fundos da área do estacionamento, suba e salte na ponta sobre o telhado das lojas.

RED COUNTY

25. Salte a ponte quebrada.
26. A mesma ponte, no sentido inverso.
27. Rampa no centro das vias de retorno.
28. Use a rampa no beco perto da barbearia.
29. Na área dos galpões, salte sobre a carroceria do caminhão no centro.
30. Pule de volta sobre a carroceria do caminhão.
31. Use uma moto com alta aceleração para saltar a escada atrás da loja.
32. Salte pela rampa para voar sobre o celeiro.
33. Rampa dentro do celeiro vizinho.
34. Pule da ponta do morro.

WHETSTONE

35. Pise fundo na areia e salte na duna.
36. Salte pela rampa no acampamento e caia sobre o telhado em frente.
37. No final da passarela de madeira na montanha.
38. Salte pelo morrinho ao lado da ponte e aterrisse no aeroporto.
39. Salte pela rampa atrás do estádio para cair na estrada.

SAN FIERRO

40. No aeroporto, salte pela rampa e caia na avenida.
41. Rampa à direita da anterior, use-a para cair ao lado do galpão.
42. Ao lado da auto-escola, salte pela rampa no galpão e passe sobre o contêiner.
43. Salte pela escada da passarela e passe sobre a avenida.
44. Rampa na rua ao lado da estação de trem.
45. Rampa à esquerda das casas.
46. Passe com tudo pelo espaço entre as casas e pule na avenida abaixo.
47. Beco entre os prédios.
48. Escadaria do prédio no topo da trilha em espiral.
49. Desça pelo beco e salte na rampa do estacionamento.
50. Entre com tudo no barranco entre as casas.
51. Salte pela escadaria ao lado da oficina e caia na próxima avenida.
52. Escadaria entre os prédios.
53. Suba de moto no andaime ao lado da boate até chegar perto da ponte. Pise fundo no final da passarela para mergulhar no mar.

TIERRA ROBADA

54. Salte pela rampa atrás da cabana e caia no lago.
55. Use a rampa atrás do muro para saltar sobre a enorme galinha.
56. Salta pelos degraus à esquerda da cabana para cair no penhasco.
57. Acelere sobre a asa nos destroços.
58. Suba pela trilha na cidade de Las Brujas para chegar ao topo do rochedo. Acelere pela trilha de madeira e aterrisse no rochedo.

LAS VENTURAS

59. Salte pela rampa entre os prédios e caia no telhado do estacionamento.
60. Use a rampa ao lado dos contêineres.
61. Pule pela rampa no pátio do condomínio e passe a toda velocidade sobre o viaduto em frente.

62. Salte pela abertura no sexto andar do estacionamento.
63. No décimo andar do mesmo estacionamento, salte pela rampa.
64. Volte ao décimo andar, suba de moto pela escada do prédio. Olhe no lado direito inferior do heliporto. Lá você encontrará uma rampa na passagem estreita. Passe por ela.
65. No mesmo local do salto anterior, no lado esquerdo.
66. Use a rampa dentro do terreno do depósito.
67. Use um carro para quebrar o portão de madeira da área cercada por grades e salte pela rampa no final do terreno, entre os postes.
68. Encontre a rampa ao lado da casa.
69. Na trilha lateral da pirâmide, salte pela escadaria e aterrisse no estacionamento do outro lado da rua.
70. Salte pela escadaria ao lado da escada do salto 69 com velocidade suficiente para voar sobre o telhado do edifício em frente.

Vire a página para ver as fotos de todas as rampas dos Unique Stunt Jumps

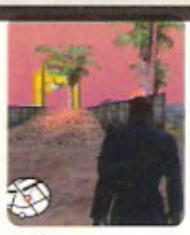
UNIQUE STUNT JUMPS

Confira as fotos de todas as rampas. As imagens estão numeradas de acordo com o mapa anterior

▲ 1

▲ 2

▲ 3


▲ 4

▲ 5

▲ 6

▲ 7

▲ 8

▲ 9

▲ 10

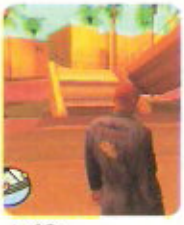
▲ 11

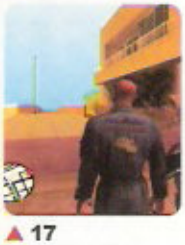
▲ 12

▲ 13

▲ 14

▲ 15


▲ 16


▲ 17

▲ 18

▲ 19

▲ 20

▲ 21

▲ 22

▲ 23

▲ 24

▲ 25

▲ 26

▲ 27

▲ 28

▲ 29

▲ 30

▲ 31

▲ 32

▲ 33

▲ 34

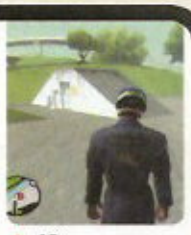
▲ 35

▲ 36

▲ 37

▲ 38

▲ 39


▲ 40

▲ 41

▲ 42

▲ 43

▲ 44

▲ 45

▲ 46

▲ 47

▲ 48

▲ 49

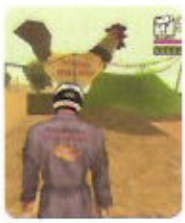
▲ 50

▲ 51

▲ 52

▲ 53

▲ 54

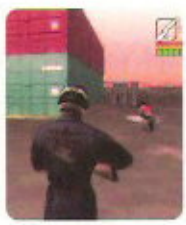

▲ 55

▲ 56

▲ 57

▲ 58

▲ 59


▲ 60

▲ 61

▲ 62

▲ 63

▲ 64

▲ 65

▲ 66

▲ 67

▲ 68

▲ 69

▲ 70

LOCALIZAÇÃO DAS PICHAÇÕES

Descubra onde encontrar os pontos de pichações (Tags) e habilitar um arsenal exclusivo na cozinha de sua casa

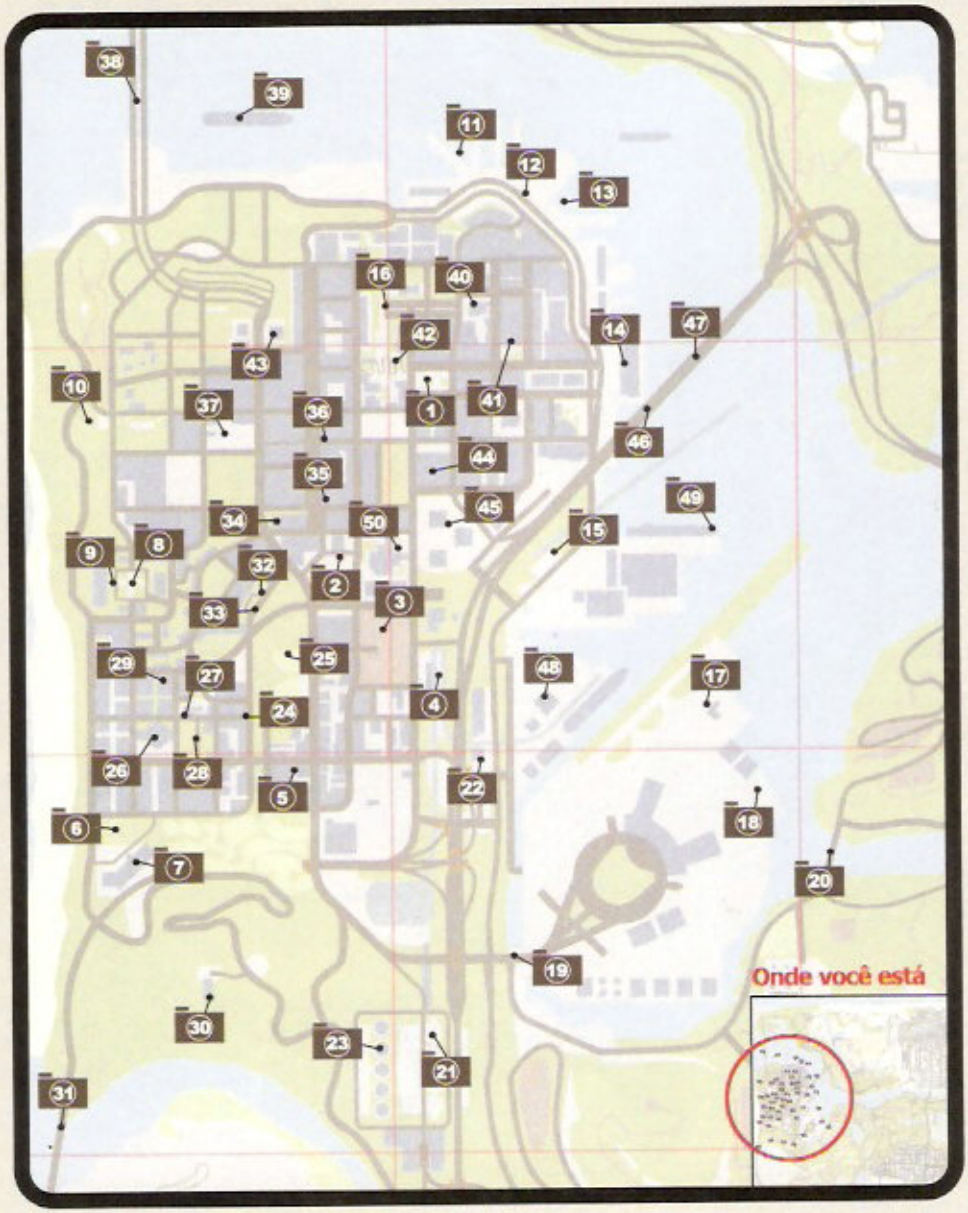
01. Lateral do viaduto.
02. Casa em frente ao viaduto.
03. Beco atrás da casa.
04. Ao lado do desenho de uma garota.
05. Beco atrás da área anterior.
06. Em cima do telhado indicado.
07. Beco ao lado da escada.
08. Esquina do quarteirão.
09. Pilar da ponte.
10. Estacionamento dos fundos.
11. Após a roda gigante.
12. Esquina de acesso ao cais.
13. Fundos do quarteirão do Pay´N´Spray.
14. Esquina da calçada da fama.
15. Debaixo da ponte da praça.
16. Sob o viaduto do seu bairro.
17. Armazém de esquina.
18. Garagem subterrânea dos prédios azuis.
19. Lateral do prédio.
20. No ponto de competições.
21. Ao lado dos cartazes.
22. No alto da escada na calçada.
23. Lanchonete Chuckin Bell.
24. Perto da esquina.
25. Parede lateral da igreja.
26. Estabelecimento da esquina.
27. Telhado do lava-rápido.
28. Beco entre as casas da esquerda.
29. Estacionamento interno do motel.
30. Calçada do quarteirão da barbearia.
31. No meio da maloca.
32. Entre o conjunto de prédios.
33. À esquerda da entrada do clube.
34. Na parede do edifício cilíndrico.
35. No esgoto, na entrada do túnel.
36. Cerca de madeira pertoda avenida.

37. Lateral da boate.
38. Bar de esquina.
39. Casa na esquina.
40. Parede no estacionamento.
41. Ao lado da loja 24/7, entre pichações.
42. Casa perto da passarela.
43. Na entrada do túnel do esgoto
44. Entre os três armazéns agrupados.
45. Estacionamento do mini-shopping
46. No prédio número 2026.
47. Atrás de uma casa.
48. No túnel atrás do lava-rápido.
49. Atrás da loja Groceries.
50. Fundos do Olympic Market.
51. Paredão lateral da escadaria.
52. Beco na ladeira.
53. Ao lado da anterior.
54. Atrás do hospital.
55. Entre as casas.
56. Fundos da loja Sub Urban.
57. Sob a escadaria do edifício laranja.
58. Beco entre as casas.
59. Entrada do túnel do trem.
60. Passagem entre as casas.
61. Lateral da rampa da casa.
62. Entre as casas.
63. Entre outras casas.
64. No prédio.
65. Atrás do casarão sujo.
66. Entre as casas abandonadas.
67. Lateral do mini-shop
68. Dentro da cerca na praça de skate.
69. Prédio de esquina.
70. Suba pela escada à direita do prédio branco.
71. Debaixo da intersecção das estradas.
72. Debaixo da intersecção, ao lado das lixeiras.
73. À esquerda da escada do prédio listrado.
74. Prédio vizinho do edifício vermelho.
75. Pátio do prédio em forma de degraus.
76. Base do prédio com pilares diagonais.
77. Parede amarela depois do Pay'N'Spray.
78. Corra e pule na parte baixa do prédio branco.
79. Suba no pequeno cais.
80. No estacionamento, sob o outdoor.
81. Na loja Vinyl Countdown.
82. Suba o morro e vá ao telhado do observatório.
83. Prédio de esquina da avenida.
84. Prédio em frente ao terminal.
85. Sobre a entrada do túnel.
86. No piscinão, sob o viaduto.
87. No Galpão ferroviário da cidade (construção azul).
88. Atrás dos contêineres entre os guinchos.
89. Na esquina, camuflado na parede.
90. Calçada do quarteirão de casas azuis.
91. Muro da usina de energia.
92. Quadra de basquete.
93. Mureta, na praia.
94. Último sobrado azul.
95. Na parede da arena.
96. No prédio.
97. No prédio com uma rampa em espiral.
98. Suba no telhado das casas.
99. Entre as duas casas.
100. Na parte alta do bairro. Pule a mureta atrás do colete, nos fundos do hotel The Golden Palms.

PONTOS PARA FOTOGRAFAR

Use a câmera fotográfica, da estação de trem de San Fierro, para fotografar ícones secretos. Veja os pontos no mapa:

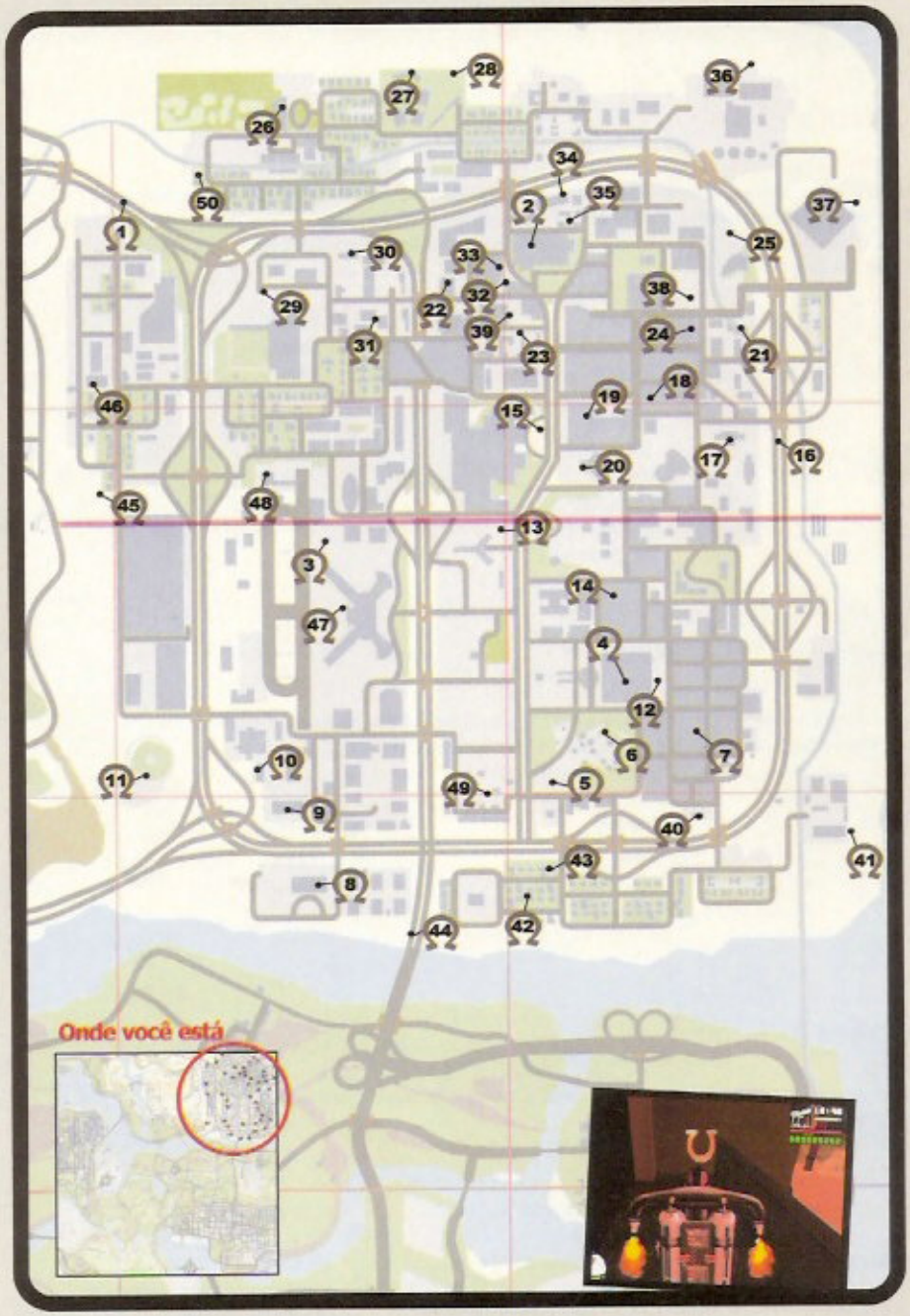
01. Estátua na praça.
02. Topo da Torre.
03. Topo do guindaste.
04. Estação de trem, na cobertura.
05. Outdoor "Final Build Construction".
06. Sobre as quadras de tênis.
07. Torre do clube.
08. Frente de City Hall.
09. Abóbada do City Hall (por trás).
10. Rosquinha do Tuff Nut Donuts.
11. Submarino nas docas.
12. Entrada do Pier 69.
13. Rochas ao lado do Pier 69.
14. Torre do relógio.
15. Letreiro do posto de gasolina.
16. Sobre a entrada do túnel.
17. Topo da torre de comando.
18. Entre os três contêineres no fim da pista.
19. Outdoor na entrada do aeroporto.
20. Sobre a ponte metálica.
21. Sobre a praça coberta.
22. Entre os dois tanques d´água amarelos.
23. Sobre uma estrutura circular.
24. Cartaz escrito "Hasbury & Garcia Joint Festival".
25. Campo de beisebol.
26. Topo da estranha estrutura.
27. Sobre os fios elétricos no cruzamento.
28. Entre as árvores do cemitério.
29. Entrada do cinema.
30. Sobre a maior antena.
31. Sobre a ponte, bem no alto.
32. Entrada do hotel.
33. Fundos do mesmo hotel.
34. Sobre a chaminé da fábrica.
35. Torre chinesa na cobertura do prédio de esquina.
36. Portal de entrada de Chinatown.
37. Entrada do mini-shopping.
38. No alto da estrutura da ponte.
39. Desça no navio e fotografe as antenas.
40. O prédio com armações cruzadas.
41. No topo da antena do arranha-céu.
42. Entre as árvores na trilha em ziguezague.
43. Sobre o Burger Shot.
44. Centro da decoração no interior de um prédio.
45. No alto, entre dois prédios.
46. Na estrutura da ponte, no alto.
47. No topo da próxima estrutura na mesma ponte.
48. Sobre o galpão no cais.
49. Vá até o final da pista do aeroporto e use o zoom de sua câmera para fotografar o navio da marinha sem alertar os militares. O ícone é pouco visível e fica perto do morteiro.
50. Fotografe o topo dos quatro pilares decorativos na entrada do prédio.



TODAS AS FERRADURAS

Use o Jetpack para encontrar todas as ferraduras (horseshoes) e aumente a sua sorte (Luck). Confira no mapa a localização exata de cada uma delas:

01. Sob o letreiro na estrada
02. No topo da torre mais alta do arranha-céu.
03. Perto da pista de pouso.
04. Topo da pirâmide.
05. No estacionamento, sobre o letreiro.
06. Sobre uma das torres.
07. Atrás do prédio, na varanda do meio.
08. No telhado do Blackfield Chapel.
09. Fundos do galpão.
10. Lateral do depósito com telhado amarelo.
11. Centro do pátio da faculdade.
12. Sobre a estrutura que cerca a pirâmide.
13. Sob a caveira entre as duas tochas.
14. Terceiro andar do estacionamento.
15. Na queda d´água do The Visage.
16. Voe até o Outdoor da Victim.
17. Varanda acima da loja Zip.
18. No letreiro do Drive-Thru.
19. Fundos da loja de conveniência 24/7.
20. Telhado do prédio do Clow´s Pocket.
21. Dentro do túnel do trem.
22. Nos telhados.
23. Na varanda do motel, vá aos fundos.
24. Na frente do letreiro do cassino.
25. Piscina nos fundos do hotel Rock.
26. Telhado do Golf Club.
27. Na piscina.
28. Em uma das quadras de tênis.
29. Sobre o muro verde do Restaurant.
30. Sobre os contêineres coloridos, no canto do terreno.
31. Perto do letreiro do cassino, ao lado da Steakhouse.
32. No telhado das lojas.
33. Na área cercada ao lado da área anterior.
34. Nos fundos do posto de gasolina, perto do lava-rápido.
35. Perto das garagens.
36. Na viela entre os depósitos.
37. Fundos do shopping.
38. Telhado do Erotic Wedding Chapel.
39. Beco atrás do grande estacionamento.
40. Telhado do Wedding Chapel.
41. Sobre a caçamba atrás do depósito.



42. Nos fundos de uma das casas.
43. Nos fundos da casa próxima do viaduto.
44. Debaixo da ponte.
45. Sobre os arbustos na frente do hospital.
46. Nos fundos do galpão.
47. Sob a plataforma de embarque.
48. Flutuando perto da cerca.
49. No telhado do The Four Dragons Casino.
50. Na entrada da casa, no lado direito.

VEÍCULOS SECRETOS

Neste mapa, você localiza os veículos raros, os secretos, os de exportação e os de importação

Veículos raros

São veículos difíceis de ver circulando pelas ruas, mas que você pode encontrá-los estacionados em determinados lugares. No mapa estão as indicações para localizar os melhores veículos desta categoria. Se você chegar ao local e não encontrá-lo, volte mais tarde ou no dia seguinte.

01 Admiral
02 AT-400
03 Baggage
04 Bandito
05 Banshee
06 BF Injection
07 Blade
08 Buffalo
09 Bullet
10 Camper
11 Feltzer
12 Freeway
13 Hotdog
14 Hydra
15 Infernus
16 Journey
17 Kart
18 Leviathan
19 Mountain Bike
20 Mr. Whooppie
21 Patriot
22 Quadbike
23 Rhyno
24 Sanchez
25 SeaSparrow
26 Sentinel
27 Stratum
28 SuperGT

Importação / exportação

Os veículos a seguir só aparecerão nos pontos indicados no mapa se estiverem na lista de importação/exportação nas docas de Easter Basin, em San Fierro.

01 Blista Compact
02 Comet
03 Euros
04 FCR-900
05 Huntley
06 Mesa
07 Rancher
08 Sabre
09 Slamvan
10 Stafford
11 Tanker

Veículos secretos

Veja quais são os veículos secretos do game e as condições para habilitá-los nos pontos indicados no mapa:

01 BF Injection: vença o torneio.
02 Bloodring Banger: vença o torneio.
03 Bullet: medalhas de prata na auto-escola.
04 Dune: vença o torneio.
05 FCR-900: medalhas de ouro na auto-escola.
06 Freeway: medalhas de bronze na auto-escola.
07 Hotknife: medalhas de ouro na auto-escola.
08 Hotring Racer: vença o torneio.
09 Hunter: medalhas de ouro na escola de aviação.
10 Hydra: termine o game com 100%.
11 Jetmax: medalhas de ouro na auto-escola.
12 Jetpack: conclua a missão 61 Green Goo.
13 Marquis: medalhas de prata na auto-escola.
14 Monster: vença o torneio.
15 NGR-500: medalhas de prata na auto-escola.
16 Rhino: termine o game com 100%.
17 Rustler: medalhas de prata na escola de aviação.
18 Squalo: medalhas de bronze na auto-escola.
19 Stuntplane: medalhas de bronze na escola de aviação.
20 SuperGT: medalhas de bronze na auto-escola.

GTA VICE CITY

Cumpra uma penca de missões politicamente incorretas nas ruas de Miami dos anos 80

POR HUMBERTO MARTINEZ

FICHA TÉCNICA

- **Produtora:** Rockstar North
- **Distribuidoras:** Rockstar Games, TakeTwo Interactive ou Capcom
- **Plataformas:** PS2 e PC
- **Lançamento:** 2002 (PS2) e 2003 (PC)

CONTROLES

GERAL

SELECT	Trocar câmera
START	Menu de opções

A PÉ

▲	Entrar no veículo
■	Saltar
✕	Correr
●	Atirar/Bater
L1	Centralizar câmera
L2 / R2	Selecionar arma
L3	Agachar
R1	Mirar
R3	Visão traseira
SELECT	Trocar câmera
START	Menu de opções

DENTRO DE VEÍCULO

▲	Sair do veículo
■	Brecar
✕	Acelerar
●	Atirar
L1	Trocar a estação do rádio
L2 / R2	Câmeras laterais
L2 + R2	Visão traseira
L3	Buzina
R1	Freio de mão

A seqüência de *Liberty City* chegou detonando, literalmente. O game repetiu todos os ingredientes divertidos do terceiro episódio e ainda ganhou muitos recursos que fizeram falta em GTA 3, como por exemplo, a opção de "pegar emprestado" uma motocicleta. Seu personagem pode também explorar novos lugares, dirigir uma variedade maior de veículos e criar a própria máfia.

MÚSICAS DA ÉPOCA

O game se passa em Vice City, uma espécie de Miami (cidade norte-americana) dos anos 80. Você assume o papel de Tommy Vercetti, um mafioso italiano que se meteu em encrencas e está devendo uma fortuna para um poderoso chefão chamado Sonny Forelli. Aproveitando que o crime em Vice City não é tão organizado, Tommy entra em negócios paralelos para conseguir o dinheiro que precisa tanto para pagar o patrão.

Livre para fazer o que der na telha pela cidade, o protagonista pode roubar carros, participar de tumultos generalizados, enfrentar a polícia, trabalhar para outros mafiosos, comprar imóveis (alguns lucrativos) ou simplesmente passear pelas ruas. E tudo isso usando o próprio dinheiro (adquirido de várias formas) e inteligência para se transformar em um chefão respeitado e temido.

Seu personagem pode usar centenas de veículos diferentes, como motos, helicópteros, aviões, barcos, tanques de guerra, carrões tradicionais da época e esportivos de luxo. E quando você entra em um desses veículos, o "herói" ouve no rádio os melhores hits da época que incluem músicas de Michael Jackson, INXS, Tears for Fears, Ozzy Osbourne, Megadeth e Judas Priest.

Acompanhe nas próximas páginas tudo sobre o game: serviços públicos, segredos, roteiro definitivo (com mapa), rampages, unique jumps, packages e dezenas de outros segredos especiais.

Superdicas

Conheça as manhas e segredos essenciais antes de se arriscar no mundo do crime virtual

Serviços Públicos

Durante o jogo, você pode assumir o papel de um bombeiro, de um paramédico e de outros trabalhadores essenciais para a cidade. Conseguindo um determinado objetivo, você habilita um segredo para seu personagem. Pegue os veículos indicados abaixo e aperte R3 para suar a camisa honestamente:

BOMBEIRO (FIREFIGHTER)
Veículo: caminhão de bombeiro (firetruck).
Função: apagar todos os incêndios em automóveis e pessoas.
Segredo: alcance o nível 12 de salvamentos para ficar imune a ferimentos por fogo. Cada serviço completado consecutivamente corresponde a um nível.

PARAMÉDICO (PARAMEDIC)
Veículo: ambulância (ambulance).
Função: resgatar feridos e levá-los ao hospital.
Segredo: alcance o nível 12 de salvamento para liberar a habilidade "corrida infinita" para seu personagem.

ENTREGADOR DE PIZZA (PIZZA BOY)
Veículo: motocicleta encontrada ao lado das pizzarias Well-stacked Pizza.
Função: entregar pizza. Para isso, passe ao lado do cliente, aperte R2 ou L2 e depois ● para arremessar a pizza.
Segredo: complete a missão e incremente sua energia em 150.

JUSTICEIRO (VIGILANTE)
Veículo: qualquer viatura policial.
Função: perseguir e matar criminosos.
Segredo: alcance o nível 12 de perseguição para aumentar a pontuação do seu colete para 150.

TAXISTA (TÁXI DRIVER)
Veículo: qualquer táxi.
Função: pegar passageiros e levá-los ao destino desejado.
Segredo: transporte 100 passageiros para ganhar uma habilidade de superpulo para todos os táxis (use L3).

Especial

TÁXI ESPECIAL
Para habilitar o Zebra Cab, um táxi amarelo repleto de listras, você deve transportar mais de 100 passageiros nas missões de taxista e completar os desafios no Kaufman Cabs. O Zebra Cab aparece aleatoriamente dentro do Kaufman Cabs.

ARQUIVOS PICANTES
Os programadores da Rockstar "esconderam" no jogo alguns elementos não recomendados para menores de 18 anos. Confira:

Fotos eróticas: na mansão, use a sniper para ver as fotos sobre a mesa.
Janelas indecentes: às 23:00 horas, olhe para o prédio ao lado do Malibu Club e confira o desenho formado pelas luzes dos apartamentos.

Dinheiro Fácil

Há 15 estabelecimentos para você assaltar no jogo. Basta apontar uma arma para a recepcionista e fugir com o dinheiro. Conheça cada um desses lugares na lista abaixo. Para ver a localização exata de cada um deles, consulte o mapa da página 69.

01-04. North Point Mall – Há quatro lojas para assaltar no shopping: Jeweler's, Tooled Up, Gash, e Countdown Vinyl (A).
05. Jeweler's – Joalheria em Downtown (B).
06. Downtown Aid – Farmácia ao lado da loja Rock City (C).
07. Coffee Bagels Donuts – Lanchonete ao lado do Cherry Poppers (D).
08. Screw This – Loja de ferramentas em Little Havana (E).
09. Ryton Aid – Farmácia em Little Haiti (F).
10. Laudromat – Lavanderia em Little Havana (G).
11. Café Robina – Lanchonete cubana em Little Havana (H).
12. Jeweler's – Joalheria em Vice Point (I).
13. Bunch of Tools – Loja de ferramentas em Washington Beach (J).
14. Corner Store – Supermercado em Vice Point (K).
15. Dispensary – Farmácia em Vice Point (L).

CONQUISTE VICE CITY

Detonado

Acompanhe o roteiro com todos os passos que você tanto precisa para detonar o game de ponta a ponta

1. Ken Rosenburg (ponto L)

A Old Friend: dirija-se para The Ocean View Hotel e suba para seu quarto. Após o ultimato de Sonny, corra para o ponto L (K. Rosenberg & Co) para conversar com seu advogado. Vá até o Rafael´s, compre roupas e volte ao escritório.

The Party: vá para Ocean Beach entregar um pacote no Colonel Cortez Yatch. Após as apresentações aos figurões da cidade, leve a filha do coronel em segurança ao Pole Position Club.

Back Alley Braw: em Vice Point, vá ao Malibu Club para obter informações. Feito isto, siga para o beco indicado no mapa. Acerte o cozinheiro e pegue o celular que ele deixa cair. Agora, você pode receber telefonemas. Para isto, basta apertar L1. Fuja dos cozinheiros, entre no carro do seu amigo e siga para a loja de armas. Compre alguma se quiser e volte ao seu hotel.

Jury Fury: pegue o martelo que o homem atropelado deixou cair e corra para o ponto indicado. Detone o homem e, se ele entrar no carro, detone o veículo a marteladas até o medroso fugir. Siga até o próximo ponto e destrua o carro do juiz.

MISSÃO SECRETA: ROAD KILL

Atenda as chamadas em seu telefone celular para receber uma missão secreta. Um ícone em forma de telefone indicará que o telefone está tocando. Corra até lá e atenda a chamada no orelhão público em Ocean Beach. Você vai receber a missão de acabar com um entregador de pizzas antes que ele finalize suas entregas. Pegue um veículo e execute o serviço.

2. Ken Rosenburg (ponto L)

Riot: volte ao Rafael´s para comprar um disfarce. Corra até o protesto operário, em uma grande construção em Vice Point. Fique entre os membros da turma furiosa e acerte pelo menos quatro trabalhadores para iniciar um quebra-quebra. Quando os guardas abrirem os portões, entre, detone-os para pegar suas armas e atire nos barris para explodir os caminhões. Assim, você habilitará o ponto A (Avery Carrington) em seu mapa. Atenda a chamada em seu celular para habilitar também o ponto C (Colonel Cortez Yatch).

3. Avery Carrington (ponto A)

Four Iron: em Vice Point, vá até a loja JockSport para comprar alguns trajes de golfe e siga para o Leaf Links Golf Club. Na entrada, você terá que deixar todas suas armas, porém seu herói poderá se armar com um taco de golfe em um carrinho do clube. Vá até o ponto indicado, atropele os seguranças do ricaço e persiga-o pelo campo para acabar com ele.

Demolition Man: entre no caminhão ao lado da construção para pilotar um helicóptero miniatura. Seu objetivo é pegar as bombas que estão perto do caminhão e levá-las aos lugares indicados dentro da construção, do outro lado da rua. A entrada é na escadaria no térreo. Aperte ● para jogar as bombas sobre os alvos.

4. Coronel Cortez Yatch (ponto C)

Treacherous Swine: pegue a serra-elétrica e corra para o hotel indicado em Vice Point para espalhar o terror. Persiga sua vítima pela rua e elimine-a. Fuja para o Pay 'N'Spray em Vice Point para pintar seu carro e livrar-se da polícia.

MISSÃO SECRETA: WASTE THE WIFE

Atenda suas chamadas no telefone para receber essa missão. Vá ao local indicado no mapa e atenda ao telefone público. Sua tarefa é ir de carro até o local indicado e esperar a mulher do contratante sair da joalheria. Persiga-a, destrua seu veículo e fuja antes da explosão para não ser incriminado.

Mall Shootout: vá ao Washington Mall, em Washington Beach. Encontre com o pilantra na escada rolante do shopping e persiga-o quando fugir. Acabe com ele, pegue os chips e leve-os para o coronel Cortez.

5. Coronel Cortez Yatch (Ponto C)

Guardian Angels: vá até o estacionamento em Ocean Beach e pegue a metralhadora. Dirija o carrão do seu amigo até um beco em Washington Beach para supervisionar uma transação com a máfia cubana. Suba a escadaria e equipe sua arma. Fique atento e só atire quando a confusão começar. Atire nos carros para eliminar vários cubanos com a explosão. Em seguida, pegue a moto e persiga o motociclista para recuperar a maleta roubada (use sua metralhadora para derrubá-lo). Leve-a de volta para Diaz. Atenda a chamada em seu telefone celular após a missão para conversar com Diaz e abrir um novo ponto de missões no mapa.

6. The Cake Baron's Mansion (Ponto D)

The Chase: encontre-se com o chefão Ricardo Diaz em sua mansão em Starfish Island. Depois de muitos berros e xingamentos, corra até o apartamento indicado em Vice Point. Espie pela janela e persiga o malandro fugitivo pelo telhado. Pegue a moto e persiga-o pelas ruas, mas não tente alcançá-lo. Mantenha distância, fuja das rajadas e siga-o para descobrir seu esconderijo em Prawn Island.

Phnom Penh '86: use a metralhadora do helicóptero para fuzilar os traficantes em Prawn Island. Ao aterrissar, seja cuidadoso e elimine os guardas que restaram dentro da mansão. Suba até o telhado e pegue a maleta.

7. Coronel Cortez Yatch (Ponto C)

Sir, Yes Sir!: atenda a chamada em seu telefone para ser convocado para esta missão. As pontes de acesso para o outro lado da cidade estão livres. Vá até Little Havana e observe à distância a passagem do comboio militar. Seu objetivo é pegar o tanque de guerra e levá-lo rapidamente à garagem indicada no mapa. Você pode optar por atropelar os soldados ou eliminá-los à distância com alguma arma de longo alcance.

8. The Cake Baron's Mansion (Ponto D)

Fastest Boat: arme-se, pegue uma lancha nos fundos da mansão e vá ao ponto indicado no mapa. Acabe com os seguranças, entre no galpão adiante e examine o painel para descer a lancha suspensa. Leve-a no ancoradouro na mansão do seu chefe.

MISSÃO SECRETA: AUTOCIDE

Atenda as chamadas em seu telefone para receber essa missão. Seu objetivo é eliminar em nove minutos todos os membros de uma gangue que planeja um assalto a banco. Pegue seu arsenal no quintal da casa na esquina. Vá até o primeiro ponto indicado e use seu rifle de franco atirador para encontrar e eliminar um bandido no outdoor (o botão ■ aproxima a mira). O segundo membro está dentro de um carro forte. Elimine-o à distância com o rifle para impedir sua fuga. O resto você pode eliminar como quiser.

9. The Cake Baron's Mansion (Ponto D)

Supply & Demand: Pegue a lancha nos fundos da mansão e dirija com tudo até o local indicado. Em seguida, use a metralhadora do barco para destruir as lanchas e o helicóptero. Atenda seu telefone para habilitar o ponto K no mapa.

10. Avery Carrington (Ponto A)

Two Bit Hit: Vá até a loja em Little Havana e compre trajes cubanos. Siga até a rua indicada em Little Haiti e acabe com o chefão da gangue. Atenda a chamada em seu telefone para habilitar o ponto Cubans em seu mapa.

11. Paul Kent-Malibu Club (Ponto K)

Death Row: compre armas e vá para Little Havana resgatar Lance. Acabe com todos os guardas e encontre seu amigo no galpão. Leve-o rapidamente até o hospital. Atenda seu telefone para reativar o ponto C no mapa. O ponto D também reaparecerá, porém agora na calçada da mansão em Starfish Island.

12. The Cake Baron's Mansion (ponto D)

Rub Out: para invadir a mansão do seu ex-chefe, entre no labirinto natural no jardim e siga Lance. Suba a escadaria para encontrar Diaz. Acabe com ele. Assim você tomará a mansão. Está é a primeira de suas muitas propriedades e se tornará o ponto V (Tommy's Mansion). Dê uma volta pela cidade e atenda seu telefone para habilitar o ponto Love Fist no mapa.

13. Coronel Cortez Yatch (ponto C)

All Hands on Deck: proteja o coronel do ataque inimigo. Pegue as metralhadoras e energia no convés. Destrua os barcos que estão obstruindo a passagem e derrube o helicóptero para evitar que mais guardas desçam.

14. Tommy's Mansion (ponto V)

Shakedown: é hora de iniciar a criação do seu próprio império. Vá até o North Point Mall, entre no shopping e destrua a tiro todas as vitrines das lojas indicadas em um prazo de cinco minutos. Ao concluir esta fase, você poderá comprar imóveis pela cidade. No final do roteiro, você confere uma lista com todos eles.

Bar Brawl: vá à sala de vídeo da sua mansão para receber essa missão. Pegue os capangas e acabe com a raça de seguranças em um bar em Washington Beach. Em seguida, você terá cinco minutos para se dirigir até o QG dos seguranças em uma rua próxima e acabar com eles, inclusive com os motociclistas fujões.

Cop Land: a entrada para esta missão está do lado de fora da mansão. Arrume encrenca com a polícia nas imediações de Vice Point e atraia pelo menos dois policiais até a garagem indicada. Quando eles entrarem, você e seu amigo Lance vão pegar os uniformes dos oficiais. Pegue a viatura ao lado da garagem e siga para o North Point Mall. Entre, plante uma bomba na loja indicada e fuja. Pegue seu carro e faça de tudo para voltar inteiro com seu amigo para sua mansão. Assim, você vai convencer os comerciantes a pagar por sua proteção. Você pode recolher a grana na entrada da sua mansão.

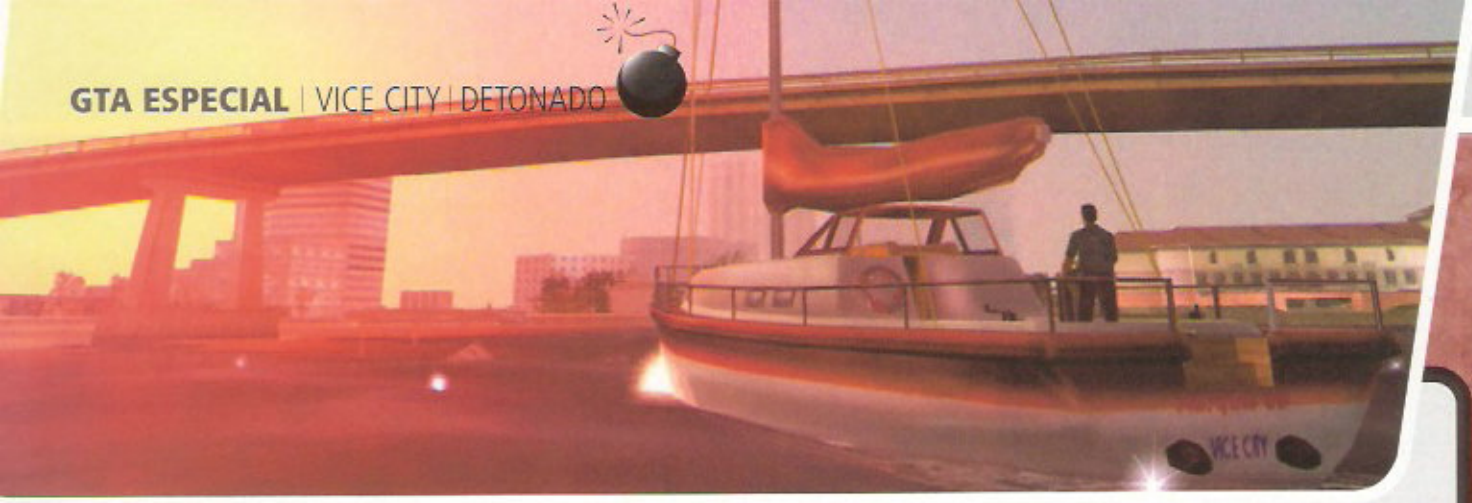
MISSÃO SECRETA: CHECK OUT AT THE CHECK IN

Ao receber essa missão em uma de suas chamadas telefônicas, corra para o Escobar International Airport. Atenda ao telefone e pegue o rifle ao lado. Use a mira telescópica da arma para seguir os passos da mulher indicada na escada rolante. Espere ela terminar a conversa com uma dupla para eliminar os dois sujeitos. Pegue a maleta, fuja o mais rápido possível e vá até o Ammu-Nation, em Downtown.

15. Recording Studio (Love fist)

Love Juice: vá até o Recording Studio, em Downtown. Sua primeira tarefa é conseguir o love juice. Vá até o ponto indicado, estacione e toque a buzina. Persiga o traficante fugitivo e atropele-o para pegar o love juic. Siga para o próximo ponto e pegue uma garota. Você tem um minuto e 30 segundos para levá-la até o estúdio. Após a missão, atenda seu telefone para fazer contato com uma gangue de motociclistas (biker contact).

Psycho Killer: pegue o carro estacionado na frente do estúdio e vá até o final da rua. Um psicótico entra em cena e coloca em risco a vida de muitas pessoas. Persiga-o e acabe com ele. Ele não aparece no radar. Por isso não o perca de vista. Execute as missões para a gangue de motociclistas antes de continuar trabalhando para os roqueiros.



16. The greasy chopper (biker)

Alloy Wheels of Steel: pegue uma moto Freeway ou Angel e entre na corrida contra os motoqueiros. Passe pelos checkpoints e vença a prova.

Messing With the Man: sua missão é espalhar o terror pela cidade e completar o medidor de caos. Para isso, detone os pedestres, exploda carros e provoque as autoridades locais.

Hog Tied: vá para a loja Ammu-Nation & Shooting Range, em Downtown. Investigue o edifício em frente à loja para encontrar uma enorme escadaria. Use-a como rampa para saltar de moto e cair sobre a loja de armas. Acabe com os capangas e desça pela escada adiante. Resgate a moto do chefão dos motociclistas e fuja pela escada no muro até o ponto indicado.

17. Recording Studio (Love fist)

Publicity Tour: o psicótico voltou e plantou uma bomba em seu carro. Se você diminuir a velocidade, o carro explode. Por isso, acelere pelas ruas menos movimentadas até que um dos roqueiros desarme a bomba. Leve-os ao ponto indicado.

18. Cafe Rabina (Cubans)

Stunt Boat Challenge: passe por todos checkpoints e finalize a prova em menos de três minutos. Atenda seu telefone após a missão para fazer contato com a máfia dos haitianos.

Cannon Fodder: roube um carro de quatro lugares e pegue seus aliados cubanos em frente ao Cafe Rabina. Vá ao território inimigo e acabe com os haitianos do portão. Pegue o rifle de franco atirador e elimine o sniper. Abra caminho para seus aliados, pegue o caminhão e fuja para o Cafe Rabina.

Naval Engagement: encontre-se com Rico em Viceport. Use sua metralhadora para fuzilar os inimigos nos barcos. Desça no cais, pegue as maletas e seja cauteloso para eliminar os guardas que restam no telhado. Pegue mais maletas e fuja da polícia usando o jipe que está nos fundos da casa.

19. Auntie Poulet's House (Haitians)

Juju Scramble: suba no telhado do local indicado e pegue a maleta. Para o seu azar, trata-se de uma emboscada policial. Pegue um veículo rápido e vá até a próxima maleta. Colete-a e leve ao ponto indicado.

Bombs Away!: entre no furgão em Little Haiti. Controlando o avião miniatura, solte as bombas (use ●) sobre os alvos cubanos.

Dirty Lickin's: auxilie os haitianos em um quebra-quebra contra os cubanos. Pegue o rifle, suba no telhado e use-o para eliminar os inimigos.

20. Cafe Rabina (Cubans)

Trojan Voodoo: pegue Pepe e vá até a área haitiana para conseguir um carango da máfia inimiga (voodoo). Encontre outros aliados no ponto indicado e estacione na entrada do quartel inimigo. Entre sem levantar suspeitas. Estacione perto do galpão. Começando o tiroteio, entre e plante as bombas nos locais indicados. O tempo é curto para fugir. Corra para a escadaria à direita do portão e salte para os telhados.

MISSÃO SECRETA: LOOSE ENDS

Após ser convocado por telefone, corra armado para Little Havana e atenda o telefone público. Entre pelo portão ao lado e comece a guerra com o bando de atiradores que estão por todos os lados. Pegue a maleta no telhado, suba no helicóptero e voe até o heliporto, no Escobar International Airport.

21. Phil Cassidy's Trailer

Gun Runner: pegue as granadas e o jipe. Persiga os traficantes pela cidade e use granadas para destruir as caminhonetes e recolher as armas. Cuidado com os motoqueiros.

Boomshine Saigon: atenda à chamada de Phil em seu telefone. Após uma explosão, o maluco perde o braço. Leve-o rapidamente para o hospital. Ele vai pedir para você levá-lo a um ex-cirurgião do exército. Seja rápido. Não se preocupe com a visão distorcida, pois ela melhora depois. Agora você pode comprar armas pesadas na área do Phil.

22. Fases finais

Se você cumpriu todas as missões anteriores, inclusive as dos principais imóveis, chegou o momento de encarar Sonny Forelli.

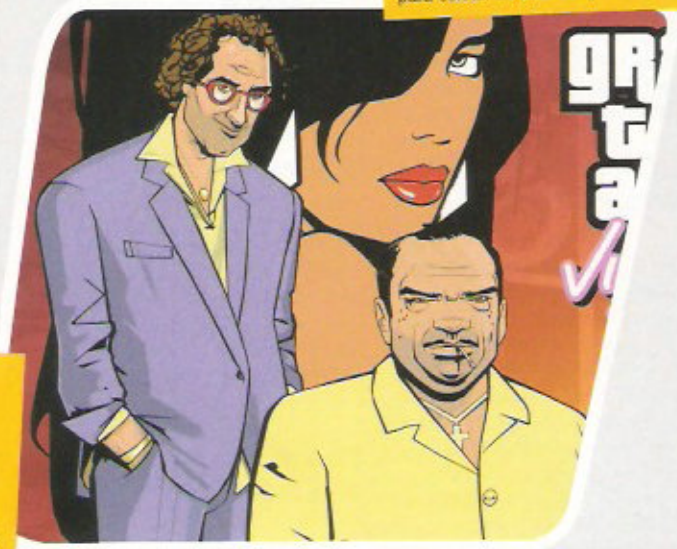
Cap the Collector: você vai ser convocado para ir com urgência à Print Works. Sua nova missão é perseguir os coletores de Sonny que estão passando por seus principais negócios e roubando seus lucros. Acabe com eles antes que seja tarde.

Keep Your Friends Close: após receber o telefonema de Lance, vá até sua mansão e prepare-se para o confronto final. Fique de guarda na sala principal protegendo seu tesouro dos abutres de Sonny que tentarão roubá-lo. Quando Lance aparecer, persiga-o até o heliporto e acabe com ele. Volte ao seu cofre e acabe com Sonny. As armas mais indicadas são a pistola Colt para lidar com os capangas e o lança-mísseis para todos os chefões.

FASES SECRETAS

Cone Crazy: entre no Stallion, na cobertura do estacionamento sobre a loja de roupas Rafael's. Sua missão é coletar as esferas sem derrubar os cones (ponto S1).

PCJ Playground: pegue a moto PCJ 600 estacionada ao lado do prédio que fica no final da avenida principal de Washington Beach. Salte sobre as rampas e os telhados para coletar 24 esferas (ponto S2).



Lavagem de dinheiro e cia.

Após concluir a fase Shakedown, você poderá investir cada centavo da sua conta em novos imóveis para aumentar sua fortuna. Os imóveis à venda contêm um ícone com o desenho de uma casa em sua entrada. Com grana no bolso, basta apertar L1 sobre esse ícone e fechar o negócio. Acompanhe a lista dos estabelecimentos e suas missões:

MALIBU CLUB

Preço: $120.000

No Escape?: em VC Police Department, entre no vestiário e vista a farda policial. Pegue um cartão no andar superior e desça até as celas para libertar um arrombador de cofres. Abra o caminho para fora da delegacia à bala e fuja de carro até o Pay 'N'Spray mais próximo. Leve o bandido até o local indicado.

The Shootist: encontre-se com o atirador Phil Cassidy no Ammu-Nation & Shooting Range, em Downtown. Para recrutá-lo, você terá que acertar mais de 60 alvos na galeria de tiros. O esquema é acertar mais os alvos do fundo na primeira fase e focalizar sua atenção em apenas um andar na segunda fase.

The Driver: vença o piloto de fuga em uma corrida pela cidade para contratar seus serviços.

The Job: pegue um carro com quatro lugares e leve sua gangue até Little Havana. Atravesse a rua e entre no banco. Após render os funcionários e clientes, siga pelo caminho da direita e elimine os guardas. Suba de elevador até o cofre e detone outro guarda. Volte à sala do gerente e flagre o sacana escondido atrás da mesa. Vá até o cofre. Volte até a ala dos reféns e enfrente o esquadrão da SWAT. Fuja pela porta da frente, elimine os guardas mais próximos, pegue seu carro de fuga e vá direto para o Pay 'N'Spray indicado. Com o sucesso da missão, sua boate Malibu vai começar a dar lucros periódicos de $10.000. Atenda a chamada no seu telefone para abrir o ponto Phil Cassidy no mapa.

VICE CITY PRINT WORKS (LITTLE HAITI)

Preço: $70.000

Spilling the Beans: para colocar uma gráfica que imprime dinheiro falso em pleno funcionamento, vá ao Malibu Club para obter informações e, na seqüência, dirija-se para Viceport. Suba no navio, detone os guardas e vá até a cabine de comando para extrair mais informações. Volte para a Print Works.

Hit the Courier: corra para Viceport. Um helicóptero vai aterrissar para fazer uma transação com moldes para a falsificação. Não economize tiros para realizar a missão. Volte para a gráfica para finalizar suas tarefas. Agora o local vai dar lucros periódicos de $8.000.

INTERGLOBAL FILMS (PRAWN ISLAND)

Preço: $ 60.000

Recruitment Drive: chegou sua hora de enriquecer a cultura cinematográfica e produzir filmes. Corra para Downtown para encontrar sua nova atriz. Antes de levá-la ao estúdio, persiga e acabe com o ex-agente dela. Volte para buscar a moça e aproveite para passar no novo ponto indicado e buscar sua velha amiga Mercedes.

Dildo Dodo: pegue o avião planador no ancoradouro nos fundos dos estúdios e sobrevoe a cidade para distribuir convites para a estréia do filme. Passe pelos balões azuis para jogar cartazes e pelos vermelhos para encerrar. Sua meta é passar por todos os balões no limite de tempo.

Martha's Mug Shot: um certo político censurou seu filme. Pegue sua câmera fotográfica, suba no helicóptero e persiga sua atriz até a cobertura do fulano. Aterrisse atrás do prédio, do outro lado da rua. Entre no prédio e suba pelas escadarias. Na janela, use o zoom da sua câmera para enxergar o político em uma cena muito comprometedora, na cobertura. Tire três fotos. Fuja rapidamente para o seu helicóptero e voe para o seu estúdio.

G-Spotlight: sua última missão é cuidar da publicidade da estréia. Pegue a moto PCJ 600, na entrada do estúdio, e vá até Downtown. Suba a escadaria do prédio indicado, entre no escritório e suba pelo elevador. Acelere com tudo através do escritório e salte em direção à vidraça para cair no prédio adiante. Prossiga saltando de prédio em prédio até chegar na cobertura com o holofote necessário para realizar seus planos. Agora seu estúdio vai render lucros periódicos de $8.000.

SUNSHINE AUTOS 1 (LITTLE HAVANA)

Preço: $50.000

Completando as missões a seguir você vai gerar lucros de $9.000 para sua concessionária. Desça na garagem do local e examine o mapa na parede para participar de seis rachas pela cidade. Use apenas carrões esporte. As competições são:

- **Race 1: Terminal Velocity**
  Inscrição: $100 / **Prêmio:** $400
- **Race 2: Ocean Drive**
  Inscrição: $500 / **Prêmio:** $2.000
- **Race 3: Border Run**
  Inscrição: $1.000 / **Prêmio**: $4.000
- **Race 4: Capital Cruise**
  Inscrição: $2.000 / **Prêmio:** $8.000
- **Race 5: Tour!**
  Inscrição: $5.000 / **Prêmio:** $20.000
- **Race 6: V.C. Endurance**
  Inscrição: $10.000 / **Prêmio:** $40.000

SUNSHINE AUTOS 2 (LITTLE HAVANA)

Serviço de entrega: ainda na garagem da concessionária, há umas listas na parede com os nomes de diversos carros. Você deve encontrar esses veículos e estacioná-los na garagem ao lado.

- **1ª lista:** carros e caminhonetes
  Veículos: Landstalker, Idaho, Esperanto, Stallion, Rancher e Blista Compact
  Prêmio: ativa o carro Deluxo na vitrine da loja
- **2ª lista:** carros antigos
  Veículos: Sabre, Virgo, Sentinel, Stretch (Limosine estacionada na sua mansão), Washington e Admiral
  Prêmio: habilita o carro Sabre Turbo na vitrine
- **3ª lista:** carros esportivos
  Veículos: Cheetah, Infernus, Banshee, Phoenix, Comet e Stinger
  Prêmio: habilita o jipe Sandking na vitrine da loja
- **4ª lista:** carros especiais
  Veículos: Voodoo, Cuban Hermes, Caddy, Baggage Handdler, Mr. Whoopee e Pizza Boy
  Prêmio: habilita o carro de stock-car Hotring Racer na vitrine da loja

KAUFMANS CABS (LITTLE HAITI)

Preço: $40.000

V.I.P.: pegue o táxi, vá para Starfish Island em um minuto e toque a buzina para chamar seu cliente. Um táxi rival fugirá com seu cliente. Persiga-o, detone-o, pegue o cliente e leve-o até o aeroporto.

Fiendly Rivalry: siga as indicações no radar e destrua três táxis da companhia rival.

Cabmaggedon: você é chamado para buscar sua amiga Mercedes em Viceport, mas seu personagem acaba caindo em uma armadilha. Não lute contra a frota de táxis. Apenas sobreviva durante um minuto. Quando aparecer o táxi do chefão, acabe apenas com ele. Sua companhia de táxis começará a dar lucros de $ 5.000.

POLE POSITION CLUB (OCEAN BEACH)

Preço: $30.000

Missão: há uma sala privativa de strip-tease na boate. Gaste no mínimo $600 assistindo ao show para habilitar lucros de $ 4.000 com o estabelecimento.

CHERRY POPPERS (LITTLE HAVANA)

Preço: $20.000

Distribution: pegue seu caminhão da fábrica, ligue a música tema com L3 e distribua em uma só seqüência mais de 50 "sorvetes" para gerar lucros de $ 3.000.

BOATYARD (VICEPORT)

Preço: $10.000

Missão: entre em uma das lanchas do porto e detone na competição. Você deve passar por todos os checkpoints para gerar lucros de $2.000 para seu porto. Confira cada uma das disputas:

- **3321 Vice Point**
  Preço: $2.500 / **Função:** Save Point
- **Links View Apartment**
  Preço: $6.000
  Função: Save Point e garagem
- **El Swanko Casa (Vice Point)**
  Preço: $8.000
  Função: Save Point e garagem
- **1102 Washington Street (Washington Beach)**
  Preço: $ 3.000 / **Função:** Save Point
- **Skumole Shack (Downtown)**
  Preço: $ 1.000 / **Função:** save point
- **Hyman Condo (Downtown)**
  Preço: $ 14.000
  Função: Save Point, garagem e heliporto.

EXTRAS

Ainda tem muito mais diversão. Veja como conseguir os 100% do game encontrando itens secretos e cumprindo novos desafios

Corridas secretas

O game apresenta diversas provas e competições escondidas. Confira as táticas para participar de cada uma delas:

VELOZES E FURIOSOS

Vá até o Hyman Memorian Stadium, entre as 20:00 e 0:00h, para encontrar uma porta aberta. Entre para competir. Vá para lá em dias diferentes para conseguir participar de todas as provas listadas abaixo:

Dirty Ring: controlando uma moto em uma pista de rally, pegue todas as esferas saltando pelas rampas e atropelando carcaças de carros.

Hot Ring: competição de stock-car com 12 voltas. Recupere sua energia no ponto indicado quando julgar necessário. Seu prêmio é o Hotring Racer. Pegue-o no estacionamento da arena.

Blood Ring: nesta competição de destruição total, seu objetivo é coletar as esferas de tempo que aparecem em diferentes lugares e acumular 1 minuto. Seu prêmio é o carro Bloodring Banger. Pegue-o no estacionamento da arena.

VEÍCULOS DE CONTROLE REMOTO

Para participar nas competições com veículos de controle remoto, você deve encontrar e entrar nos furgões com o slogan Top Fun. Veja a seguir onde eles estão localizados:

RC Baron Race: em Viceport, na cobertura da garagem do North Point Mall (ponto RC1 no mapa). Controlando seu aviãozinho, passe por dentro de todos os checkpoints e termine a corrida na melhor colocação.

RC Raider Pickup: em Escobar International Airport, no estacionamento ao lado do "freight and cargo terminal" (ponto RC2 no mapa). Pilote seu helicóptero miniatura passando pelos vinte checkpoints indicados pelo radar.

RC Bandit Race: em Washington Beach, perto da Dirtbike Track (ponto RC3 no mapa). Mostre sua habilidade controlando um carrinho na pista de areia e termine em primeiro lugar.

CORRA NA TERRA

Vá ao Dirtbike Track, em Downtown, para encontrar uma moto e uma pickup na pista de motocross. Depois disso, participe de uma empolgante competição:

Test track: pegue a caminhonete e mantenha o braço firme para não deixá-la capotar nos barrancos (procure fazer curvas abertas). Pegue o checkpoints e quebre os recordes de tempo.

Trial by dirt: use a moto para saltar os barrancos, passar pelos checkpoints e quebrar recordes. Alguns adversários armados em motos tentarão prejudicar seu desempenho.

COMPETIÇÕES ESPECIAIS

Saiba onde estão escondidos os quatro helicópteros especiais. Eles permitem que você participe de competições secretas:

Ocean Beach Chopper Checkpoint: sobre um pequeno edifício cor de rosa (ponto H1 no mapa da página 69).

Vice Point Chopper Checkpoint: no quintal de um conjunto residencial (ponto H2).

Downtown Chopper Checkpoint: perto do escritório da missão G-Spotlight (ponto H3)

Little Haiti Chopper Checkpoint: sobre um dos telhados atrás do Kaufman Cabs (H4).

Packages perdidos

Em Vice City, há 100 itens ocultos para você coletar, os hidden packages. São estátuas verdes que você deve encontrar para habilitar armas e veículos secretos em sua mansão ou no hotel Ocean View. Veja a seguir quantos packages são necessários para ativar cada um dos segredos:

010 packages: colete
020 packages: serra elétrica
030 packages: pistola Colt Python
040 packages: lança-chamas
050 packages: rifle especial com mira telescópica
060 packages: metralhadora Minigun
070 packages: lança-mísseis
080 packages: helicóptero Sea Sparrow
090 packages: tanque de guerra (Rhino)
100 packages: helicóptero Hunter (Apache)

Agora, confira a localização de cada um dos packages:

OCEAN BEACH

001. Ao sul do Cortez Yacht, na cabana no mar.
002. Nos rochedos perto da cabana.
003. Nos fundos da mansão, perto do Cortez's Yatch.
004. No estacionamento em frente ao Cortez's Yatch.
005. Na Lighthouse.
006. Atrás do segundo prédio que fica perto do Ocean View Hospital.
007. Debaixo da ponte próxima ao Ocean View Hospital.
008. Na cobertura do estacionamento do Washington Mall. Salte pela rampa para cair no prédio adiante. Depois salte para o prédio à direita para encontrá-lo.

WASHINGTON BEACH

009. Nos fundos de um prédio cor de rosa, perto da piscina.
010. Nos telhados próximos ao DBP Security. Use a escadaria no beco para saltar.
011. Nos fundos do prédio em frente ao K. Rosenberg & Co.
012. Na mesma rua, debaixo da ponte.
013. Vá de helicóptero até a cobertura do prédio branco com listras azuis.
014. Em uma cabana na praia.
015. No segundo andar, dentro do Vice City Police Departament.
016. Nos chuveiros do hotel ao lado da ponte para Starfish Island.
017. No mesmo hotel, ao lado da casa de cor pêssego rodeada por água.
018. Debaixo da ponte que vai para Starfish Island.

VICE POINT

019. Nos fundos da Spand Express, ao lado do menor prédio que está em fase de construção.
020. No segundo andar do menor prédio em construção. Equilibre-se até o final da viga.
021. Nas docas que ficam atrás das casas ao lado do prédio que está em fase de construção.
022. Na mansão da sua amiga Mercedez, próxima da ponte que leva ao Leaf Links Golf Club.
023. Na piscina da cobertura do prédio, na diagonal do Malibu Club.
024. No estacionamento nos fundos do Malibu Club.
025. Na cobertura do prédio, atrás do Malibu Club.
026. Atrás do edifício Vice Point Langer, vizinho ao Malibu Club.
027. Dentro da Well-stacked Pizza.
028. Na mesma rua do passo anterior, dentro da joalheria.
029. Perto da escadaria da casa ao lado da Well-stacked Pizza.
030. No telhado da casa em que você persegue um bandido na missão "The Chase".
031. Perto do Pay'n'Spray, no grande quintal gramado que fica entre algumas residências.
032. No trampolim mais alto do maior hotel da região.
033. No mesmo hotel anterior, perto das plantas.
034. Embaixo da ponte que leva à Prawn Island.
035. Na Dirtbike Track da praia, atrás do anúncio do Jocksport.
036. Nos fundos do prédio à direita do North Point Mall.
037. Em uma bifurcação entre as entradas norte de North Point Mall.
038. No North Point Mall, em frente a uma loja no segundo andar.
039. No North Point Mall, dentro da loja de roupas Gash.
040. No andar térreo do estacionamento do North Point Mall.

PRAWN ISLAND

041. No beco da área comercial de Vice City.
042. Dentro do InterGlobal Films, no telhado do edifício azul.
043. Dentro de um dos galpões do InterGlobal Films.
044. Entre na mansão amarela, suba pela escadaria e pule dentro do buraco na parede.
045. Na varanda nos fundos da mansão verde.

LEAF LINKS

046. Debaixo da ponte que leva ao Leaf Links Golf Club.
047. Sobre uma pequena ponte no campo de golfe.
048. Em uma ilha em águas rasas, entre os campos.
049. Nas cabines de tiro livre.
050. Em um banco de areia, perto da passarela que passa sobre a rua.

STARFISH ISLAND

051. Na entrada da mansão com toldos verdes.
052. Pule o muro da mansão com parabólicas e pegue-o na piscina.
053. Na mansão com uma piscina com o formato do logo da Rockstar, suba pela escadaria e procure perto das mesas.
054. Na Coke Baron's Mansion, em uma passagem estreita, perto do muro com a mansão vizinha.
055. Na Coke Baron's Mansion, no porto à esquerda da entrada.

DOWNTOWN

056. Debaixo da ponte que leva para Prawn Island, siga pelo gramado.
057. No prédio da V.A.J Finance, dentro da grande escultura.
058. No beco atrás do Mars Cafe.
059. No estacionamento nos fundos do Hyman Memorial Stadium.
060. Dentro do estacionamento do Schuman Healthcare Ctr.
061. Debaixo do heliporto que fica na cobertura do edifício da Eight Tem VCN (junto da ponte que leva à Prawn Island).
062. Atrás das mesas do escritório da missão G-Spotlight.

LITTLE HAITI

063. Atrás da rampa no estacionamento do Moist Palms Hotel.
064. No galpão no Phil Cassidy's Trailer.
065. No cais atrás do Phil Cassidy's Trailer.
066. Nos fundos do segundo estabelecimento antes do Kaufman Cabs.
067. Na escada da casa atrás do Kaufman Cabs.
068. No telhado dos estabelecimentos, atrás do Kaufman Cabs.
069. Ao lado da Well-stacked Pizza, em um túmulo nos fundos da Funerária romero.
070. No telhado da construção vizinha ao Vice City Printing Works.
071. Atrás da cerca onde há um outdoor com as palavras: "little haiti - lifes a bitch".

LITTLE HAVANA

072. Dentro da lavanderia Laundromat.
073. Na rampa de uma das casas verde.
074. No beco do outro lado da rua do Café Robina.
075. Suba nos prédios ao lado do Café Robina e pegue o package na frente do outdoor do Kaufman Cabs.
076. No telhado do estabelecimento com toldo vermelho e branco (no final da rua).
077. Dentro da lanchonete Coffe Bagels Donuts, ao lado do Cherry Poppers.
078. No segundo andar do Sunshine Autos.
079. Entre os quatro enormes tanques do outro lado da rua.

VICEPORT

080. No estacionamento próximo ao aeroporto, entre as caçambas de caminhão.
081. Na frente de uma das casas na avenida do porto.
082. Entre os contêineres do navio de carga principal.
083. Debaixo da placa na entrada do Vice City Port Autority.
084. Desça com o helicóptero no navio de carga.
085. Perto da porta no enorme pátio cercado (antes do aeroporto).
086. No galpão do outro lado deste mesmo pátio.

ESCOBAR INTERNATIONAL AIRPORT

087. Sobre um dos galpões.
088. No heliporto.
089. Sobre a ponte de embarque.
090. Debaixo do avião próximo da ponte de embarque.
091. Sobre um avião estacionado na ponte de embarque.
092. Debaixo do avião no galpão.
093. Atrás do corpo de bombeiros.
094. No telhado do edifício repleto de contêineres.
095. Dentro do terminal, no corredor do segundo andar.
096. Dentro do terminal, perto do vidro.
097. No teto do terminal de embarque.
098. Debaixo do avião e atrás do terminal B.
099. Atrás da fila de outdoors.
100. Ao lado do Fort Baxter Air Base.

Rampages

Encontre todos os ícones em forma de caveira para participar de missões suicidas nas quais o objetivo é eliminar o maior número de membros de gangues em um determinado limite de tempo. São 35 rampages espalhados em Vice City. Confira abaixo a descrição e, no mapa da página seguinte, a posição de cada um deles.

OCEAN BEACH

01. Perto dos arbustos na trilha que leva à Lighthouse.
02. Na praia à esquerda da Lighthouse.
03. Em uma cabana em alto mar.
04. Localizado no último andar do estacionamento do Washington Mall.
05. Atrás de uma árvore na área residencial na rua do Ocean View Hospital.
06. Localizado no edifício com portão aberto, próximo da loja de roupas Rafael's.
07. Na cobertura do estacionamento que fica sobre a loja Rafael's. Suba na rampa e olhe para baixo.
08. Localizado no canteiro frontal do segundo edifício atrás do Ocean View Hospital.

WASHINGTON BEACH

09. No hotel mais próximo da ponte que leva à Starfish Island.
10. No final da avenida principal, entre os arbustos nas laterais dos prédios.
11. Nos mesmos prédios anteriores, no topo dos trampolins.

LEAF LINKS

12. Entre pela passagem no lado direito da ponte para o Leaf Links Golf Club .

VICE POINT

13. Na rua sem saída.

14. Ao lado de uma das entradas do North Point Mall.
15. No local do rampage anterior, atravesse a rua e procure-o atrás do prédio.
16. Em North Point Mall, entre as plantas no segundo andar.
17. Nos fundos do prédio, próximo ao North Point Mall.

STARFISH ISLAND

18. Na entrada de uma das mansões com portão trancado.

VICEPORT

19. Sobre o navio ancorado.
20. Perto da piscina do hotel laranja que fica antes da entrada do Escobar International Airport.

ESCOBAR INTERNATIONAL AIRPORT

21. No telhado do centro de embarque. Use o helicóptero.
22. Dentro do centro de embarque, perto dos vidros.
23. Nos arbustos ao lado do Baxter Air Force Base.

LITTLE HAVANA

24. Sobre o telhado do estabelecimento com toldo vermelho e branco, próximo ao Café Robina.
25. No topo do prédio em frente à ponte que leva à Starfish Island. Use o helicóptero.
26. Atrás do prédio El Banco Corrupto Grande.
27. Na quadra de basquete, na área residencial com casas rosa.

LITTLE HAITI

28. Atrás do Pay'n'Spray há uma cerca de madeira e um outdoor.
29. Próximo ao Print Works há um outdoor com o slogan "welcome to hell". Está no cais logo atrás dele.

DOWNTOWN

30. No estacionamento interno do hotel Moist Palms Hotel.
31. No beco à esquerda da Well Stacked Pizza.
32. Na escadaria do prédio em frente ao Ammu-Nation
33. Na direção da ponte de Prawn Island, na escadaria do segundo prédio à direita.
34. Perto da escultura do edifício V.A.J Finance.
35. Localizado nos heliportos que ficam na lateral do Hyman Memorial Stadium.

Unique jumps

Unique Jumps são saltos com um veículo sobre rampas em pontos da cidade. Quando isso acontece, a cena do salto fica em câmera lenta. Para concluir estes saltos especiais, você deve aterrissar nos lugares certos. Por isso, tente várias vezes até receber uma recompensa. Veja a seguir os lugares exatos para fazer cada um dos 35 saltos insanos:

OCEAN BEACH

01. Use a rampa na cobertura da garagem sobre a loja Rafael's.
02. Na cobertura da garagem do Washington Mall, salte pela rampa ao lado da arma shotgun.
03. Ao aterrissar no prédio após o salto anterior, suba a escada e salte na rampa adiante.
04. Salte pela escadaria que fica sob o edifício, logo atrás do Pay'n'Spray.
05. Ao aterrissar após o salto anterior, pise fundo e salte pela rampa em frente.
06. Passe pelo portão no Colonel Cortez Yatch e salte pela rampa no cais.
07. Continue acelerando pelo cais e salte por outra rampa.

O EXTENSO BECO, ATRÁS DO OCEAN VIEW HOTEL

08. Use a rampa de madeira na parede.
09. Salte pela rampa de madeira logo adiante.
10. Salte pela escadaria na parede.
11. À frente há três escadarias. Salte pelas duas possíveis.
12. No final do beco, perto do semáforo, há uma rampa sobre uma caixa.

PERTO DO MALIBU CLUB

13. Use a rampa no gramado ao lado do Malibu Club para saltar sobre o rio.
14. No gramado anterior, use outra rampa para saltar sobre a ponte.
15. Ao lado da segunda ponte há uma rampa. Use-a para saltar sobre o rio.
16. Aterrissando do salto anterior, vire-se e salte pela rampa.
17. No último andar do menor prédio, acelere equilibrando-se pela viga.

STARFISH ISLAND

18. Entre em Starfish Island pela ponte da primeira cidade, vire à direita e siga pelo beco entre as mansões à direita. Entre no quintal à direita e salte pela escadaria nos fundos da casa.

PRAWN ISLAND

19. Use a rampa nos fundos da área comercial para cair sobre o telhado. Depois pegue a rampa adiante para pular em direção ao InterGlobal Films.

DOWNTOWN

20. Use a escadaria do prédio em frente ao Ammu-Nation & Shooting Range para saltar.

21-23. Há três unique jumps que você só poderá fazer nesta região durante ou após a fase G-Spotlight. Os saltos são obrigatórios nesta missão.

ESCOBAR INTERNATIONAL AIRPORT

24. Salte pela rampa no meio do anúncio na frente do centro de embarque.
25. Siga pela portaria ao lado do centro de embarque e use a escada de embarque à esquerda.
26. À direita da rampa anterior, há duas rampas de metal. Salte pela da esquerda.
27. Entre os aviões, há uma escada de desembarque. Use-a para saltar sobre a ponte de embarque.
28. Salte sobre outra ponte de desembarque usando a escada logo adiante.
29. Na direção oposta, use outra escada para saltar sobre a ponte de desembarque.
30. Salte pela escada de desembarque e passe perto do radar vermelho.
31. Perto deste mesmo radar há um sinalizador amarelo no chão. Use-o como rampa e tire outra fina do radar.

LITTLE HAITI

32. Atrás do Kaufman Cabs há um ícone voando sobre alguns contêineres no beco. Contorne o beco para descobrir uma rampa na direção do ícone.
33. Próximo ao Well-stacked Pizza. A rampa está na área residencial, perto do ônibus destruído.
34. Na mesma rua, use a rampa próxima do ícone voando sobre uma vala.

LITTLE HAVANA

35. Desça a rua do Café Robina e vire na primeira rua à esquerda. Mais adiante, do lado direito da rua, você verá no radar do game um beco em forma de cruz. Salte pela rampa no beco e pule pela rampa no telhado adiante.

MAPA DE VICE CITY

GRAND THEFT AUTO 3

Detonar o primeiro GTA 3D é mais que obrigação. Afinal, o que seria dos novos games da série sem este título?

FICHA TÉCNICA
- **Produtora:** Rockstar North
- **Distribuidoras:** Capcom, Rockstar Games ou Take-Two Interactive
- **Plataformas:** PS2 e PC
- **Lançamentos:** 2001 (PS2) e 2002 (PC)

CONTROLES

Geral
- SELECT ..... Trocar câmera
- START ..... Menu de opções

A pé
- R3 ..... Visão traseira/Missões extras
- ■ ..... Saltar
- ● ..... Usar arma equipada
- ✖ ..... Correr
- ▲ ..... Entrar
- L1 Ajustar visão em primeira pessoa
- L2 / R2 Trocar arma do inventário
- R1 ..... Mirar inimigo (com arma)

DENTRO DO VEÍCULO
- ■ ..... Acelerador/Marcha ré
- ● ..... Atirar com a Uzi
- ✖ ..... Acelerar
- R1 ..... Freio de mão
- ▲ ..... Entrar ou sair do veículo
- L1 ..... Trocar estação de rádio
- L2 ..... Trocar câmera
- L2 + R2 ..... Câmera lateral

POR JULIO WECCHI

O terceiro GTA não é tão complexo e empolgante quanto *San Andreas*. Porém, ele foi o pioneiro da polêmica série do PS2. Lançado em 2001, o título trouxe pela primeira vez uma gigantesca cidade tridimensional e muito mais interatividade que as três versões anteriores (1, 2 e London 1969). O jogador vai onde quiser, interage com muitos personagens, procura por segredos, curte mais de três horas de música e pilota um dos 52 veículos disponíveis na cidade, como carros esportivos, caminhões, ônibus e barcos. Só não têm motos e bicicletas.

Você controla o caladão Claude, que foi traído e dado como morto. Sua missão é buscar vingança e se tornar o dono da cidade. Como o protagonista precisa ganhar dinheiro e poder rapidamente, você começa o game cumprindo uma série de favores para mafiosos, bandidos e até policiais corruptos, como roubar carros e transportar objetos de um lugar a outro. Conforme o seu desempenho, o "herói" vai ficando mais poderoso e acaba descobrindo a verdadeira trama que quase o matou.

Apesar de ter a menor cidade e ser mais limitado, dentre os GTAs do PS2, este terceiro game deve estar na lista de seus títulos detonados. Afinal, ele traz uma história única e merece destaque principalmente por causa dos segredos que cercam as missões básicas. E o melhor é que tudo isto está mastigado nas próximas páginas desta seção.

CONSTRUA SEU IMPÉRIO EM LIBERTY CITY

Detonado

Encare a primeira cidade 3D da série GTA com uma mão nas costas

POR HUMBERTO MARTINEZ

1. Portland

Give me Liberty: após o ataque ao camburão na Callaham Bridge, aproveite a oportunidade para não ir em cana e fuja com o landro 8-Ball. Dirija com cautela e oriente-se pelo radar. Vá ao ponto rosa para encontrar seu primeiro esconderijo em GTA 3 (use o local sempre que quiser para salvar seu progresso e despistar a polícia). Com novas roupas, vá ao ponto azul no radar para conhecer seu primeiro empregador, Luigi Goterelli.

2. Luigi Goterelli

Localização: Sex Club Seven
Gangue: Família Leone
Condições para habilitá-lo: nenhuma
No radar: ícone L

Luigi´s Girl: Sua missão é buscar Misty, a garota preferida de Luigi, no hospital em Portland View. Pegue "emprestado" o carro que quiser nas ruas e vá fazer o serviço de babá motorista. Leve Misty em segurança ao Sex Club Seven para embolsar $1.500.

Don´t Spank Ma Bitch Up: Após receber esta missão de Luigi, pegue o taco de beisebol na calçada, em frente a boate, e roube um carro. Dirija-se ao cáis da cidade e use seu taco para detonar o cara indicado. Roube o carro do pilantra e, para não ter problemas com a polícia, vá ao Pay´N´Spray pintar o veículo de outra cor. Leve o carango à garagem indicada em seu radar. Não danifique o carro.

Drive Misty for Me: vida de capacho não é fácil. Descole um veículo na rua e vá buscar Misty, a folgada, que está em um apartamento de Hepburn Heights. Para chamá-la, estacione sobre o ponto indicado e aperte L3 (anlógico esquerdo) para buzinar. Não marque bobeira no bairro da garota, pois há gangues perigosas nas quebradas. Leve a garota até a garagem indicada no radar. Conclua esta missão para habilitar Joey Leone, um novo empregador.

Pump Action Pimp: finalmente chegou a hora de botar para quebrar. Após iniciar a missão, vá na Ammu Nation, loja de armas indicada por uma pistola no radar, e compre um "berro". Volte às ruas e oriente-se pelo radar para encontrar seu alvo, um carro da gangue Diablos. Persiga o veículo e tome a dianteira para pará-lo. Desça do carro e use a pistola para acabar com os bandidos.

The Fuzz Ball: antes de encarar esta missão, roube um carro de quatro portas ou um ônibus. Seu objetivo é coletar quatro prostitutas nas ruas e levá-las à uma festa. Em um carro de quatro portas dá para levar mais garotas e enconomizar tempo. Há oito garotas indicadas pelo radar, escolha as mais próximas e pise fundo. Seu limite de tempo é de cinco minutos.

3. Joey Leone

Localização: Oficina em Trenton
Gangue: Família Leone
Para habilitá-lo: termine a fase "Drive Misty for Me"
No radar: ícone J

Mike "Lips" Last Lunch: vá na oficina de Joey entre 2 e 5 h para receber esta missão. Na área norte de Portland, roube o carro estacionado no restaurante Marco´s Bristo e queime o chão até o 8-Balls Autoyard. Estacione-o na garagem indicada para plantar uma bomba no veículo. Leve-o de volta ao restaurante e estacione na mesma vaga de onde você o roubou. O carro não pode ter um arranhão ou vai levantar suspeitas. Antes de sair do carro, aperte ● para armar a bomba. Arrume um bom lugar para assistir a cena explosiva.

Farewell "Chuncky" Lee Chong: antes de seguir para Chinatown, compre uma arma no Ammu Nation. No bairro chinês, entre no beco com obstáculos que impedem a entrada de carros e persiga Chuncky. Não deixe o mafioso fugir e não economize balas para mandá-lo pelos ares.

Van Heist: é indicado roubar um carro resistente para entrar nesta missão. Você deve perseguir um carro-forte e jogar seu veículo contra ele para forçar a vítima a parar. Quando a barra de resistência do seu alvo esgotar, prepare-se para descer do seu carro, roubar o carro-forte e levá-lo ao ponto indicado antes que a polícia apareça. Esconda-o na garagem das docas para concluir a missão e habilitar El Burro, o próximo empregador e o contato da gangue Diablos.

Cipriani´s Chauffer: leve Toni à lavanderia em Chinatown. Quando as balas começarem a voar por todos os lados, espere seu chefe voltar ao carro e fuja rapidamente com a limosine. Prove que você é um bom piloto e chegue inteiro no restaurante para habilitar Tony como empregador.

Dead Shunk in the Trunk: busque o carro no ponto indicado. Ao entrar no veículo, inimigos armados aparecem para infernizar. Fuja rápido e despiste-os. Leve o carro ao Car Crusher e estacione na área marcada para acionar o esmagador e acabar com o veículo. Próxima missão!

The Getaway: descole um carro de quatro portas e vá para a oficina entre 6 e 14 h. Corra ao ponto indicado pelo radar e aperte L3 (analógico esquerdo) para buzinar e chamar seus capangas. Leve-os ao banco e espere no carro enquanto eles assaltam o local. Quando a quadrilha sair, pise fundo e fuja da polícia. Troque a cor do carro no Pay´N´Spray para limpar sua barra e dirija tranqüilamente até o esconderijo.

4. Toni Cipriani

Localização: restaurante em St. Marks
Gangue: Família Leone
Para habilitá-lo: termine a fase "Cipriani´s Chauffer"
No radar: ícone T

Taking Out the Laundry: para garantir

TRAMPOS DECENTES

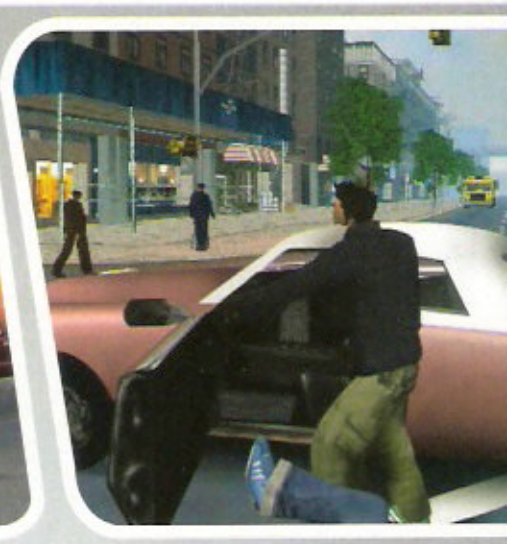
Receba uma grana honesta e habilite segredos cumprindo uma série de missões especiais. Entre em veículos específicos e aperte R3.

Taxista: pegue um táxi qualquer e leve 100 passageiros aos seus destinos para habilitar um táxi secreto na região de Harwood, dentro da garagem do prédio da rádio HEAD Radio Station.

Paramédico: vá ao hospital e roube uma ambulância. Socorra os feridos indicados pelo radar e leve-os ao hospital. Salve 50 pessoas para habilitar um ícone de energia em seu esconderijo e 100 para habilitar uma pílula de adrenalina no mesmo local. Alcance o nível 12 para que seu personagem ganhe fôlego extra e nunca mais fique cansado ao correr.

Bombeiro: pilote um caminhão de bombeiros e aperte ● para jogar água nas chamas. Apague 20 incêndios em cada uma das três áreas da cidade para habilitar o lança-chamas no esconderijo.

Justiceiro: este serviço pode ser feito com qualquer veículo policial. Elimine 40 criminosos em cada cidade para habilitar dois Police Bribes (ícones de suborno) no esconderijo do seu personagem.



seu sucesso nesta missão, vá ao 8-Ball´s Autoyard e colete algumas granadas. Em seguida, verifique o radar para encontrar alguns pontos vermelhos, que são os caminhões que você deve destruir. Ultrapasse os veículos e pare seu carro na frente deles para forçá-los a parar ou reduzir a velocidade. Rapidamente, desça do carro e jogue granadas para mandá-los pelos ares.

The Pick-Up: colete a maleta de dinheiro no beco indicado e prepare-se para a encrenca. Com os mafiosos da Triad no seu pé, volte rápido ao seu carro e troque tiro com os bandidos. Após limpar a área, corra até o restaurante de Toni para entregar a grana.

Salvatore Called a Meeting: vá à garagem de Joey e pegue a limusine. Sua missão é buscar todos os chefes da família italiana para levá-los a uma reunião na mansão de Salvatore. Chegando aos locais indicados, aperte L3 (analógico esquerdo) para buzinar e chamar os chefões. Você deve fugir dos carros da Triad e levar os figurões em segurança ao seu destino. Se você tiver uma metralhadora em mãos, segure L2 ou R2 e fuzile seus inimigos para abrir caminho. Conclua a missão para habilitar o último empregador da família Leone, o chefão Salvatore.

Triads and Tributations: a guerra contra a Triad estourou. Observe os pontos verdes indicados no radar para descobrir onde estão os chefões da Triad. Equipe-se com as armas que puder, inclusive com as granadas que sobraram da missão "Taking Out the Laundry", e comece a perseguição. Os dois primeiros líderes estão nas ruas, você pode tentar atropelá-los para economizar munição. Para chegar ao terceiro chefão, roube o caminhão Triad Fish Truck, o único com o desenho de uma espinha de peixe, e dirija até o último ponto para entrar disfarçado. Assim que passar do portão, bote para quebrar.

Blow Fish: volte ao 8-Ball´s Autoyard e pegue o caminhão de lixo equipado com explosivos. Você tem dois minutos e 30 segundos para dirigir, com toda a cautela do mundo, até o esconderijo da Triad. Pare perto do portão e espere os mafiosos abrirem. Estacione no local indicado, aperte ● para armar a bomba e fuja como um louco para não ser pego pela chamas da explosão.

5. Salvatore Leone

Localização: mansão na área norte
Gangue: Família Leone
Para habilitá-lo: termine a fase "Salvatore Called a Meeting"
No radar: ícone S
Chaperone: leve Maria ao encontro com Chico. Depois do bate-papo, conduza a garota até a balada. Após um tempo, surge um esquadrão da SWAT para fazer uma batida no local. Ligue o carro e espere Maria sair para fugir rapidamente de volta a mansão.

Cutting the Grass: Vá ao Sex Club Seven, estacione do outro lado da rua e espere seu alvo sair. Quando ele pegar um táxi, siga-o até o cais. Mantenha distância do táxi para não despertar suspeitas. Chegando ao destino, escolha uma das dezenas de formas disponíveis para detonar o cara.

Bomb da Base: encontre seu colega de fugas 8-Ball no 8-Ball´s Courtyard e convidá-o para um ataque destruidor. Sempre pilantra, 8-Ball pede $100 mil para entrar no seu esquema. Se você tem essa grana toda, chame-o novamente para começar a missão, caso contrário, volte às ruas e trabalhe para juntar dinheiro. Após capturar o bandido, pegue a Sniper Rifle e leve-o ao cais. Vá até a área próxima ao navio (o alvo) e suba pela escadaria até o telhado do galpão. Equipe-se com o Sniper Rifle e use a mira telescópica para eliminar os vigias e abrir caminho para 8-Ball sabotar o navio.

Last Requests: siga a orientação do radar para encontrar um carro. Quando você se aproximar dele, Maria entra em contato avisando sobre a armadilha, portanto não entre. Vá ao novo ponto que surgiu no radar para bater um papo quente com a garota. Chegou a hora de conhecer Stauton Island, o centro de Liberty City. Aproveite o passeio de lancha e vá na boa até o ponto de encontro com Asuka, sua próxima empregadora.

6. El Burro

Localização: Hepburn Heights
Gangue: Diablo
Para habilitá-lo: termine a fase "Van Heist"
No radar: ícone de um telefone azul

Turismo: vá ao telefone público indicado por um ícone de um telefone azul no mapa e atenda à ligação. Você vai participar de uma corrida, por isso vá com um carro esporte de boa aceleração e velocidade final. Durante a corrida, preocupe-se em manter a liderança e coletar todos os checkpoints pelo caminho.

I Scream, You Scream: corra ao ponto indicado e pegue a maleta dentro do estabelecimento. Em seguida, vá à área da fábrica de sorvete e roube o Mr. Whopee, um caminhão indicado por um ponto vermelho no radar. Dirija ao ponto indicado e aperte L3 (analógico direito) para tocar a música comercial do veículo. Abandone o caminhão e fique observando-o de longe. Quando os mafiosos se aproximarem, aperte ● com o controle remoto para explodir o veículo.

Trial by Fire: pegue o lança-chamas que está escondido em Chinatown e use-o para torrar mais de 25 agentes da Triad dentro do limite de tempo.

Big´N´Veiny: dirija ao ponto indicado e entre na van. Sua missão é controlar este veículo de péssima direção e coletar todas as revistas eróticas que estão espalhadas pela cidade. A cada revista coletada, você ganha tempo. Por isso, pegue-as em seqüência. No final da trilha de revistas, você encontrará o entregador. Acabe com ele e roube o veículo.

7. Marty Chonks

Localização: perto da oficina de Joey
Gangue: nenhuma
Para habilitá-lo: nenhuma condição extra do game
No radar: nenhuma indicação

The Crook: para entrar nas missões de Marty, encontre o telefone público especial nas imediações da oficina de Joey Leone, bem próximo ao Bitch 'N' Dog Food Factory. As missões de Marty só estão disponíveis entre 9 e 22 h. Sua primeira missão é entrar pelo portão que Marty abre e pegar o carro indicado para buscar sua vítima e então leve-a ao empregador. Em seguida, você deve livrar-se do corpo, dirija-se ao Car Crusher e acabar com o carro.

The Thiefes: espere o portão abrir e pegue o carro. Busque os bandidos indicados e leve-os para Marty fazer seu "serviço". Pinte o carro em um Pay'N'Spray e estacione-o na garagem de Marty.

The Wife: o próximo alvo é a mulher de Marty. Busque a vítima e leve-a imediatamente à garagem "abatedouro". Em seguida, jogue o carro no oceano para se livrar da prova do crime.

Her Lover: a esposa já foi eliminada, agora só falta o amante. Pegue o carro, dê uma carona para o "Ricardão" e leve-o até Marty.

8. Stauton Island Asuka Kase

Localização: QG em Newport
Gangue: Yakuza
Para habilitá-lo: termine a fase "Last Requests"
No radar: ícone A

Sayonara Salvatore: esta missão fica muito mais fácil se você tiver um Sniper Rifle. Caso não tenha mais o rifle usado na missão "Last Requests", tire o escorpião do bolso e compre um no Ammu Nation. Converse com Azuka para receber a missão e volte para Portland para executar seu ex-chefe, Salvatore Leone. O tempo para a conclusão da missão é curto, cerca de três horas virtuais, por isso o melhor meio de voltar é de barco (pegue um perto do QG de Azuka). Chegando ao local, procure um bom lugar para se esconder e mirar tranquilamente com seu rifle. A cobertura do prédio na esquina do Sex Club Seven é o melhor lugar, suba pela escadaria no fundo. Mire na entrada da boate e, assim que Salvatore colocar a cabeça para fora, aperte o gatilho. Ao finalizar esta missão, você habilita o empregador King Courtney.

Under Surveillance: novamente você vai precisar de um Sniper Rifle (já sabe onde consegui-lo). Seu limite de tempo é de três minutos e 30 segundos para eliminar mais alvos mafiosos. Não gaste munição de rifle contra os alvos espalhados pelas ruas, apenas atropele-os ou use outras armas. Seu rifle será vital no cassino, no qual você terá que subir até o telhado e usar a mira telescópica para enxergar os alvos nas janelas do prédio em frente. Esta missão habilita um novo empregador, o mafioso Kenji.

Paparazzi Purge: após a animação, corra ao ancoradouro indicado e pegue a lancha policial que está dando sopa. Durante a perseguição, aperte ● para abusar da metralhadora com munição infinita de seu veículo e explodir o barco antes que seu alvo consiga fugir.

Payday for Ray: esta missão é um teste para suas habilidades de piloto. Seu objetivo é dirigir rapidamente aos pontos indicados e atender às ligações nos telefones públicos. Não é nem preciso dizer que carros velozes como Banshee e Stinger vão facilitar sua vida nesta missão. Cumpra seu prazo para habilitar o empregador Ray Machowski.

Two-Faced Tanner: compre algumas metralhadoras no Ammu-Nation e vá ao ponto indicado. Quando Tanner entrar no carro, comece a perseguir a vítima imediatamente. Fique ao lado do carro, segure R2 ou L2 e fuzile-o alvo sem dó. A polícia vai vir no seu encalço. Focalize sua atenção no alvo e fuja rapidamente assim que destruir o veículo. Depois disso, pinte seu carro para ficar tranqüilo.

9. Kenji Kasen

Localização: no cassino
Gangue: Yakuza
Para habilitá-lo: termine a fase "Under Surveillance"
No radar: ícone K

Kambu Bust-Out: vá à delegacia da cidade e roube uma viatura no pátio. Se quiser arriscar e ser mais prático, roube uma na rua. Leve a viatura ao 8-Ball's Courtyard para instalar uma bomba no motor. Dirija-se à delegacia indicada, no bairro de Torrington, e estacione o carro-bomba nos fundos. Ative o explosivo e proteja-se em algum canto. Com a explosão, você abre um rombo na parede e liberta Kanbu. Fuja em um carro civil e vá rapidamente a um Pay'N'Spray pintar seu carro e deixar a polícia sem ação.

Grand Theft Auto: oriente-se pelos pontos vermelhos em seu radar para encontrar e roubar os carrões Cheetah, Infernus e Stinger. Em menos de seis minutos você deve levá-los intactos e brilhantes à garagem indicada.

Deal Steal: sua missão é roubar um Yardie Lobo, um carrão lowrider de malandro com bancos estilizados com textura de pelo de onça. Você pode encontrar esse carango com uns malacos que rondam a área de Newport. No volante de Yardie Lobo, busque uns capangas no ponto indicado antes de ir ao hospital. No ponto de encontro, aperte L3 (analógico esquerdo) para buzinar na área marcada e começar uma briga com a gangue. Acabe com todos e destrua os carros para pegar a maleta. Leve-a ao ponto indicado.

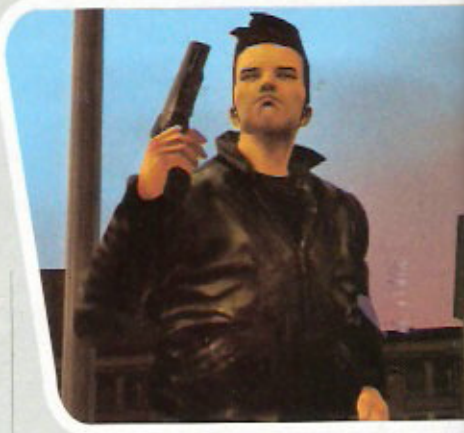
Shima: esta é uma missão de coleta de dinheiro para a Yakuza. Siga ao primeiro ponto e simplesmente colete o dinheiro. Em seguida, vá ao próximo ponto e acabe com o pilantra para recuperar a segunda maleta. Ao chegar no terceiro ponto, você descobre que chegou tarde, pois uma gangue roubou a grana do seu protegido. Vá ao novo ponto indicado para encontrar a gangue que assaltou seu personagem e acabe com todos para recuperar o que é seu por direito. Feito isso, leve o dinheiro aos donos, no cassino da Yakuza.

Smack Down: a cidade está infestada por traficantes de Spank que estão atrapalhando os negócios de seus empregadores. Sua missão é eliminar oito traficantes, sendo que após eliminar o primeiro você precisa apressar o passo, pois os demais serão informados e abandonarão seus postos após algum tempo.

10. Ray Machowski

Localização: no banheiro do parque local
Gangue: Yakuza
Para habilitá-lo: termine a fase "Pay Day for Ray"
No radar: ícone R

Silence the Sneak: vá ao beco do Pay'N'Spray para encontrar o local indicado pelo radar. Sua meta é abusar de sua pontaria e arremessar uma granada na única janela aberta do prédio. Segure ■ para dosar a força e corra caso a granada bata na



parede e volte em você. Ao acertar, um cara foge do apartamento incendiado: ele é seu alvo. Persiga-o e use uma boa metralhadora para acabar o serviço.

Arms Shortage: compre um colete a prova de balas e recupere sua energia se necessário antes de começar a missão. Você realmente vai precisar de tudo isso para conter uma invasão no local. Uma ótima estratégia é subir nas caixas, pular no muro e subir nos containers para encontrar um lança-mísseis. Aproveite o ponto privilegiado de mira para detonar os invasores. Complete a missão para comprar quando quiser armas pesadas nesse depósito.

Evidence Dash: pilote um carro veloz e persiga a caminhonete indicada pelo radar. Bata na traseira do veículo para derrubar pacotes de sua caçamba. Após coletar seis pacotes, jogue o seu próprio veículo no mar ou destrua-o de outra forma para se livrar dos pacotes. Esta missão habilita o empregador Donald Love.

Gone Fishing: assim como na missão "Paparazzi Purge", vá ao ancoradouro nos fundos do QG de Azuka e pegue uma lancha policial. Aproveite a metralhadora da embarcação para destruir o alvo indicado pelo radar. Fique esperto e não pilote em linha reta para evitar os explosivos que são arremessados pelo inimigo.

Plaster Blaster: destrua a ambulância para forçar o ferido, que estava sendo levado ao hospital, a sair. O detalhe é que a vítima está protegida por uma série de camadas plásticas e materiais bastante resistentes. Por isso, atropele o ferido várias vezes e jogue granadas para acabar com o moribundo teimoso.

Marked Man: está missão só é habilitada depois que você terminar todas as missões de Donald Love e Shoreside Vale. Com os melhores agentes da polícia da cidade na sua cola, você tem que levar Ray até o aeroporto. É recomendável fazer isso com um veículo muito resistente, como os caminhões militares. Uma ótima rota de fuga são os túneis que ligam as três áreas principais de Liberty City.

11. Donald Love

Localização: edifício em Torrington
Gangue: nenhuma
Para habilitá-lo: termine a fase "Evidence Dash"
No radar: ícone D

Liberator: gaste sua grana para comprar um Sniper Rifle com bastante munição no Ammu-Nation. Em seguida, vasculhe os arredores do quarteirão em construção para encontrar o veículo Carter Cruiser. Com ele você pode entrar disfarçado no esconderijo das gangues colombianas, indicada pelo radar. Uma vez dentro do local, equipe-se com o rifle e mande bala nos oponentes. Com a barra limpa, passe na frente das portas das garagens para descobrir a única delas que está aberta e encontrar o refém que você deve resgatar. Tire-o do esconderijo e conduza-o ao local indicado.

Waka Gashira Wipeout: novamente você precisa de um Cartel Cruiser, encontre-o seguindo as instruções da fase anterior. Use-o para conseguir invadir o edifício e acabar com Kenji, seu antigo empregador.

A Drop in the Ocean: pilote um carro veloz, como Cheetah ou Banshee, para entrar nesta missão e conseguir chegar rapidamente a região costeira para pegar uma lancha. Seja rápido e ninja para manobrar o veículo e coletar todos os pacotes que o avião joga no mar. Cumpra a missão e prepare-se para conhecer Shoreside Valle, a última região do game.

12. King Courtney

Localização: Liberty Campus
Gangue: Yardies
Para habilitá-lo: termine a fase "Sayonara Salvatore"
No radar: telefone verde

Blimg-Blimg Scramble: atenda ao telefone público na faculdade Liberty Campus para acessar esta missão. Você vai participar de uma corrida e terá que coletar os checkpoints na maior velocidade possível.

Uzi Rider: dirija o carro indicado no radar e vá até o território da gangue inimiga. Sem sair do veículo, segure os botões L2 ou R2 e fuzile no mínimo dez membros da gangue Diablos.

Gang Car Round-Up: dê um role pela cidade e encontre os carros Yakuza Stinger, Mafia Sentinel e Diablo Stallion. Leve-os à garagem indicada no radar.

Kingdom Come: compre armas pesadas e equipe-se com colete. Vá ao ponto indicado para entrar em uma guerra contra viciados em Spank. Fuzile todos com metralhadoras de grosso calibre e exploda os carros.

13. Shoreside Valle

Grand Theft Aero: faça mais uma visita ao Ammu-Natio e compre um Sniper Rifle. Em seguida, vá ao aeroporto para enfrentar uma cambada de colombianos fortemente armados. Mantenha distância e use o Sniper Rifle para eliminá-los sem se arriscar. Após limpar a área, examine os veículos e volte imediatamente à cidade. Vá ao quarteirão que está em construção, elimine todos com o rifle e suba pelo elevador. Depois da animação, você habilita novamente a empregadora Asuka.

Escort Service: compre uma metralhadora com bastante munição para não passar por apertos nesta fase. Sua missão é proteger um carro forte dos ataques da perigosa gangue colombiana. O melhor meio para fazer isso é acionar as câmeras laterais (aperte R2 ou L2) e descarregar a metralhadora nos bandidos que se aproximarem.

Decoy: fuja com o carro-forte e não deixe que a polícia destrua o veículo. Sua meta é apenas atrair a atenção da polícia enquanto seus protegidos fogem, por isso mantenha-se inteiro até que o tempo acabe. Procure ficar em túneis e quarteirões fechadas para impedir que os helicópteros da polícia fuzilem seu carro.

14. Asuka Kase Parte 2

Localização: QG em Newport
Gangue: Yakuza
Para habilitá-lo: termine a fase "Grand Theft Aero"
No radar: ícone A

Bait: primeiro descole o carro mais veloz que puder para usá-lo nesta missão suicida. Em seguida, você precisa atrair os bandidos e levá-los aos pontos indicados pelo radar. Por isso, apenas fuja dos carros inimigos e atraia-os até a emboscada no respectivo ponto. Repita esse processo com cada vilão até acabar com todos eles.

Expresso-2-Go: esta é uma das missões mais cabeludas do game. Você deve encontrar e destruir oito pontos de distribuição de Spank nas cidades. Somente um deles é indicado pelo radar. Ao destruir a primeira barraca, surge uma contagem de oito minutos para que você destrua as demais. Dica importante: encontre todas as barracas antes de destruir a primeira, pois todas ficarão indicadas no radar. Para facilitar ainda mais a sua vida, Confira as localizações das bancas conforme os bairros do game:
A. Portland: uma no quarteirão em frente da mansão de Salvatore e perto da entrada da área do cais.
B. Stauton Island: uma em Newport, uma em Belleville Park, uma em Torrington e mais duas em Bedfort.
C. Shoreside Valle: no aeroporto e em Pike Creek.

S.A.M.: siga a orientação do radar para encontrar um belo lança-mísseis. Pegue um barco e desembarque no ancoradouro do aeroporto. Equipe-se com o lança-mísseis e espere o avião aparecer para abatê-lo com disparos certeiros. Vá buscar os oito pacotes que o avião derrubou e leve-os imediatamente ao ponto indicado.

Ramson: junte $500 mil e vá ao ponto indicado no radar para fazer a entrega da grana e habilitar o último empregador do game: a traidora Catalina.

15. D-Ice

Localização: Wichita Gardens
Gangue: Red Jacks
Para habilitá-lo: nenhuma condição
No radar: telefone vermelho

Uzi Money: atenda à ligação no telefone público em Wichita Gardens para entrar nas missões de D-Ice. Com direito a metralhadora com munição infinita, você tem que eliminar mais de 20 membros da gangue Purple Nines (aqueles sujeitos com bonés roxos).

Toymator: siga a indicação do radar para encontrar uma van especial. Ao entrar no veículo, você vai controlar carrinhos de controle remoto equipados com explosivos. Use os pequenos veículos para detonar os carros-fortes indicados pelo radar.

Rigged to Blow: pegue o carro indicado e leve-o com todo cuidado à oficina em Portland. Não bata em outros carros ou você vai voar pelos ares. Após passar pela oficina, leve-o intacto de volta à sua garagem.

Bullion Run: mande ver na direção e colete os 30 ícones que estão espalhados pela cidade em menos de seis minutos.

Rumble: pegue o taco de beisebol e acabe com todos os membros do Purple Nines que encontrar na rua. Seu objetivo é a extinção da gangue.

16. Catalina

Localização: Ceda Grove
Gangue: Cartel
Para habilitá-lo: pague o resgate na missão "Ramson"
No radar: ícone C

The Exchange: como se trata da última missão do game, é aconselhável que você vá ao galpão de armas pesadas e compre alguns rifles de assalto e lança-mísseis. Colete a prova de balas é indispensável. Sua vida também ficará mais fácil se você já tiver elevado seu nível de colete e energia com as missões de táxi e justiceiro. Quando acabar os preparativos, vá ao ponto indicado resgatar Maria. Após a animação, pegue rapidamente seu carro e persiga o helicóptero até a parte superior da represa. Prepare-se para o pior, pois a área está infestada de inimigos munidos com armas destruidoras. Dica: evite dar as caras, vá eliminando os guardas à distância com o Sniper Rifle. Entre na área e seja rápido para acabar com os traficantes que estão mantendo Maria como refém. Suba pela escadaria e use seu lança-mísseis para abater o helicóptero de Catalina. Curta a animação final do game e volte à cidade para barbarizar ou procurar os segredos que faltaram (consulte o mapa da página 76).

EXTRAS

Encare as missões secretas e curta desafios com carrinhos de controle remoto e novas caminhonetes

Contrabando de veículos

Ganhe uma nota preta e ainda monte sua própria coleção de carros agindo como contrabandista de automóveis. Basta encontrar os pontos de entrega com as listas de nomes dos carros exigidos. Cumpra todas as entregas e os carros roubados ficarão à sua disposição no mesmo local para você usá-los quando quiser. Veja quais são os pontos de entrega:

A. Encontre um galpão azul nas docas de Portland, perto da área do guindaste. Os carros exigidos são: Blista, Bobcat, Bus, Coach, Dodo, Flatbed, Linerunner, Moonbeam, Mr. Whoopee, Mule, Patriot, Pony, Rumpo, Securicar, Trashmaster e Yankee.
B. Em Shoreside Vale, na garagem azul de uma das casas na ladeira. Os veículos são: Banshee, BF Injection, Cabbie, Chetah, Esperanto, Idaho, Infernus, Kuruma, Landstalker, Manana, Perennial, Sentinel, Stallion, Stinger, Stretch e Taxi.
C. Volte à Portland e visite a área do guindaste que fica no porto. Se você tiver ultrapassado uma determinada porcentagem no progresso do game, haverá uma área marcada perto desse guindaste. Entregue os seguintes veículos: Ambulance, Fire-Truck, Police Car, Enforcer, Barracks OL, Rhyno e FBI Car.

Brinquedos explosivos

Encontre quatro furgões secretos para pilotar carrinhos de controle remoto. Os brinquedos estão armados com explosivos e você deve usá-los para explodir o maior número de carros das gangues inimigas. Confira as localizações dos furgões:

Mafia Massacre: o furgão está estacionado na garagem, em frente ao restaurante da Mafia Italiana.
Diablo Destruction: investigue o bairro de Hepburn Heights para encontrar o furgão em uma garagem sob a linha do trem.
Casino Calamity: em Staunton Island, na garagem em frente ao cassino do Yakuza Kenji.
Rumpo Rampage: em Shoreside Vale, procure no estacionamento que fica atrás do esconderijo.

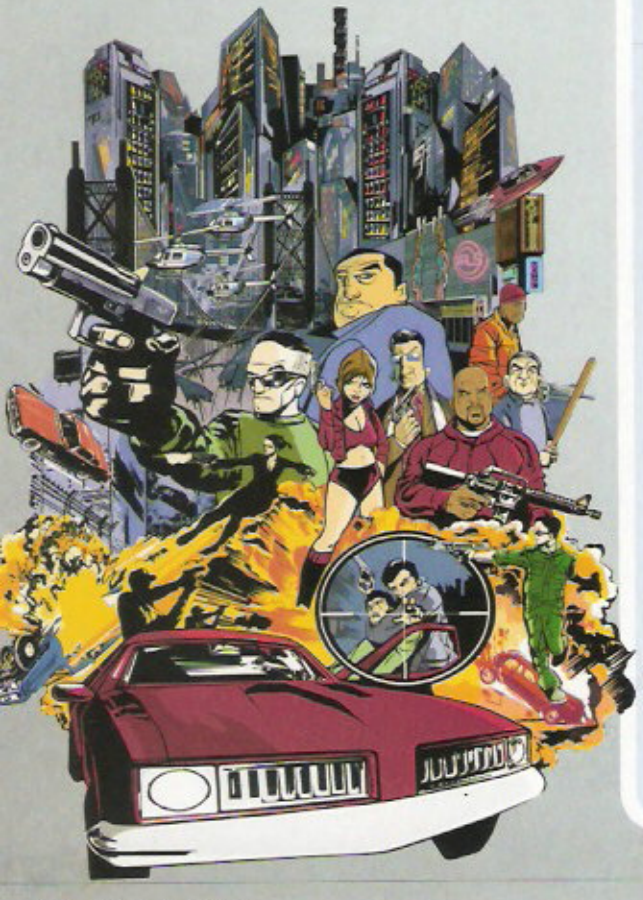
Desafios radicais

Confira as indicações e encontre as quatro caminhonetes secretas que estão escondidas em Liberty City. Após achá-las, entre nelas para participar de missões nas quais seu objetivo é coletar um enorme número de argolas em um tempo apertado.

Patriot Playground: no estacionamento em Portland View.
A Ride in the Park: em Staunton Island, dentro do parque em Bellevile Park, perto da cabana.
Multi-Story Mayhem: em Stauton Island, na garagem em Newport. Estacione um Stallion no local e entre novamente no carro.
Gripped!: vá ao seu esconderijo em Shoreside Vale e suba pela trilha de terra para encontrar um Patriot.

MAPA LIBERTY CITY

Conheça a cidade do GTA 3 e saiba onde encontrar todos os Stunt Jumps (saltos radicais), os Packages (pacotes ocultos) e os Rampages (missões suicidas) secretos



TRAPAÇAS BANDIDAS

Uma avalanche de combinações secretas para você tumultuar nas 22 versões de GTA

GTA: VICE CITY STORIES (PS2)

MIAMI FÁCIL

Faça cada uma das seqüências a seguir durante o game:

• Protagonista em ação

Pacote de armas 1:
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →

Pacote de armas 2:
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →

Pacote de armas 3:
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →

Colete completo:
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L3, R3

Recarregar energia:
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L3, R3

250.000 em dinheiro:
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L3, R3

Modo Guy Magnet:
→, L3, ↓, L3, ●, ↑, L3, ■

Diminuir nível de perseguição:
↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖

Aumentar nível de perseguição:
↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●

Suicídio: →, →, ●, ●, L3, R3, ↓, ✖

• Personagens secundários

Pedestres atacam o seu personagem:
↓, ▲, ↑, ✖, L3, R3, L3, R3

Pedestres armados:
↑, L3, ↓, R3, ←, ●, →, ▲

Pedestres revoltados:
R3, L3, L3, ↓, ←, ●, ↓, L3

• Mandando no tempo e clima

Tempo limpo: ←, ↓, R3, L3, →, ↑, ←, ✖

Tempo nublado: ←, ↓, ▲, ✖, →, ↑, ←, L3

Tempo fechado: ←, ↓, L3, R3, →, ↑, ←, ■

Tempo chuvoso:
←, ↓, L3, R3, →, ↑, ←, ▲

Tempo ensolarado:
←, ↓, R3, L3, →, ↑, ←, ●

Jogo lento: ←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, ✖

Jogo rápido: ←, ←, R3, R3, ↑, ▲, ↓, ✖

Relógio acelerado:
R3, L3, L3, ↓, ↑, ✖, ↓, L3

• Trânsito maluco

Todos os semáforos abertos:
↑, ↓, ▲, ✖, L3, R3, ←, ●

Os carros desviam de você:
↑, ↑, →, ←, ▲, ●, ●, ■

Destruir os carros mais próximos:
L3, R3, R3, ←, →, ■, ↓, R3

Sem tração: ↓, ←, ↑, L3, R3, ▲, ●, ✖

Veículos pretos:
L3, R3, L3, R3, ←, ●, ↑, ✖

Veículos cromados:
→, ↑, ←, ↓, ▲, ▲, L3, R3

• Veículos na palma da mão

Tanque de Guerra (Rhino):
↑, L3, ↓, R3, ←, L3, →, R3

Trashmaster Truck:
↓, ↑, →, ▲, L3, ▲, L3, ▲

GTA: VICE CITY STORIES (PSP)

TRAPAÇAS DE MIAMI

Pressione os comandos abaixo durante o jogo e confira os resultados:

• Protagonista em ação

Recarregar colete:
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L, R

Recarregar energia:
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L, R, ✖

Pacote de armas 1:
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →

Pacote de armas 2:
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →

Pacote de armas 3:
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →

$25.000 no bolso:
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L, R

Nível de perseguição baixo:
↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖

Aumentar nível de perseguição:
↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●

100% de MP: ↑, ↑, ↑, ▲, ▲, ●, L, R

75% de MP: ↑, ↑, ↑, ✖, ✖, ■, R, L

50% de MP: ↑, ↑, ↑, ●, ●, ✖, L, R

25% de MP: ↑, ↑, ↑, ■, ■, ▲, R, L

Suicídio: →, →, ●, ●, L, R, ↓, ✖

• Personagens secundários

Pedestres seguem você:
→, L, ↓, L, ●, ↑, L, ■

Pedestres pegam seu veículo (quando você estiver dentro): ↓, ↑, →, L, L, ■, ↑, L

Pedestres atacam você:
↓, ▲, ↑, ✖, L, R, L, R

Pedestres armados:
↑, L, ↓, R, ←, ●, →, ▲

Pedestres revoltados:
R, L, L, ↓, ←, ●, ↓, L

• Trânsito maluco

Todos os carros são pretos:
L, R, L, R, ←, ●, ↑, ✖

Carros não atropelam você:
↑, ↑, →, ←, ▲, ●, ●, ■

Carros cromados:
→, ↑, ←, ↓, ▲, ▲, L, R

Tração perfeita dos carros (não funciona nos carros com suspensão saltitante):
↓, ←, ↑, L, R, ▲, ●, ✖

• Mandando no tempo e clima

Relógio acelerado:
R, L, L, ↓, ↑, ✖, ↓, L

Jogabilidade rápida:
←, ←, R, R, ↑, ▲, ↓, ✖

Jogabilidade lenta:
←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, ✖

Tempo nublado: ←, ↓, ▲, ✖, →, ↑, ←, L

Tempo limpo: ←, ↓, R, L, →, ↑, ←, ✖

Tempo muito nublado:
←, ↓, L, R, →, ↑, ←, ■

Tempo chuvoso:
←, ↓, L, R, →, ↑, ←, ▲

Tempo ensolarado:
←, ↓, R, L, →, ↑, ←, ●

• Veículos na palma da mão

Tanque de guerra (Rhino):
↑, L, ↓, R, ←, L, →, R

Caminhão de lixo: ↓, ↑, →, ▲, L, ▲, L, ▲

• Outros truques

Destruir todos os carros:
L, R, R, ←, →, ■, ↓, R

Modo Upside Down 1:
■, ■, ■, L, L, R, ←, →

Modo Upside Down 2:
←, ←, ←, R, R, L, →, ←

GTA: LIBERTY CITY STORIES (PS2)

LIBERTE-SE

Aperte um dos comandos durante o game:

• Protagonista em ação

Pacote de armas 1:
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →

Pacote de armas 2:
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →

Pacote de armas 3:
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →

Nunca procurado:
L3, L3, ▲, R3, R3, ✖, ■, ●

100% de colete (representada no game por uma barra azul):
L3, R3, ●, L3, R3, ✖, L3, R3

Restaurar energia (barra vermelha):
L3, R3, ✖, L3, R3, ■, L3, R3

Chamar a atenção:
L3, ↑, →, R3, ▲, ■, ↓, ✖

Incrementar nível de perseguição:
L3, R3, ■, L3, R3, ▲, L3, R3

Chamar pedestres para o carro:
✖, ■, ↓, ✖, ■, ↑, R3, R3

Cometer suicídio:
L3, ↓, ←, R3, ✖, ●, ↑, ▲

• Personagens secundários

Galera com cabeça de balão:
↓, ↓, ↓, ●, ●, ✖, L3, R3

Pedestres seguem seu herói:
↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L3, R3

Pedestres atacam seu herói:
L3, L3, R3, L3, L3, R3, ↑, ▲

Pedestres armados:
R3, R3, L3, R3, R3, L3, →, ●

Pedestres revoltados:
L3, L3, R3, L3, L3, R3, ←, ■

Pedestres com roupas aleatórias:
L3, L3, ←, L3, L3, →, ■, ▲

• Veículos fáceis

Rhino (tanque de guerra):
L3, L3, ←, L3, L3, →, ▲, ●

Trashmaster: ▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L3, L3

• Trânsito maluco

Tração perfeita:
L3, ↑, ←, R3, ▲, ●, ↓, ✖

Motoristas agressivos:
■, ■, R3, ✖, ✖, L3, ●, ●

Todos os semáforos abertos:

LEGENDA

Entenda cada uma das abreviações das plataformas indicadas em todos os jogos desta seção:

- PS2 PlayStation 2
- PS1 PlayStation 1
- PSP PlayStation Portable
- XB Xbox
- DC Dreamcast
- GBA Game Boy Advance
- GBC Game Boy Color
- PC Computador (Personal Computer)

▲, ▲, R1, ■, ■, L1, ✖, ✖
Todos os veículos cromados:
▲, R1, L1, ↓, ↓, R1, R1, ▲
Carros andam na água:
●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L1, L1
Modificar pneus da bike:
●, →, ✖, ↑, →, ✖, L1, ■
Destruir todos os carros:
L1, L1, ←, L1, L1, →, ✖, ■
Carros pretos: ●, ●, R1, ▲, ▲, L1, ■, ■
Carros brancos:
✖, ✖, R1, ●, ●, L1, ▲, ▲

• Controlando o tempo e clima
Céu limpo: ↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L1, R1
Céu escuro: ↑, ↓, ✖, ↑, ↓, ▲, L1, R1
Tempo nublado:
↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✖, L1, R1
Tempo chuvoso:
↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L1, R1
Relógio acelerado:
L1, L1, ←, L1, L1, →, ●, ✖
Jogo rápido:
R1, R1, L1, R1, R1, L1, ↓, ✖
Jogo lento: R1, ▲, ✖, R1, ■, ●, ←, →
Tempo ensolarado:
L1, L1, ●, R1, R1, ■, ▲, ✖

• Truques para o Multiplayer
Duas gangues de 14 personagens:
↑, ↑, ↑, ■, ■, ▲, R1, L1
Quatro gangues de 28 personagens:
↑, ↑, ↑, ●, ●, ✖, L1, R1
Sete gangues de 43 personagens:
↑, ↑, ↑, ✖, ✖, ■, R1, L1
Novas aparências para os personagens (skins): ↑, ↑, ↑, ▲, ▲, ●, L1, R1

• Outros truques
Mostrar créditos do game:
L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, L1, R1
250.000 em dinheiro:
L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1
Modo ponta-cabeça 1:
↓, ↓, ↓, ✖, ✖, ■, R1, L1
Modo ponta-cabeça 2:
✖, ✖, ✖, ↓, ↓, →, L1, R1

GTA: LIBERTY CITY STORIES (PSP)
A CIDADE É SUA
Pressione os botões durante o jogo:

• Tommy Vercetti em ação
Cometer suicídio:
L, ↓, ←, R, ✖, ●, ↑, ▲
Colete no máximo (barra azul):
L, R, ●, L, R, ✖, L, R
Energia completa (barra vermelha):
L, R, ✖, L, R, ■, L, R
Nunca procurado:
L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●
Aumentar nível de perseguição:
L, R, ■, L, R, ▲, L, R
Roupas aleatórias de pedestres:
L, L, ←, L, L, →, ■, ▲
Galeria de armas 1:
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →
Galeria de armas 2:
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →
Galeria de armas 3:
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →
Carros brancos: ✖, ✖, R, ●, ●, L, ▲, ▲

• Personagens secundários
Motoristas agressivos:
■, ■, R, ✖, ✖, L, ●, ●
Garotas seguem o protagonista:
↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L, R
Pedestres atacam seu personagem:
L, L, R, L, L, R, ↑, ▲
Pedestres armados:
R, R, L, R, R, L, →, ●
Pedestres revoltados:
L, L, R, L, L, R, ←, ■

• Veículos fáceis
Tanque de guerra:
L, L, ←, L, L, →, ▲, ●
Trashmaster: ▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L, L
– Veículos mutantes
Veículos cromados:
▲, R, L, ↓, ↓, R, R, ▲
Carros pretos: ●, ●, R, ▲, ▲, L, ■, ■
Carros andam sobre a água:
●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L
Mudar o tamanho dos pneus da bike:
●, →, ✖, ↑, →, ✖, L, ■
Tração perfeita: L, ↑, ←, R, ▲, ●, ↓, ✖

• Mandando no tempo e clima
Céu limpo: ↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L, R
Nublado: ↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✖, L, R
Tempo chuvoso: ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L, R
Tempo ensolarado:
L, L, ●, R, R, ■, ▲, ✖
Céu cinza: ↑, ↓, ✖, ↑, ↓, ▲, L, R
Jogo lento: R, ▲, ✖, R, ■, ●, ←, →

• Outros truques
Todos os semáforos abertos:
▲, ▲, R, ■, ■, L, ✖, ✖
Destruir todos os carros:
L, L, ←, L, L, →, ✖, ■
Mostrar os créditos do game:
L, R, L, R, ↑, ↓, L, R
250 mil em dinheiro:
L, R, ▲, L, R, ●, L, R

GTA: SAN ANDREAS (PS2)
DOMINE O SUBMUNDO
Pressione os comandos abaixo durante o jogo. Para desfazer a trapaça, é só pressionar os mesmos botões novamente. Aviso: alguns macetes não podem ser desfeitos.

• Trapaças mistas
$250.000, energia completa e colete intacto:
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Todos os veículos são motos de entrega de pizza e pedestres atendentes de fast food ou palhaços: ▲, ▲, L1, ■, ■, ●, ■, ↓, ●
Todas as garotas de biquínis, carros de praia e protagonista de short:
↑, ↑, ↓, ↓, ■, ●, L1, R1, ▲, ↓

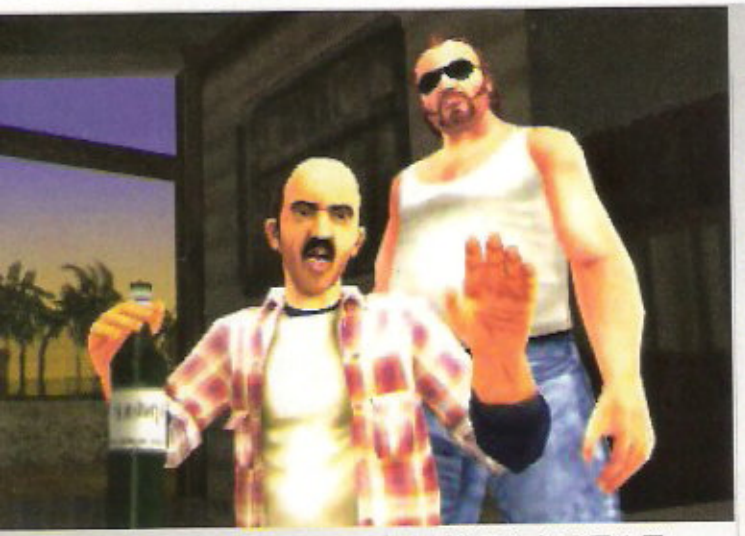
• Carl Johnson em ação
Munição ilimitada: L1, R1, ■, R1, ←, R2, R1, ←, ■, ↓, L1, L1
Energia ilimitada e outras imunidades:
↓, ✖, →, ←, →, R1, →, ↓, ↑, ▲
Travar nível de perseguição:
●, →, ●, →, ←, ■, ▲, ↑
Diminuir nível de perseguição:
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Nível de perseguição insano de 6 estrelas:
●, →, ●, →, ←, ■, ✖, ↓
Cometer suicídio:
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1
Armamento completo enquanto dirige:
↑, ↑, ■, L2, →, ✖, R1, ↓, R2, ●
Fôlego ilimitado:
↓, ←, L1, ↓, ↓, R2, ↓, L2, ↓
Supersocos:
↑, ←, ✖, ▲, R1, ●, ●, ●, L2
Supersaltos:
↑, ↑, ▲, ▲, ↑, ↑, ←, →, ■, R2, R2
Gordura (fat) no máximo:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ↓
Músculos (muscle) no máximo:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ←
Respeito (respect) no máximo: L1, R1, ▲, ↓, R2, ✖, L1, ↑, L2, L2, L1, L1
Sexy (sex appeal) no máximo: ●, ▲, ▲, ↑, ●, R1, L2, ↑, ▲, L1, L1, L1
Nunca sente fome:
■, L2, R1, ▲, ↑, ■, L2, ↑, ✖
Sem músculos (muscle) ou gordura (fat):
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, →
Aumentar nível de perseguição:
R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←
Pacote de armas 1: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Pacote de armas 2: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←
Pacote de armas 3: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓

• Personagens secundários
Motoristas agressivos: →, R2, ↑, ↑, R2, ●, ■, R2, L1, →, ↓, L1
Todos os pedestres são Elvis:
L1, ●, ▲, L1, L1, ■, L2, ↑, ↓, ←
Garotas de programa com acessórios:
■, →, ■, ■, L2, ✖, ▲, ✖, ▲
Sem pedestres ou polícia, somente gangues:
L2, ↑, R1, R1, ←, R1, R1, R2, →, ↓
Sem pedestres, mas com tráfego:
✖, ↓, ↑, R2, ↓, ▲, L1, ▲, ←
Pedestres revoltados (não pode ser desfeito):
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2
Pedestres briguentos (não pode ser desfeito):
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1
Pedestres armados (não pode ser desfeito):
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓
Pedestres atiram como loucos: ✖, L1, ↑, ■, ↓, ✖, L2, ▲, ↓, R1, L1, L1
Pedestres da Yakusa (com katanas):
✖, ✖, ↓, R2, L2, ●, R1, ●, ■
Garotas de programa pagam para sair com você: →, L2, L2, ↓, L2, ↑, ↑, L2, R2
Recrutar qualquer pedestre com 9mm:
↓, ■, ↑, R2, R2, ↑, →, →, ↑
Recrutar qualquer pedestre do jogo com lança-foguetes:
R2, R2, R2, ✖, L2, L1, R2, L1, ↓, ✖

• Veículos mutantes
Tráfego agressivo:
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2
Todos os carros com nitro: ←, ▲, R1, L1, ↑, ■, ▲, ↓, ●, L2, L1, L1
Todos os táxis com nitro e salto (use L3):
↑, ✖, ▲, ✖, ▲, ✖, ■, R2, →
Carros são Junk Cars: L2, →, L1, ↑, ✖, L1, L2, R2, R1, L1, L1, L1
Todos os veículos invisíveis:
▲, L1, ▲, R2, ■, L1, L1
Veículos pretos:
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●
Veículos cor-de-rosa:
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●
Carros flutuam quando batem:
■, R2, ↓, ↓, ←, ↓, ←, ←, L2, ✖
Carros voadores:
■, ↓, L2, ↑, L1, ●, ↑, ✖, ←
Carros andam sobre a água:
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2
Carros mais rápidos: →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1
Embarcações voadoras:
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲
Carros muito rápidos:
↑, L1, R1, ↑, →, ↑, ✖, L2, ✖, L1
Todos os carros do Country Vehicles: ▲, ←, ■, R2, ↑, L2, ↓, L1, ✖, L1, L1, L1
Todos os carros dentro do Country Vehicles:
L1, L1, R1, R1, L2, L1, R2, ↓, ←, ↑
Veículos com estabilidade perfeita:
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1
Supersaltos com a bike: ▲, ■, ●, ●, ■, ●, ●, L1, L2, L2, R1, R2

• Mandando no tempo e clima
Relógio marca 0h:
■, L1, R1, →, ✖, ↑, L1, ←, ←
Relógio acelerado: ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲
Neblina na cidade:
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖
Tempo ensolarado:
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, →
Tempo nebuloso: L2, ↓, ↓, ←, ■, ←, R2, ■, ✖, R1, L1, L1
Tempestade:
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●
Sempre de manhã:
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■
Sempre de noite:
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲
Céu laranja:
←, ←, L2, R1, →, ■, ■, L1, L2, ✖
Tempestade de areia: ↑, ↓, L1, L1, L2, L2, L1, L2, R1, R2

• Veículos fáceis
Monster: →, ↑, R1, R1, R1, ↓, ▲, ▲, ✖, ●, L1, L1
Parachute (pára-quedas): ←, →, L1, L2, R1, R2, R2, ↑, ↓, →, L1
Rhino (tanque de guerra): ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲
Stretch: R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →
Bloodring Banger:
↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←
Caddy (carrinho de golfe): ●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖
Dozer:
R2, L1, L1, →, →, ↑, ↑, ✖, L1, ←
Hotring Racer #1: R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1
Hotring Racer #2:
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2
Hunter: ●, ✖, L1, ●, ●, L1, ●, R1, R2, L2, L1, L1
Rancher: ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2
Tanker: R1, ↑, ←, →, R2, ↑, →, ■, →, L2, L1, L1
Hydra: ▲, ▲, ■, ●, ✖, L1, L1, ↓, ↑
Quadbike:
←, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ■, ●, ▲, R1, R2
Vortex: ▲, ▲, ■, ●, ✖, L1, L2, ↓, ↓



Stuntplane (avião): ●, ↑, L1, L2, ↓, R1, L1, L1, ←, ←, ✖, ▲
Romero:
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →
Trashmaster:
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →
Jetpack:
←, →, L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →

• Outros truques
Todos os semáforos abertos: →, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1
Modo Adrenaline:
✖, ✖, ■, R1, L1, ✖, ↓, ←, ✖
Modo Chaos: L2, →, L1, ▲, →, →, R1, L1, →, L1, L1, L1
Destruir todos os carros: R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1
Máximo de status para os veículos: ■, L2, ✖, R1, L2, L2, ←, R1, →, L1, L1, L1
Jogabilidade lenta:
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1
Jogabilidade rápida:
▲, ↑, →, ↓, L2, L1, ■

GTA: SAN ANDREAS
XB

CÓDIGOS INSANOS

Pressione os comandos abaixo durante o jogo e divirta-se. Se você repetir a mesma seqüência, o truque será defeito ou maximizado. Algumas trapaças não podem ser desfeitas do save game..

• Trapaças mistas
$ 250.000 e energia e colete no máximo:
R1, ●, L1, A, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Pedestres e carros são de gangue asiática (modo Yakuza): A, A, ↓, ●, O, B, R1, B, X
– Carl Johnson em ação
Galeria de armas 1:
R1, ●, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Galeria de armas 2:
R1, ●, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←
Galeria de armas 3:
R1, ●, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓
Todas as armas (rank Hitman):
↓, X, A, ←, R1, ●, ←, ↓, ↓, L1, L1, L1
Munição ilimitada:
L1, R1, X, R1, ←, ●, R1, ←, X, ↓, L1, L1
Energia ilimitada (explosões e outros impactos ainda causam danos):
↓, A, →, ←, →, R1, →, ↓, ↑, Y
Armamento completo enquanto dirige:
↑, ↑, X, O, →, A, R1, ↓, ●, B
Nível de perseguição: 6 estrelas:
B, →, B, →, ←, X, A, ↓
Travar nível de perseguição:
B, →, B, →, ←, X, Y, ↑
Aumentar nível de perseguição:
R1, R1, B, ●, →, ←, →, ←, →, ←
Baixar nível de perseguição:
R1, R1, B, ●, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Suicídio:
→, O, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, O, L1
Gordura (fat) no máximo:
Y, ↑, ↑, ←, →, X, B, ↓
Músculo (muscle) no máximo:
Y, ↑, ↑, ←, →, X, B, ←
Respeito (respect) no máximo:
L1, R1, Y, ↓, ●, A, L1, ↑, O, O, L1, L1
Sexy (Sex Appeal) no máximo:
B, Y, Y, ↑, B, R1, O, ↑, Y, L1, L1, L1
Sem músculo e sem gordura:
Y, ↑, ↑, ←, →, X, B, →
Nunca sente fome:
X, O, R1, Y, ↑, X, O, ↑, A
Pára-quedas:
←, →, L1, O, R1, ●, ●, ↑, ↓, →, L1
Recrutar qualquer um com 9mm:
↓, X, ↑, ●, ●, ↑, →, →, ↑
Recrutar qualquer um com lança-foguetes:
●, ●, ●, A, O, L1, ●, L1, ↓, A
Supersaltos:
↑, ↑, Y, Y, ↑, ↑, ←, →, X, ●, ●
Supersocos: ↑, ←, A, Y, R1, B, B, B, O
Fôlego ilimitado:
↓, ←, L1, ↓, ↓, ●, ↓, O, ↓

• Personagens secundários
Motoristas agressivos (não pode ser desfeito):
→, ●, ↑, ↑, ●, B, X, ●, L1, →, ↓, L1
Pedestres agressivos (não pode ser desfeito):
↓, ↑, ↑, ↑, A, ●, R1, O, O
Pedestres rebeldes (não pode ser desfeito):
↓, ←, ↑, ←, A, ●, R1, O, L1
Pedestres atacam com armas (não pode ser desfeito): A, L1, ↑, X, ↓, A, O, Y, ↓, R1, L1, L1
Pedestres armados (não pode ser desfeito):
●, R1, A, Y, A, Y, ↑, ↓
Nenhum pedestre e trânsito mínimo:
A, ↓, ↑, ●, ↓, Y, L1, Y, ←
Sem pedestres e policiais:
O, ↑, R1, R1, ←, R1, R1, ●, →, ↓
Todos os pedestres são Elvis:
L1, B, Y, L1, L1, X, O, ↑, ↓, ←
Prostitutas pagam para sair com você:
→, O, O, ↓, O, ↑, ↑, O, ●
Prostitutas correm atrás de você:
X, →, X, X, O, A, Y, A, Y
Todas as garotas usam biquínis:
↑, ↑, ↓, ↓, X, B, L1, R1, Y, ↓

• Veículos mutantes
Trânsito insano:
●, B, R1, O, ←, R1, L1, ●, O
Todos os carros equipados com nitro:
←, Y, R1, L1, ↑, X, Y, ↓, B, O, L1, L1
Carros com características de tanque de guerra: L1, O, O, ↑, ↓, ↓, ↑, R1, ●, ●
Todos os veículos são Junk Cars: O, →, L1, ↑, A, L1, O, ●, R1, L1, L1, L1
Todos os veículos são Farm:
L1, L1, R1, R1, O, L1, ●, ↓, ←, ↑
Veículos invisíveis, exceto motocicletas:
Y, L1, Y, ●, X, L1, L1
Veículos com suspensão melhorada:
X, X, ●, ←, ↑, X, ●, A, A, A
Veículos pretos:
B, O, ↑, R1, ←, A, R1, L1, ←, B
Veículos cor-de-rosa:
B, L1, ↓, O, ←, A, R1, L1, →, B
Carros podem voar:
X, ↓, O, ↑, L1, B, ↑, A, ←
Carros andam sobre a água:
→, ●, B, R1, O, X, R1, ●
Veículos voam nas batidas:
X, ●, ↓, ↓, ←, ↓, ←, ←, O, A
Veículos saltitantes: ↑, A, Y, A, Y, A, X, ●, →
Carros mais rápidos:
→, R1, ↑, O, O, ←, R1, L1, R1, R1
Embarcações voadoras:
●, B, ↑, L1, →, R1, →, ↑, X, Y
Aumentar velocidade do veículo:
↑, L1, R1, ↑, →, ↑, A, O, A, L1
Veículos com o máximo de status:
X, O, A, R1, O, O, ←, R1, →, L1, L1, L1
Veículos com estabilidade perfeita:
Y, R1, R1, ←, R1, L1, ●, L1
Supersaltos com a bike:
Y, X, B, B, X, B, B, L1, O, O, R1, ●

• Mandando no tempo e clima
Relógio marca 0h:
X, L1, R1, →, A, ↑, L1, ←, ←
Relógio marca 12h:
●, A, L1, L1, O, O, O, ↓
Relógio acelerado:
B, B, L1, X, L1, X, X, X, L1, Y, B, Y
Tempo nublado:
O, ↓, ↓, ←, X, ←, ●, X, A, R1, L1, L1
Tempo ensolarado: Y, ↑, ↑, ←, →, X, B, →
Neblina na cidade: ●, A, L1, L1, O, O, O, A
Sempre de manhã:
●, A, L1, L1, O, O, O, X
Sempre de noite: ●, A, L1, L1, O, O, O, Y
Céu laranja:
←, ←, O, R1, →, X, X, L1, O, A
Tempestade de areia:
↑, ↓, L1, L1, O, O, L1, O, R1, ●
– Veículos fáceis
Bloodring Banger:
↓, R1, B, O, O, A, R1, L1, ←, ←
Caddy: B, L1, ↑, R1, O, A, R1, L1, B, A
Dozer: ●, L1, L1, →, →, ↑, ↑, A, L1, ←
Hotring Racer #1:
R1, B, ●, →, L1, O, A, A, X, R1
Hotring Racer #2: ●, L1, B, →, L1, R1, →, ↑, B, ●
Hunter:
B, A, L1, B, B, L1, B, R1, ●, O, L1, L1
Hydra: Y, Y, X, B, A, L1, L1, ↓, ↑
Monster:
→, ↑, R1, R1, R1, ↓, Y, Y, A, B, L1, L1
Quadbike:
←, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, X, B, Y, R1, ●
Rancher: ↑, →, →, L1, →, ↑, X, O
Rhino: B, B, L1, B, B, B, L1, O, R1, Y, B, Y
Stretch: ●, ↑, O, ←, ←, R1, L1, B, →
Stuntplane (avião):
B, ↑, L1, O, ↓, R1, L1, L1, ←, ←, A, Y
Tanker:
R1, ↑, ←, →, ●, ↑, →, X, →, O, L1, L1
Vortex: Y, Y, X, B, A, L1, O, ↓, ↓
Stormy: ●, A, L1, L1, O, O, O, B
Romero: ↓, ●, ↓, R1, O, ←, R1, L1, ←, →
Trashmaster:
B, R1, B, R1, ←, ←, R1, L1, B, →
Jetpack: ←, →, L1, O, R1, ●, ↑, ↓, ←, →

• Outros truques
Modo Adrenaline:
A, A, X, R1, L1, A, ↓, ←, A
Modo Chaos: O, →, L1, Y, →, →, R1, L1, →, L1, L1, L1
Destruir todos os carros:
●, O, R1, L1, O, ●, X, Y, B, Y, O, L1
Modo Killer Clown: Y, Y, L1, X, X, B, X, ↓, B
Jogabilidade lenta: Y, ↑, →, ↓, X, ●, R1
Jegabilidade rápida: Y, ↑, →, ↓, O, L1, X

GTA: SAN ANDREAS
PC

SAN ANDREAS EM SUAS MÃOS

Digite os seguintes comandos durante o jogo
Para desfazer a trapaça, é só digitá-los novamente.
Slut Magnet : BEKKNQV
Smash n' Boom: JCNRUAD

• Trapaças mistas
$ 250.000 e energia e colete completos: HESOYAM
Pedestres revoltados e Golf Club: AJLOJYQY

• Carl Johnson em ação
Galeria de armas 1: LXGIWYL
Galeria de armas 2: KJKSZPJ
Galeria de armas 3: UZUMYMW
Armamento profissional: PROFESSIONALSKIT
Todas as armas (rank Hitman): PROFESSIONALKILLER ou NCSGDAG
Munição ilimitada (não precisa recarregar as armas): FULLCLIP ou WANRLTW
Armamento completo enquanto dirige: OUIQDMW
Energia ilimitada: BAGUVIX
Músculo (muscle) no máximo: BUFFMEUP ou JYSDSOD
Respeito (respect) no máximo: WORSHIPME ou OGXSDAG
Sexy (sex appeal) no máximo: HELLOLADIES ou EHIBXQS
Gordura (fat) no máximo: BTCDBCB
Recrutar qualquer um com 9mm: SJMAHPE
Recrutar qualquer um com lança-foguetes: ZSOXFSQ ou ROCKETMAYHEM
Nível de perseguição de 6 estrelas: BRINGITON ou LJSPQK
Aumentar nível de perseguição: OSRBLHH
Diminuir nível de perseguição: ASNAEB
Nunca é procurado pela polícia: AEZAKMI
Alvo na sua cabeça: BAGOWPG
Pára-quedas: AIYPWZQP
Fôlego ilimitado: CVWKXAM
Nunca sente fome: AEDUWNV
Supersalto: LFGMHAL ou KANGAROO
Supersoco: IAVENJQ
Suicídio: SZCMAWO ou GOODBYECRUELWORLD

• Personagens secundários
Pedestres são Elves: BLUESUEDESHOES ou ASBHGRB
Pedestres são ninjas: NINJATOWN ou AFPHULTL
Gangues em todos os cantos: ONLYHOMIESALLOWED ou MROEMZH
Gangues controlam as ruas: BIFBUZZ ou MROEMZH
Motoristas agressivos: YLTEICZ
Pedestres armados: FOOOXFT
Pedestres usam lança-foguetes: BGLUAWML
Pedestres rebeldes: IOJUFZN

• Veículos mutantes
Carros com nitro ligado: SPEEDFREAK
Táxis equipados com nitro: VKYPQCF
Veículos equipados com nitro: COXEFGU
Carros rápidos: GUSNHDE
Carros mais rápidos: EVERYONEISRICH
Embarcações voadoras: FLYINGFISH ou AFSNMSMW
Carros voadores: RIPAZHA
Veículos invisíveis: XICWMD ou WHEELSONLYPLEASE
Veículos voam nas batidas: BUBBLECARS ou BSXSGGC
Veículos com o máximo de status: NATURALTALENT
Veículos com estabilidade perfeita: STICKLIKEGLUE ou PGGOMOY
Trânsito com carros básicos: EVERYONEISPOOR
Veículos pretos: IOWDLAC
Veículos cor-de-rosa: LLQPFBN
Todos os veículos são Country: FVTMNBZ
Supersalto com a bike: CJPHONEHOME

• Veículos fáceis
Dozer: ITSALLBULL ou EEGCYXT

Hunter: OHDUDE
Hydra: JUMPJET
Monster: MONSTERMASH ou AGBDLCID
Quad: FOURWHEELFUN ou AKJJYGLC
Racecar 1: VPJTQWV
Racecar 2: PDNEJOH
Racecar 3: VROCKPOKEY
Romero:
WHERESTHEFUNERAL ou AQTBCODX
Stretch: CELEBRITYSTATUS ou KRIJEBR
Stuntplane (avião):
URKQSRK ou FLYINGTOSTUNT
Trashmaster: TRUEGRIME ou UBHYZHQ
Jetpack: ROCKETMAN ou YECGAA
Bloodring Banger: CQZIJMB
Caddy: RZHSUEW
Rancher: JQNTDMH
Rhino: AIWPRTON
Tanker Truck: AMOMHRER
Vortex Hovercraft: KGGGDKP

• Mandando no tempo e clima
Sempre de noite: NIGHTPROWLER
Tempo ensolarado:
KVGYZQK ou AFZLLQLL
Tempo muito ensolarado: ICIKPYH
Tempo quente: TOODAMNHOT
Tempo chuvoso: AUIFRVQS
Tempestade:
SCOTTISHSUMMER ou MGHXYRM
Tempestade de areia: CWJXUOC
Relógio acelerado: YSOHNUL
Tempo nublado: CFVFGMJ
Céu laranja: OFVIAC

• Outros truques
Modo Chaos: STATEOFEMERGENCY
Modo Adrenaline: MUNASEF
Modo Funhouse: PRIEBJ ou CRAZYTOWN
Jogabilidade rápida:
SPEEDITUP ou PPGWJHT
Jogabilidade lenta:
SLOWITDOWN ou LIYOAAY
Todos os semáforos abertos: ZEIIVG
Festa na praia: CIKGCGX
Diminuir o tráfego de veículos:
GHOSTTOWN ou CPKTNWT
Diminuir trânsito: THGLOJ

GTA: VICE CITY
PS2
CÓDIGOS SECRETOS
Pressione os botões durante o jogo:

• Segredos para Tommy
Energia completa: R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Colete intacto: R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Todas as armas 1: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Todas as armas 2: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←
Todas as armas 3: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓
Aumentar nível de perseguição:
R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →
Diminuir nível de perseguição:
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Motoristas agressivos: R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2
Pedestres violentos:
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1
Pedestres armados:
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓
Todos contra você:
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2
Mulheres armadas e de biquíni:
→, L1, ●, L2, ←, ✖, R1, L1, L1, ✖
Mulheres aos seus pés:
●, ✖, L1, L1, R2, ✖, ✖, ●, ▲
Explodir todos os carros: R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1
Cometer suicídio:
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1
Direção perfeita:
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1
Carros voadores:
→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1
Carros andam na água:
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2
Rodas deformadas:
R1, ✖, ▲, →, R2, ■, ↑, ↓, ■
Câmera lenta: ▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1
Acelerar o tempo: ●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲
Retardar o tempo:
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1

• Heróis alternativos
Os macetes abaixo trocam o personagem principal, Tommy Vercetti, por outro. Procure não salvar o jogo após fazer uma troca, pois ela não pode ser desfeita.
Personagens aleatórios:
→, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →
Candy Suxxx:
●, R2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, ✖, L2
Guitarrista do Love Fist:
R1, L2, R2, L1, →, R2, ←, ✖, ■, L1
Hilary King:
R1, ●, R2, L1, →, R1, L1, ✖, R2
Ken Rosenberg:
→, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, ✖, R1
Lance Vance:
●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, L1
Mercedes:
R2, L1, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ●, ▲
Phil Cassady:
→, R1, ↑, R2, L1, →, R1, L1, →, ●
Ricardo Diaz:
L1, L2, R1, R2, ↓, L1, R2, L2
Sonny Forelli:
●, L1, ●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, ✖
Vocalista do Love Fist:
↓, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, ✖
– Veículos fáceis
Rhino (tanque de guerra): ●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲
Bloodring Racer:
↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←
Bloodring Banger:
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2
Hotring Racer 1:
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1
Hotring Racer 2:
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2
Romero's Hearse:
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →
Love Fist:
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →
Trashmaste:
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →
Sabre Turbo:
→, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←
Caddie:
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖

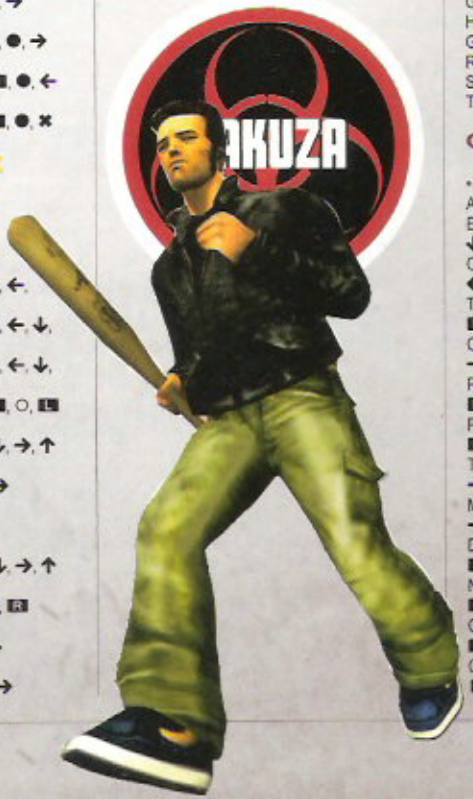
GTA: VICE CITY
XB
CÓDIGOS BANDIDOS
Aperte um dos comandos abaixo durante o game:

• Truques para o protagonista
Galeria de armas 1: R, ●, L, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Galeria de armas 2: R, ●, L, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←
Galeria de armas 3: R, ●, L, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓
Suicídio: O, ↓, R, ←, ←, R, L, O, L
100% de colete:
R, ●, L, A, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Trocar a roupa:
→, →, ←, ↑, L, O, ←, ↑, ↓, →
Aumentar a roda do veículo:
R, A, Y, →, ●, X, ↑, ↓, X
Energia completa:
R, ●, L, B, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Aumentar a velocidade do carro:
→, R, ↑, O, O, ←, R, L, R, R
Diminuir nível de procura:
R, R, B, ●, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Aumentar nível de procura:
R, R, B, ●, ←, →, ←, →, ←, →
Estabilidade perfeita:
Y, R, R, ←, R, L, ●, L
Odiado pelos pedestres (não pode ser desfeito): ↓, ↑, ↑, ↑, A, ●, R, O, O

• Personagens especiais
Hilary King: R, B, ●, L, →, R, L, A, ●
Ken Rosenberg:
→, L, ↑, O, L, →, R, L, A, R
Lance Vance: B, O, ←, A, R, L, A, L
Mercedes:
●, L, ↑, L, →, R, →, ↑, B, Y
Phil Cassady:
→, R, ↑, ●, L, →, R, L, →, B
Ricardo Dias: L, O, R, ●, ↓, L, ●, O
Sonny Forelli:
B, L, B, O, ←, A, R, L, A, A
Policial zumbi:
B, L, ↓, O, ←, A, R, L, →, A

• Outros truques
Motoristas agressivos:
●, B, R, O, ←, R, L, ●, O
Garotas com biquínis e armas:
→, L, B, O, ←, A, R, L, L, A
Carros pretos:
B, O, ↑, R, ←, A, R, L, ←, B
Carros andam sobre a água:
→, ●, B, R, O, X, R, ●
Mulheres seguem você:
B, A, L, L, ●, A, A, B, Y
Pedestres armados (não pode ser desfeito):
●, R, A, Y, A, Y, ↑, ↓
Carros cor-de-rosa:
B, L, ↓, O, ←, A, R, L, →, A
Reparar os pneus:
●, O, L, B, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Jogo lento: Y, ↑, →, ↓, X, ●, R
Jogo rápido:
B, B, L, X, L, X, X, X, L, Y, B, Y

• Veículos extras
Bloodring Banger:
↑, →, →, L, →, ↑, X, O
Bloodring Racer:
↓, R, B, O, O, A, R, L, ←, ←
Caddie: B, L, ↑, R, O, A, R, L, B, A
Hotring Racer #1:
R, B, ●, →, L, O, A, A, X, R
Hotring Racer #2:
●, L, B, →, L, R, →, ↑, B, ●



Tanque de guerra:
B, B, L, B, B, B, L, O, R, Y, B, Y
Sabre Turbo:
→, O, ↓, O, O, A, R, L, B, ←
Trashmaster:
B, R, B, R, ←, ←, R, L, B, →

GTA: VICE CITY
PC
CÓDIGOS SECRETOS
Durante o jogo, digite as senhas abaixo:

• Truques para o protagonista
Galeria de armas 1: NUTTERTOOLS
Galeria de armas 2: THUGSTOOLS
Galeria de armas 3: PROFESSIONALTOOLS
Trocar roupa do herói:
STILLLIKEDRESSINGUP
Suicídio: ICANTTAKEITANYMORE
Diminuir nível de procura: LEAVEMEALONE
Aumentar nível de procura:
YOUWONTTAKEMEALIVE
Escudo completo: PRECIOUSPROTECTION
Energia completa: ASPIRINE
Mulheres seguem o herói: FANNYMAGNET
Protagonista gordo: DEEPFRIEDMARSBARS
Odiado por todos: NOBODYLIKESME

• Personagens especiais
Ricardo Dias: CHEATSHAVEBEENCRACKED
Sonny Forelli:
IDONTHAVETHEMONEYSONNY

• Outros truques
Motoristas agressivos: MIAMITRAFFIC
Carros pretos: IWANTITPAINTEDBLACK
Carros cor-de-rosas: AHAIRDRESSERSCAR
Todos os semáforos abertos: GREENLIGHT
Carros andam sobre a água: SEAWAYS
Carros podem voar: COMEFLYWITHME
Jogo rápido: ONSPEED
Game lento: BOOOOOORING
Pedestres armados:
OURGODGIVENRIGHTTOBEARARMS
Pedestres roubam seu carro: HOPINGIRL

• Veículos extras
Tanque de guerra: PANZER
BigFoot: LOADSOFLITTLETHINGS
Bloodring Banger #1: TRAVELINSTYLE
Bloodring Banger #2: GETTHEREQUICKLY
Caddie: BETTERTHANWALKING
Hotring Racer #1:
GETTHEREVERYFASTINDEED
Hotring Racer #2:
GETTHEREAMAZINGLYFAST
Romero's Hearse: THELASTRIDE
Sabre Turbo: GETTHEREFAST
Trashmaster: RUBBISHCAR

GTA 3
PS2
• Códigos secretos
Aperte um dos comandos durante o jogo:
Energia completa: R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Colete a prova de balas: R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Tanque de guerra: ●, ●, ●, ●, ●, ●, R1, L2, L1, ▲, ●, ▲
Carro de polícia:
→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1
Paz e tranqüilidade:
R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Procurado vivo ou morto:
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←
Todas as armas: R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Mais dinheiro: R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Destruir os carros: L2, R2, L1, R1, L2, R2, ▲, ■, ●, ▲, L2, L1
Neblina:
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ✖
Céu mais bonito:
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ■
Chuva:
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ●

Clima normal:
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ▲
Mais tempo:
●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲
Roupa especial:
→, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →
Pedestres malucos:
↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L2, L1
Pedestres normais:
R1, ●, L2, ●, L1, R1
Pedestres revoltados:
↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L1, L2
Pedestres terroristas:
R2, R1, ▲, ✖, L2, L1, ↑, ↓

GTA 3 — PC

TRAPAÇAS BANDIDAS

Digite os comandos durante o game:

• Protagonista e ação
Pacote de armas: GUNSGUNSGUNS
Dinheiro fácil: IFIWEREARICHMAN
Carregar energia: GESUNDHEIT
Carregar colete: TURTOISE ou TORTOISE
Aumentar nível de perseguição: MOREPOLICEPLEASE
Diminuir nível de perseguição: NOPOLICEPLEASE
Trocar herói: ILIKEDRESSINGUP

• Mandando no tempo e clima
Tempo bom: SKINCANCERFORME
Névoa 1: ILIKESCOTLAND
Névoa 2: ILOVESCOTLAND
Névoa 3: PEASOUP
Jogabilidade rápida: TIMEFLIESWHENYO

• Personagens secundários
Pedestres malucos: ITSALLGOINGMAAAD
Pedestres assassinos: NOBODYLIKESME
Pedestres armados e perigosos: WEAPONSFORALL

• Veículos
Tanque de guerra: GIVEUSATANK
Carros See-Thru: ANICESETOFWHEELS
Melhor direção: CORNERSLIKEMAD
Carros voadores: CHITTYCHITTYBB
Carros aparecem em sua volta: BANGBANGBANG

GTA ADVANCE — GBA

Seleção de fase: no menu principal, pressione ←, →, ↑, ↓, L, R, segure Start e pressione A.

• Fuja da regra
Primeiro você precisa ativar o modo trapaça. Enquanto estiver jogando, pressione A + B + Start. Feito isso, basta acionar os códigos abaixo sem precisar pausar o jogo.
$15,000 em dinheiro: ←, →, ↑, ↓, L, L
Todas as armas: ←, →, ↑, ↓, A, A
Armadura: ←, →, ↑, ↓, A, L
Saúde: ←, →, ↑, ↓, B, B
Diminuir de nível: ←, →, ↑, ↓, A, R
Aumentar de nível: ←, →, ↑, ↓, R, A
Hostilidade entre gangues: ←, →, ↑, ↓, B, R
Fase Máxima ou Zero: ←, →, ↑, ↓, R, R

GTA: THE DIRECTOR'S CUT — PS1

JOGO FÁCIL

Use as senhas no lugar do nome do protagonista:
Todas as fases e armas, munição, colete, sem polícia nas ruas, 99 vidas e opção para mostrar coordenadas: HAROLDHAND
Todas as armas da fase atual: MADEMAN
Todas as armas do game: GROOVY

• Grand Theft Auto London 1969
Multiplicador 5X: SIDEBURN
999 milhões de pontos: BIGBEN
Todas as armas e Jail Card: DONTMESS
99 vidas: MCVICAR
Nível máximo de procura: OLDBILL
Sem polícia nas ruas: GRASS
Mostrar coordenadas: SWEENEY

• Grand Theft Auto
99 vidas: SATANLIVES
999 milhões de pontos: WEYHEY
Todas as trapaças: T-H-E-S-H-I-T

GTA: LONDON 1969 — PS1

• Truques secretos
Escreva uma das senhas abaixo no lugar do seu nome e confira os resultados:
Todas as fases, todas as armas, GetOutofJailFree Card, escudo, mostrar coordenadas, 9.999.990 pontos, 5X Multiplier, sem polícia nas ruas e 99 vidas: HAROLDHAND
Todas as fases, todas as armas, GetOutofJailFree Card, escudo, mostrar coordenadas, 5X Multiplier, 99 vidas e nível máximo de procurado: GETCARTER
Todas as armas, GetOutofJailFree Card, escudo: TOOLEDUP
Todas as fases, todas as armas, Get Out of Jail Free card, escudo e 5X Multiplier: FREEMANS
Todas as armas, Get Out of Jail Free Card e escudo: DONTMESS
Todas as fases, armas ilimitadas, GetOutofJailFree Card e escudo: SORTED
Todas as fases: RAZZLE ou READERWIFE
Fases de Londres 1 e 2: MAYFAIR
Fases de Londres 1 e 3: PENTHOUSE
5X Multiplier: SIDEBURN
99 vidas: MCVICAR
9.999.990 pontos: BIGBEN
Mostrar coordenadas: SWEENEY
Nível máximo de procurado: OLDBILL
Sem polícia nas ruas: GRASS

GTA: LONDON, 1969 — PC

• Apavorando o Big Ben
Use as senhas no lugar do nome do seu personagem:
Vidas ilimitadas: 6661970
Vidas ilimitadas e todas as armas (pressione *): pieandmash

Sem polícia nas ruas: iamfilth ou tithead
Todas as fases liberadas: flashmotor, travelcard ou super well
10 vezes mais em danos e todas as armas: iamgod
Lança-chamas dentro do carro: driveby
Trocar a cor do seu carro: psychadelic
Pontuação no máximo: averyrichman
Pontuação no máximo, todas as armas (aperte *), todas as fases e lança-chamas dentro do carro: herc
Todas as armas (aperte *): asawindow ou deafhtoall
Alguns itens e todas as armas com munição ilimitada: uaintnuffin
Modo Debug: rommel

GRAND THEFT AUTO 2 — PS1

• Truques insanos
Entre com os seguintes códigos no lugar do seu nome:
1.000.000 de pontos: BIGSCORE
500.000 mil dólares: MUCHCASH
5X Multi-Players: HIGHFIVE
Todas as armas e itens: NAVARONE
Modo Debug: NO FRILLS
Sem polícia nas ruas: LOSEFEDS
Mostrar coordenadas: WUGGLES
Escolher fase: ITSALLUP
modo Wanted: DESIRES
Energia ilimitada: LIVE LONG

GRAND THEFT AUTO 2 — PC

• Códigos do submundo
Entre com o código gouranga na opção Cheat Option e depois digite uma das trapaças abaixo:
Invencível: livelong ou rsjabber
99 vidas: cutie1
500.000 em dinheiro: coolboy ou muchcash
Todas as fases extras: tumyfrog
Todas as fases liberadas: tumyfrog
Todas as cidades disponíveis: ukgamer
Todas as armas: foralfgt
Todas as armas com munição: godofgta
9.999.999 de grana: iamdavej
10 vezes mais em pontos: segarulz
200.000 pontos: danisgod
Muito sangue no game: gorefest
Incrementar violência: beefcake
Danos em dobro: SCHURULZ
Seguidores do Elvis: LASVEGAS
Nunca é preso: JAILBAIT
Herói invisível: hunsrus ou rsjabber
Largar arma após morrer: ARSESTAR
Pedestres sem roupas: nekkid
Sem polícia nas ruas: losefeds
Pedestres violentos: buckfast
Mostrar coordenadas: wuggles
Mostrar localização: wuggles
Carros pequenos: fishflap
Electrogun ilimitada: voltfest
Lança-chamas ilimitado: flameon

GTA 2 — DC

• Bandido na área
Use as senhas no lugar do nome do personagem:
99 vidas: BIGCATS
Todas as armas: BIGGUNS
10 milhões em dinheiro: ERRHUH
500 mil em dinheiro: MUCHCASH
Nível de procura no máximo: BADBOYZ
Multiplicador 5X: BOYAKASH
Double Damage ilimitado: DBLWAMMY
Lança-chamas ilimitado: TOASTIES
Invencibilidade: INFINITY
Jogador invisível: SCOOBYDO
Largar arma após morrer: LOSTTOYS
Seleção de fases: SESAME
Respeito no máximo: ALLFREND
Mais sangue: WOUNDED
Sem polícia: LAWLESS
Arma elétrica ilimitada: BIGFRIES

GTA 2 — GBC

Fase 3 com todas as armas e serviço completado: use a senha t8pzcv6jch067ktf7svs#t.

GTA — PS1

Tanque de guerra sem código: as coordenas para você encontrar o tanque é 99 x 48, na primeira cidade.

• Truques secretos
Para liberar as opções de trapaças do jogo, entre com os seguintes códigos no lugar do seu nome:
Todas as cidades 1: TURF ou INGLORIOUS
Todas as cidades 1 e 2: CAPRICE
Todas as cidades 1 e 2 (Exceto Vice City): URGE
Pular para a próxima cidade: WHEYHEY
Liberty City 1 e 2: FECK
Liberty City 1 e 2 + San Andreas: TVTAN
99 vidas para o seu herói: SATANLIVES
5X Multi-Player: EXCREMENT
Mostrar coordenadas: BLOWME
Escolher qualquer missão: SKYBABIES
Sem polícia nas ruas: CHUFF
Procurado pela polícia – nível 4: EATTHIS
99 Vidas, 5X Multi-Player, todas as armas, armadura ilimitada, mostrar coordenadas, modo GetOutofJailFree, seleção de fase e procurado pela polícia nível 4: BSTARD
99 Vidas, 5X Multi-Player, todas as armas, modo GetOutofJailFree e seleção de fase: THESHIT
Todas as armas, modo GetOutofJailFree e seleção de fase: MADEMAN
Todas as armas, modo GetOutofJailFree e armadura ilimitada: GROOVY
Todas as armas e modo GetOutofJailFree: PECKINPAH
Todas as cidades, armas e muito dinheiro: HANGTHEDJ

GTA — PC

• Truques insanos
Entre com as senhas no lugar do seu nome:
Vidas ilimitadas: itstantrum ou 6031769
99 vidas: satanlives
Não pode ser preso: iamthelaw
Sem polícia nas ruas: stevesmates
10 vezes mais em pontos: heart of gold ou hate machine
9.999.999 em pontos: itcouldbeyou
Todas as fases: nineinarow
Todas as fases e cidades: super well
Todos os estágios disponíveis: itsgallus
99 de munição para todas as armas: buckfast
Começa com todas as armas e power-ups: suckmyrocket

GTA — GBC

•Truque bandido
Use uma das senhas no lugar do seu nome e confira os resultados:
Todas as fases: Wendy ou LEVELS
Munição ilimitada: FULL

Toing

SUA MÚSICA NO SEU CELULAR

SMS 48800

Como baixar o conteúdo Toing no seu celular:

PLAY

Envie uma mensagem de texto com a palavra **PLAY**

Enviar para **48800**

...para o número **48800**

Seu celular tem a tela colorida?

Responda SIM se tiver ou NAO se ele somente exibir preto e branco.

Responda **SIM** ou **Não** conforme seu celular e siga as instruções! Você irá receber uma lista de conteúdos para escolher. (SMS não tarifado)

PROMOÇÃO
RING TONE PREMIADO

Baixe um Ring Tone e concorra a dois celulares por semana!**

www.toing.com.br

wap.toing.com.br

Dúvidas:
4003.86.67 (TONS)
(custo de ligação local)

Email:
atendimento@toing.com.br

Envie um SMS com a palavra PLAY para 48800

Personalize seu celular com Ring Tones, Hits MP3, Wallpapers e Crazy Tones!

RING TONES
Sexy love *(Ne-Yo)*
Say it right *(Nelly Furtado)*
Irreplaceable *(Beyonce)*
Eu vou *(Perlla)*
Pump it *(Black eyed Peas)*
Na sua estante *(Pitty)*
Tu amor *(RBD)*
Além de mim *(Nxzero)*

TRUE TONES
Welcome To My Life *(Simple Plan)*
Na sua estante *(Pitty)*
Put your records on *(Corinne Bailey Rae)*
Beijo bom *(Perlla)*
Caba Cachaça *(Latino)*
Tu amor *(RBD)*
Dani California *(Red Hot Chili Peppers)*
Wake me up when september ends *(Green Day)*

CRAZY TONES
Funk do Paredão
Susto idiota
Atende essa m...(caipira)
Plantão Toing (Interrompemos a programação...)
ToingSystem (só pra mulheres)
Grito de Mulher
ToingSystem (só pra mulheres)
Pessoas mortas estão ligando

* Disponível para todas as operadoras

** Sorteios todos os sábados pela Loteria Federal. Confira o regulamento em www.toing.com.br. Processo nº 90104.000976/06-76 - Cert. Aut./ Caixa nº 1-0070/2007

RDK Mastergames
www.rdkmastergames.com
Preços especiais para lojistas!
Assistência Técnica especializada
Compre um Play 2 e ganhe uma bolsa (PS2)
Jogos e acessórios originais para vídeo games
Compra, venda e troca de novos e usados.
Tel. (11) - 3362-9166 / 3361-8986 / 3333-6691
Rua Santa Efigênia, 364 Loja: 228 - Centro- SP
Rua Santa Efigênia, 399 Lojas: 32/33 - Centro- SP
Rua Vitória, 178 Loja: 06 - Centro - SP